

ATPRO



Manuale Utente

Versione Firmware: 1.0.0

Versione Manuale: 1.0.3

Data Emissione: 10/11/2025

Indice

1	Operazioni di base	6
1.1	Descrizione Macchina	6
1.1.1	Fronte	6
1.1.2	Pannello connettori lato sinistro	6
1.1.3	Pannello connettori lato inferiore	7
1.1.4	Pannello connettori lato destro	7
1.2	Funzionalità di base	8
1.2.1	Accensione	8
1.2.2	Spegnimento	8
1.2.3	Ricarica batterie	8
1.3	Interfaccia Utente	9
1.3.1	Uso del Touch Screen	9
1.3.2	Filosofia generale dell'interfaccia	9
1.3.3	Fast Bar	10
1.3.4	Schermo dei menu	11
1.3.5	Navigazione	12
1.3.6	Tastiera virtuale	12
1.3.7	Input e output esterni	12
2	Configurazioni	13
2.1	Sincronizzazione	13
2.1.1	Imposta sincronizzazione	13
2.1.2	Modifica sincronizzazione	13
2.1.3	Test sincronizzazione	13
2.1.4	GPS e Fuso orario	13
2.1.5	Uscita di sincronizzazione	14
2.2	Test Hardware	15
2.2.1	Stato Linee	15
2.2.2	Test segnale radio	15
2.3	Impostazioni di base	15
2.3.1	Lingua	15
2.3.2	Importazione/Esportazione	15
2.3.3	Luminosità	15
2.3.4	Canale LinkGate	15

2.3.5	Indirizzo IP (WiFi)	15
2.3.6	Calibrazione batterie	15
2.3.7	Calibrazione base tempi	16
2.3.8	Stato sistema	16
2.3.9	Test sistema	16
2.3.10	About	16
2.4	Impostazioni comuni	17
2.4.1	Precisione misura	17
2.4.2	Comunicazione con computer	17
2.4.3	Tabellone	17
2.4.4	Linee	17
2.4.5	Semaforo	17
2.4.6	Basi Velocità.....	18
2.4.7	Modem	18
3	Programmi di cronometraggio	19
3.1	Gestione della gara	19
3.1.1	Nuova gara.....	19
3.1.2	Richiama Gare.....	20
3.1.3	Esportazione e Importazione Gara	20
3.2	Menu Principale.....	21
3.2.1	Cronometraggio.....	21
3.2.2	Classifiche	21
3.2.3	Atleti	21
3.2.4	Gruppi	21
3.2.5	Stampe.....	21
3.2.6	Liste di partenza.....	21
3.2.7	Squalifica/NP/NA	21
3.2.8	Comunicazione con Computer	21
3.2.9	Calcolatrice	21
3.2.10	Configurazione.....	21
3.3	Partenze Singole	22
3.3.1	Schermo di cronometraggio	22
3.3.2	Selezione dell'area di interesse	22
3.3.3	Inserimento del pettorale.....	22
3.3.4	Cosa puoi fare e filosofia operativa	23
3.3.5	Edit.....	26

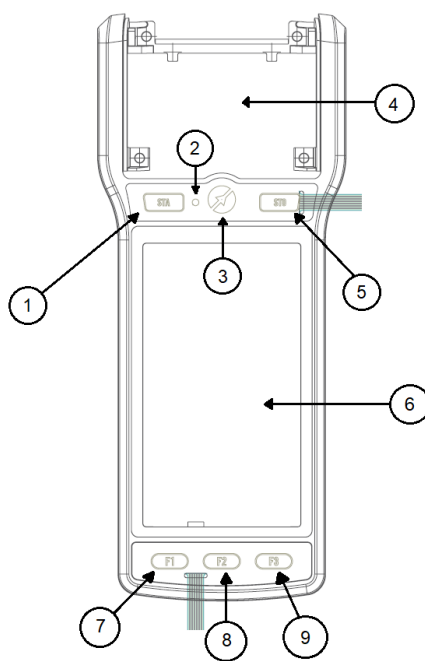
3.4	Training light	27
3.4.1	Logica di funzionamento	27
3.4.2	Scorrimento dei tempi a correre	27
3.5	Equitazione	29
3.5.1	Schermo di Cronometraggio.....	29
3.5.2	Sequenza operazioni di gara.....	30
3.5.3	Edit.....	32
3.5.4	Memo	32
3.5.5	Impostazioni	32
3.5.6	Configurazione gara semplificata	32
3.5.7	Tipologie di percorso	33
3.6	PC-Online	34
3.6.1	Schermo di Cronometraggio.....	34
3.6.2	Impostazioni	34
3.6.3	Autostoriche	35
3.6.4	Partenze.....	35
3.7	Cronometro Base.....	36
3.8	Parallelo.....	37
3.8.1	Schermo di cronometraggio	37
3.8.2	Flusso di gara	37
3.8.3	Edit.....	39
3.8.4	Impostazioni	39
4	Approfondimenti	40
4.1	Configurazione Linee	40
4.1.1	Canali Fisici e Logici.....	40
4.1.2	Tempo di disattivazione Linee	41
4.1.3	Configurazione esclusione linee	41
4.2	Gestione Gruppi.....	42
5	Appendici	44
5.1	Specifiche Tecniche	44
5.2	Connettori (pin out).....	45
5.2.1	Radio	45
5.3	Protocolli.....	46
5.4	RTPro Updater	46
6.	Utilizzo della HiTiming App.....	47
6.1.	L'accoppiamento RTPro dispositivo Mobile	47

