

## Witty-Manager-Software

Auf dem USB-Stick sind die Software WittyManager.exe und das entsprechende Benutzerhandbuch enthalten. Es empfiehlt sich, letzteres zu öffnen oder auszudrucken. Um das Programm auszuführen ist ein PC mit dem Betriebssystem Windows (XP/Vista/7/8) notwendig. Die Schritte für die Installation (Kapitel 2) und den Gebrauch (Kapitel 3) sind im Benutzerhandbuch der Software ausführlich beschrieben.



[www.microgate.it/witty](http://www.microgate.it/witty)

# WITTY

WIRELESS TRAINING TIMER

## KURZANLEITUNG



## Unterlagen

Das Benutzerhandbuch des Witty-Kits ist auf dem USB-Stick gespeichert, der sich in der Tasche des Rucksacks befindet. Öffnen oder drücken Sie die PDF-Datei, auf die in dieser Kurzübersichtskarte Bezug genommen wird.



## Lieferumfang des Kits

- 1 Witty-Zeitmesser
- 2 drahtlose Lichtschranken
- 2 Reflektoren
- 4 Teleskopstative
- 1 Batterieladegerät (zum gleichzeitigen Aufladen von 2 Lichtschranken und des Zeitmessers)
- 4 USB-Kabel
- 1 Rucksack mit Sicherheitspolster für den Transport
- 1 USB-Stick mit Handbüchern und Software
- 1 Kurzübersichtskarte (Hardcopy)



## Witty-Zeitmesser

Um den Witty-Zeitmesser **einzuschalten**, die <Microgate>-Taste eine Sekunde lang drücken; um **auszuschalten**, dieselbe Taste 5 Sekunden lang drücken und mit F1 bestätigen (Kap. 2.1).

Die 4 Pfeiltasten des Keypads verwenden, um sich auf der **Benutzeroberfläche** zu bewegen, mit der <Ok>-Taste in der Mitte bestätigen und die <Microgate>-Taste verwenden, um zurückzukehren (Back/Esc) (Kap. 2.4).



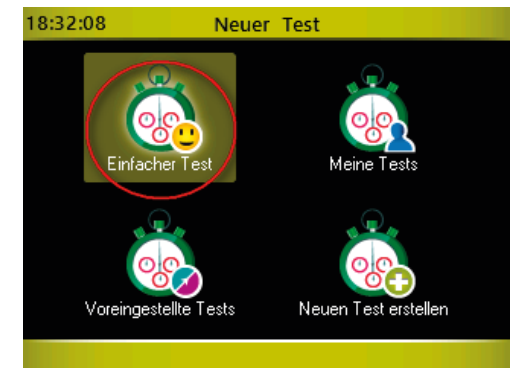
## Lichtschranken

Die Einschalttaste eine Sekunde lang drücken, um die Lichtschranke **einzuschalten**; die Status-LED blinkt grün (bei ausreichender Batterieladung) oder orange (bei niedriger Batterieladung). Ein dauerndes Tonsignal ertönt bis zur **korrekten Ausrichtung** mit dem Reflektor (oder mit einer reflektierenden Oberfläche). Lichtschranken und Reflektoren auf den mitgelieferten Stativen laut Angaben in Kapitel 2.2.1 aufstellen.



## Schnelle und einfache Ausführung des ersten Tests

In Kapitel 3 des Benutzerhandbuchs sind die Schritte für die Ausführung eines Basistests beschrieben.



## Aufladen

Das Netzteil mit dem entsprechenden Stecker für das eigene Land (EU, Vereinigtes Königreich, USA, Australien) verbinden, um **den Zeitmesser und die Lichtschranken aufzuladen**. Die USB-Kabel an das Netzteil und das aufzuladende Gerät anschließen.