6.2.	La definizione di una sessione di cronometraggio	50
6.3.	La condivisione di una sessione di cronometraggio	52
6.4.	La condivisione dei risultati della sessione tramite foglio Excel.....	53
6.5.	La definizione degli atleti (opzionale).....	55
6.6.	La Definizione di un Team	56

1 OPERAZIONI DI BASE

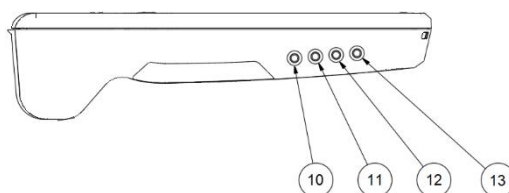
1.1 DESCRIZIONE MACCHINA

1.1.1 Fronte



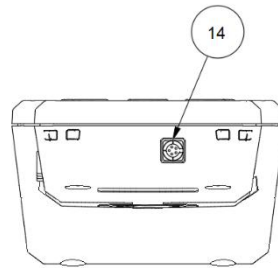
- | | |
|--------------------------------------|---|
| 1. Tasto START; | 6. Schermo a colori sensibile al tocco; |
| 2. Tasto Microgate (MIC); | 7. Tasto funzione F1; |
| 3. Sensore di luminosità ambientale; | 8. Tasto funzione F2; |
| 4. Area stampante; | 9. Tasto funzione F3. |
| 5. Tasto STOP; | |

1.1.2 Pannello connettori lato sinistro



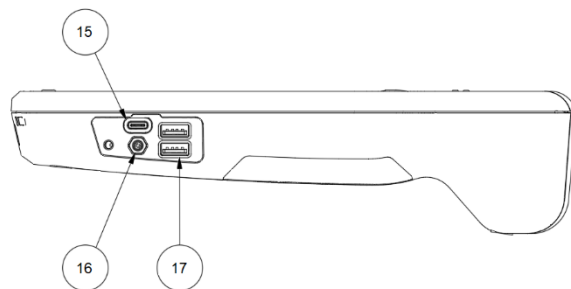
- | | |
|---------------------------|---------------------------|
| 10. Ingresso Linea START; | 12. Ingresso Linea STOP; |
| 11. Ingresso Linea massa; | 13. Ingresso Linea massa. |

1.1.3 Pannello connettori lato inferiore



14. Connettore EncRadio.

1.1.4 Pannello connettori lato destro



15. Porta USB tipo C;

16. Ingresso connettore Extension box;

17. Porte USB tipo A.

1.2 FUNZIONALITÀ DI BASE

1.2.1 Accensione

Tieni premuto il tasto Microgate per circa tre secondi per accendere RTPro.

Nel caso di accensione a scopo aggiornamento software, associa al tasto Microgate il tasto F1.

1.2.2 Spegnimento

Mantieni premuto il tasto di Microgate per circa tre secondi, quindi premi il tasto F1 - “Spegni”. Tenendo premuto il tasto Microgate per circa 6 secondi avviene lo spegnimento automatico, mentre dopo 19 avviene il reset hardware.

1.2.3 Ricarica batterie

Collega l'alimentatore in dotazione al connettore USB-C.

La ricarica delle batterie agli ioni di litio del RTPro viene gestita in maniera del tutto autonoma da un apposito software integrato, per questo motivo il cronometro resterà acceso durante tutta la fase di ricarica.

Se RTPro fosse spento, una volta collegato l'alimentatore esterno si accenderà automaticamente.

L'icona della batteria e la percentuale di carica  ti indicheranno l'avanzamento del processo di ricarica.

Fai attenzione, RTPro non ricarica gli accumulatori se è spento, deve quindi rimanere acceso fino al completamento della carica. Inoltre RTPro non si carica se viene collegato al computer.

1.3 INTERFACCIA UTENTE

1.3.1 Uso del Touch Screen

RTPro è dotato di uno schermo sensibile al tocco di tipo capacitivo.

Usa le dita.

Non utilizzare oggetti appuntiti, come penne o matite, che, non essendo conduttivi, non funzionerebbero ma potrebbero danneggiare lo schermo in vetro.

1.3.2 Filosofia generale dell'interfaccia

L'interfaccia del RTPro è divisa in due macro aree:

1.3.2.1 *Avvio, settaggi e gestione gara: rapidità*

L'unica forma possibile di interazione con RTPro è quella tattile.

Potrai quindi scegliere il tipo di gara ed effettuare tutti i settaggi di cui hai bisogno esclusivamente tramite il touch screen.

Scorri tra le varie pagine tramite i tasti a schermo o tramite "swipe" (scorrimento della punta del dito lungo la pagina, in senso orizzontale).

Puoi anche usare lo swipe su una riga per annullare l'evento corrispondente.

1.3.2.2 *Cronometraggio: precisione*

Una volta entrato in cronometraggio, potrai utilizzare tutte le funzionalità del RTPro sia da tastiera fisica che da schermo.

Usa i tasti funzione per accedere alle funzioni riportate a schermo o tocca direttamente la funzione che desideri utilizzare.

Essendo lo schermo di cronometraggio diviso in diverse zone, verrà evidenziata tramite uno sfondo giallo l'area selezionata e quindi attiva, in quel momento.

È possibile disabilitare il touch screen in ogni momento da menu.

1.3.2.3 *Uso misto Touch/Tasti fisici: maggiore interazione*

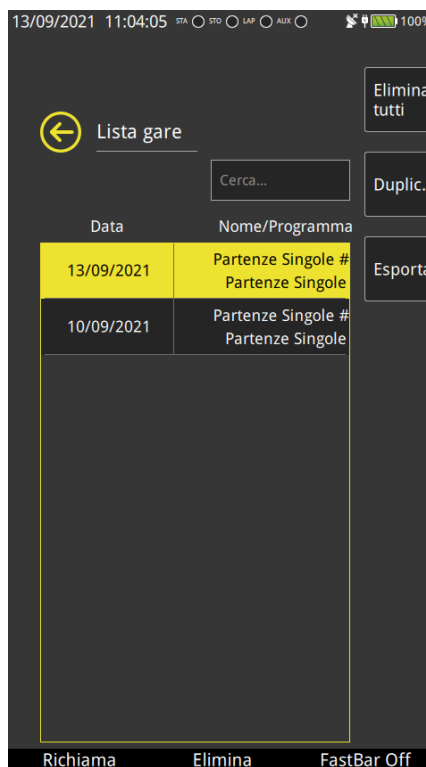
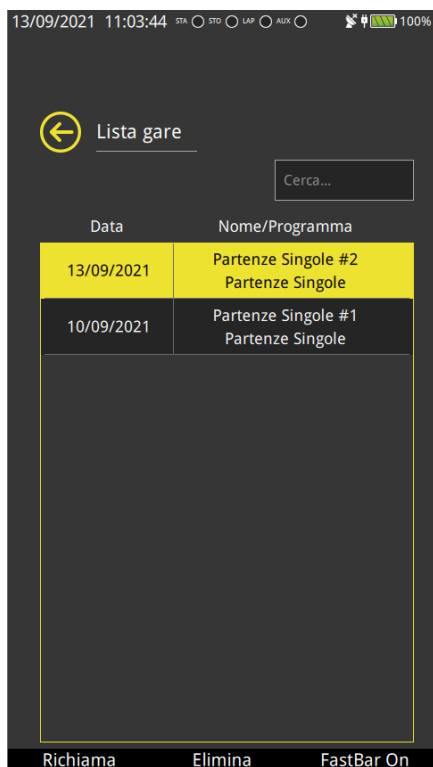
Una terza via è l'uso misto dello schermo tattile e della tastiera fisica. Infatti sia in cronometraggio, che in molti altri menu, ad esempio l'edit, ti basterà toccare uno specifico campo per poterlo modificare. In questo modo beneficerai di una maggiore interazione con il cronometro, senza rendere eccessivamente complessa l'interfaccia, a tutto vantaggio dell'usabilità nei concitati momenti di gara.

1.3.3 Fast Bar

Per ottimizzare lo spazio in alcuni menu (anche quelli di cronometraggio) è stata aggiunta la Fast Bar.

Premendo F3 nei menu dove compare “FastBar On” si aprirà un menu laterale dove è possibile selezionare altre operazioni oltre a quelle dei tasti funzione.

Premere di nuovo F3 “FastBar Off” per la chiusura della Fast Bar.



1.3.4 Schermo dei menu

Una volta che avrai acceso RTPro, ancora prima di aprire o creare una gara, puoi già effettuare alcuni settaggi di base, che sono quindi comuni a tutti i programmi di cronometraggio.

L'uso di uno schermo a colori ti permette di associare ogni singola tipologia di settaggi ad un singolo colore, oltre che ad una specifica icona.

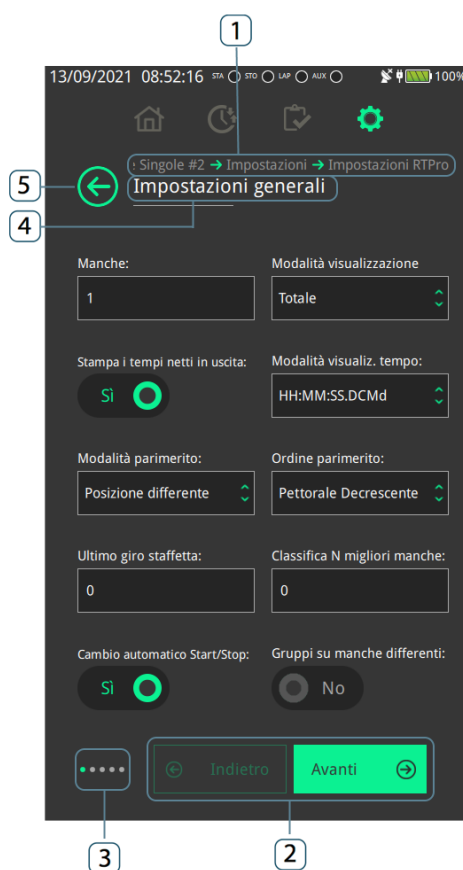
Queste tre icone saranno sempre presenti, qualunque tipologia di gara tu voglia gestire:

Impostazioni

Test Hardware

Sincronizzazione

Inoltre per orientarti all'interno dei menu potrai usare:



1. Breadcrumb: per avere tenere sotto controllo la tua posizione nei vari menu;
2. Scorrimento pagine: puoi usare anche lo swipe in alternativa;
3. Menu-indicators: così da sapere da quante pagine è composto il menu;
4. Titolo;
5. Tasto indietro: per indietreggiare di un livello del breadcrumb.

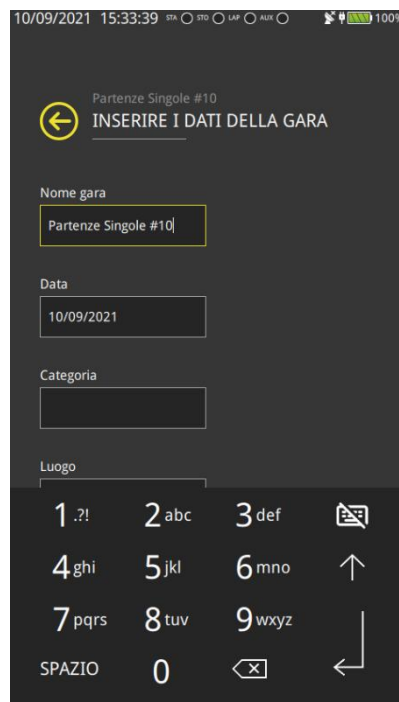
1.3.5 Navigazione

1.3.5.1 Tasto MICROGATE

Una volta scelto un programma ti basterà premere il tasto  per tornare velocemente nella finestra di cronometraggio da qualsiasi pagina di qualsiasi menu. Premendo nuovamente il tasto Microgate si esce dal menu di cronometraggio.

1.3.6 Tastiera virtuale

In tutti casi in cui necessiti di inserire dei dati, come il nome di una gara, di un concorrente o di un gruppo, puoi usare la tastiera virtuale. Verrà visualizzata automaticamente, non appena avrai toccato un'area che la richiede.



1.3.7 Input e output esterni

RTPRO ti permette di usare facilmente diverse periferiche esterne.

Usa una delle porte USB per collegare una tastiera o un mouse, entrambi con o senza fili. Migliora l'ergonomia della postazione di cronometraggio.

Inoltre è possibile collegare:

- Cavo convertitore USB Seriale:
 - o Se collegato nel USB superiore è possibile utilizzarlo come uscita Computer A
 - o Se collegato nel USB inferiore è possibile utilizzarlo come uscita Tabellone o Computer B
- Cavo convertitore USB – Ethernet: per connettersi tramite socket TCP oppure nel caso si comandi il tabellone tramite il cavo ethernet

2 CONFIGURAZIONI

Sia nella schermata iniziale, che nel menu di ogni programma, troverai, in alto, tre icone che ti permetteranno di raggiungere rapidamente tutti i settaggi del RTPro.

Alcuni potrai già modificarli nella schermata iniziale, appena acceso il cronometro, mentre quelli specifici di ogni programma li troverai solo successivamente, all'interno del menu di gara.

2.1 SINCRONIZZAZIONE

Il menu di sincronizzazione, trasversale a tutti i programmi, è composto dai sottomenu:

2.1.1 Imposta sincronizzazione

Sincronizzazione "classica". Imposta un'ora e una data e sincronizza RTPro tramite un impulso su linea di Start (linea, radio o pulsante).

2.1.2 Modifica sincronizzazione

Puoi variare l'ora e la data del cronometro tramite un delta positivo o negativo.

2.1.3 Test sincronizzazione

Collega un sincronizzatore esterno e verifica lo scarto tra il sincronizzatore e il cronometro.

2.1.4 GPS e Fuso orario

RTPro è dotato di un ricevitore GPS integrato. Lo stato della ricezione del segnale satellitare è visibile tramite l'icona posta accanto a quella della batteria:

- Nessuna icona se il GPS non è attivato;
- Icona bianca con X se il GPS è attivato, ma non agganciato ai satelliti; 
- Icona bianca con segnale se il GPS è attivo, agganciato ma la sincronizzazione non è stata attivata; 
- Icona verde se il GPS è attivo, agganciato e RTPro sincronizzato; 
- Icona rossa se il GPS è attivo ma non agganciato e RTPro ha perso la sincronizzazione. 

Puoi quindi decidere di abilitarlo per allinearti all'ora ufficiale.

Hai a disposizione due diverse modalità di sincronizzazione GPS:

2.1.4.1 Sincronizzazione GPS singola

Una volta acquisito il corretto segnale satellitare RTPro sincronizza l'orario con quello ufficiale e successivamente si affiderà al quarzo interno.

2.1.4.2 Sincronizzazione GPS Continua

Dopo aver allineato l'orario solare a quello del segnale GPS, RTPro continuerà a mantenersi allineato ad esso. Questo richiede un aggancio continuo al segnale satellitare. RTPro resterà sincronizzato al GPS fintantoché riceverà correttamente il segnale. Nel caso in cui quest'ultimo dovesse venire a mancare, il cronometro userà



il quarzo interno. Nel caso di un successivo ritorno del segnale GPS, RTPro lo utilizzerà per riallineare l'orario interno soltanto se lo scarto sarà inferiore a 300µs.

Dovrai anche settare correttamente la differenza dell'ora del luogo dove ti trovi rispetto al valore UTC:

2.1.4.3 Impostazione del valore UTC

Il Tempo Coordinato Universale (UTC) è l'orario di riferimento da cui sono calcolati tutti gli altri fusi orari.

Il Valore UTC+0 è riferito al fuso orario del meridiano di Greenwich, inoltre, essendo l'ora legale un artificio, appunto, legale (che oltretutto non viene usato in tutto il mondo), il valore UTC non ne tiene conto.

In Europa, quando è in vigore l'ora solare il valore sarà UTC+1, mentre quando vigerà l'ora legale il valore da impostare sarà UTC+2.

L'UTC è utilizzato solo quando il cronometro viene sincronizzato tramite GPS.

2.1.5 Uscita di sincronizzazione

Puoi impostare un orario (HH:MM:SS) al quale RTPro fornirà un impulso in uscita dalla porta Digital e dalla linea di start.

Si può impostare anche un tempo di ripetizione.

2.2 TEST HARDWARE

2.2.1 Stato Linee

Uno sguardo generale sullo stato delle linee fisiche.

2.2.2 Test segnale radio

Puoi verificare le caratteristiche di un impulso radio ricevuto, quali canale, canale logico e intensità del segnale.

2.3 IMPOSTAZIONI DI BASE

Queste le impostazioni raggiungibili dalla schermata iniziale, prima della scelta del programma:

2.3.1 Lingua

Puoi cambiare la lingua dell'interfaccia del RTPro in qualsiasi momento.

2.3.2 Importazione/Esportazione

Puoi importare una configurazione di gara precedentemente salvata o un database di gara. Potrai navigare dentro le cartelle presenti nel tuo USB drive, RTPro ti mostrerà soltanto i file che potrai importare.

2.3.3 Luminosità

Gestisci il livello di luminosità dello schermo, la luminosità automatica comandata dal sensore e il risparmio batteria. Potrai impostare manualmente il livello di luminosità soltanto dopo aver disabilitato la regolazione automatica.

2.3.4 Canale LinkGate

Imposta il canale LinkGate per la ricezione dei segnali inviati da EncRadio o Polifemo Radio.

2.3.5 Indirizzo IP (WiFi)

RTPro è dotato di WiFi. Per Configurare il WiFi basta impostare il tipo di Adattatore come WiFi e premere F1 per entrare nel menu di configurazione. Dopo aver abilitato il WiFi si può scegliere a quale rete collegarsi impostando la password e premendo il pulsante Selezione rete.

2.3.6 Calibrazione batterie

RTPro monta una evoluta batteria agli ioni di litio. Per mantenere precisa la corrispondenza tra il reale stato di carica degli accumulatori e l'indicazione fornita dal cronometro, dovresti eseguire una calibrazione batterie almeno una volta all'anno. Per eseguirla segui i seguenti passaggi:

- Disconnetti l'alimentatore dal RTPro;
- Avvia la calibrazione batterie;
- Il software porterà il livello della batteria al minimo possibile;
- Appena RTPro si spegnerà, riconnetti l'alimentatore esterno;
- Alla riaccensione il cronometro comincerà la ricarica delle batterie;
- A ricarica completata avrai terminato la calibrazione.

Non essendo una procedura totalmente automatica è quindi consigliabile non farla a ridosso di un evento durante il quale dovresti usare quel cronometro.

2.3.7 Calibrazione base tempi

Una volta attivato il GPS ed agganciato ai satelliti potrai verificare lo scarto tra l'ora interna e quella data dal segnale satellitare. Nel caso il delta sia troppo elevato esegui la calibrazione della base tempi per riallinearti al GPS.

2.3.8 Stato sistema

Vista generale delle caratteristiche fisiche del RTPro.

2.3.9 Test sistema

In caso di malfunzionamenti del tuo RTPro salva il Log del sistema ed inviacelo per poter individuare e correggere eventuali criticità.

2.3.10 About

Informazioni sul numero di serie e sulla versione del sistema operativo installato sul RTPro.

2.4 IMPOSTAZIONI COMUNI

Seppure con alcune differenze dovute ai diversi tipi di gara, nel menu impostazioni sono presenti alcune voci che troverai in tutti i programmi di cronometraggio:

2.4.1 Precisione misura

Potrai scegliere la precisione dei tempi che verranno visualizzati in gara.

- Precisione misura: modifica la precisione dei tempi netti generati dal RTPro. Qualunque valore sceglierai, i cronologici verranno comunque salvati alla precisione massima gestita dal RTPro (1/50000s), potrai quindi variare la precisione e ricalcolare i tempi netti, a meno che non venga cambiato l'ultimo parametro di questa lista.
- Arrotondamento: puoi decidere quale sarà la prima cifra dalla quale si passerà all'unità significativa superiore (es. precisione al millisecondo, valore impostato 5 e tempo solare 12:00:09.4613, la quinta cifra dei secondi, cioè 1, passerà all'unità superiore. Quindi il solare diventerà: 12:00:09.461);
- Regola IAAF: è un arrotondamento particolare che porta i tempi netti al valore superiore (es. precisione impostata 1/100s e tempo netto 25.4625s, con la regola IAAF diventerà 25.47s)
- Troncamento cronologici: potrai decidere di troncare anche i cronologici alla stessa precisione dei tempi netti. In questo caso non potrai aumentare la precisione dei tempi netti ricalcolandoli.

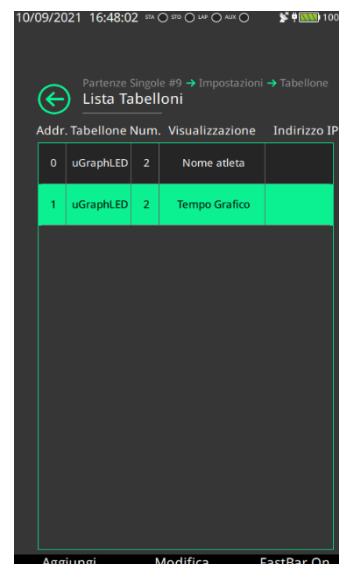
2.4.2 Comunicazione con computer

Ti consente di settare in maniera differenziata la comunicazione attraverso le porte seriali e la USB Host (la presa di tipo A), compreso il tipo di protocollo. Potrai decidere di trasmettere i dati alla ricezione di ogni singolo evento (Dati Online), oppure di trasmetterli tutti insieme a fine gara (Dati Offline), come anche di inviare il tempo a correre (Tick).

2.4.3 Tabellone

Questo menu ti permetterà di configurare ciò che "collegherai a ciascun capo del cavo tabellone". Infatti potrai configurare l'uscita tabellone del cronometro (settando velocità, le pause per eventi di Lap o Stop e altro) e anche quali tabelloni saranno collegati all'estremità opposta del cavo. Potrai scegliere il tipo di tabellone connesso al RTPro e la tipologia di visualizzazione tra le varie disponibili.

Puoi inoltre utilizzare un cavo di rete per connetterti ad uno più tabelloni, ti basterà digitare l'indirizzo IP di destinazione, cioè quello del tabellone.



2.4.4 Linee

Imposta i canali fisici e logici e gestisci i tempi di disattivazione e il tipo di contatto. (Vedi Approfondimento)

2.4.5 Semaforo

Permette di programmare il semaforo StartSem via Bluetooth o un semaforo "virtuale" per gestire diversi tipi di cicli di partenza.

2.4.6 Basi Velocità

Puoi inserire la lunghezza di varie parti del percorso di gara per il calcolo della velocità. Potrai impostare sia la lunghezza totale del percorso che le lunghezze dei singoli Lap.



2.4.7 Modem

Puoi controllare l'utilizzo di un modem GSM collegato al cronometro. Con il modem GSM è possibile collegarsi tra due RTPro in maniera diretta con la chiamata dati oppure tra più cronometri con l'invio di SMS.

3 PROGRAMMI DI CRONOMETRAGGIO



3.1 GESTIONE DELLA GARA

RTPro è in grado di memorizzare un numero pressoché illimitato di gare. Potrai quindi, in qualsiasi momento, uscire dalla gara in corso, aprirne e gestirne una nuova (o una precedentemente creata), per poi ritornare a quella iniziale.

Tutti i dati verranno continuamente salvati all'interno della memoria del cronometro e resteranno memorizzati finché non deciderai di eliminarli.

Puoi avviare una specifica gara in tre modi diversi, in base alle tue esigenze:

3.1.1 Nuova gara

Toccando l'icona "Nuova Gara", visualizzerai la lista delle tipologie di gara disponibili e, a seguire, la lista delle possibili configurazioni del programma scelto.

Fatto ciò, la successiva schermata di inserimento dei dati identificativi della gara è comune a tutti i programmi e a tutte le configurazioni. Tocca i campi disponibili per inserire i dati di gara tramite la tastiera virtuale.

Se la nuova gara che stai creando sarà dello stesso tipo dell'ultima gara gestita, RTPro ti chiederà se vuoi mantenere le configurazioni di gara. Quindi nel caso, durante un singolo evento, tu debba gestire diverse gare della stessa tipologia, potrai creare delle gare "gemelle", in modo da non dover impostare nuovamente tutti i parametri come tabelloni, configurazione linee, ecc...

3.1.2 Richiama Gare

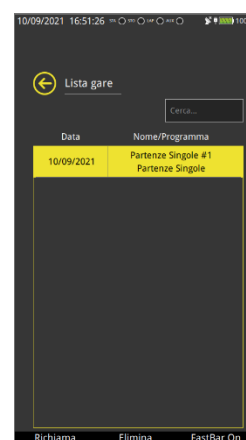
Nel caso in cui la gara sia stata creata in precedenza, ti sarà possibile richiamarla toccando l'icona "Richiama Gare".

La successiva schermata ti permetterà di:

- Visualizzare la lista completa delle gare in memoria;
- Scegliere una delle gare;
- Utilizzare il campo di ricerca per trovare velocemente la gara che cerchi;
- Richiamare la gara evidenziata;
- Eliminare la gara evidenziata;
- Duplicare la gara evidenziata;
- Esportare il database della gara evidenziata;
- Eliminare tutte le gare memorizzate.

Tutte le scelte (ad eccezione dell'esportazione) prevedono, ovviamente, una conferma di sicurezza.

La lista delle gare visualizzata sarà ordinata in base alla data inserita in fase di definizione della singola gara.



3.1.3 Esportazione e Importazione Gara

Accedi a questa modalità di creazione di una gara dal menu Impostazioni > Importa/Esporta.

In base a cosa deciderai di fare, se esportare o importare una configurazione o DB di gara, RTPRO ti proporrà una lista di cartelle. In particolare la cartella "Config" si trova all'interno del cronometro, mentre le memorie collegate alle porte USB saranno identificate come Memoria USB Esterna. Potrai navigare dentro di esse e scegliere la cartella che desideri utilizzare. Nel caso di importazione DB gara o configurazione, RTPRO ti mostrerà soltanto i file della tipologia corrispondente, evitando di mostrare tutto il contenuto della cartella.

3.2 MENU PRINCIPALE

Il menu principale, qualsiasi programma di gara tu decida di usare, ti permette la gestione della gara:

3.2.1 Cronometraggio

Porta alla schermata di cronometraggio (raggiungibile in qualsiasi momento anche tramite tasto MIC)

3.2.2 Classifiche

Puoi generare e stampare classifiche ordinate per tempo di arrivo, intermedio, pettorale. Puoi anche filtrare uno specifico concorrente, includere o no NP, NA, oppure stampare una lista di tempi.

3.2.3 Atleti

Ti consente di creare autonomamente una lista di atleti con pettorale, nome, cognome e nazionalità. Ovviamente potrai anche farlo a gara in corso o conclusa, ottenendo così una classifica aggiornata dall'anagrafica. Puoi usare il campo AUX per inserire delle informazioni aggiuntive di qualsiasi tipo.

3.2.4 Gruppi

Puoi definire gruppi e sottogruppi, assegnando sia un intervallo di pettorali o un singolo pettorale. Puoi anche farlo in corsa dalla schermata di cronometraggio.

3.2.5 Stampe

Stampa il cronologico dei solari o la lista dei NP, NA o degli squalificati, con possibilità di numerosi filtri.

Hai inoltre a disposizione diverse impostazioni della stampante, tra le quali una, la "stampa ridotta", che ti permetterà di risparmiare carta termica, al prezzo di una "compressione" delle informazioni stampate.

3.2.6 Liste di partenza

Puoi definire una lista di partenza automatica, impostando l'intervallo dei pettorali, l'incremento, il distacco, orario e data della prima oppure una totalmente manuale, inserendo i pettorali singolarmente. Tutto sarà legato all'anagrafica, se inserita.

3.2.7 Squalifica/NP/NA

Puoi verificare lo stato di uno specifico concorrente di una certa manche, potrai così squalificarlo o rimetterlo in gara, oppure dichiararlo Non Partito oppure Non Arrivato.

3.2.8 Comunicazione con Computer

Hai la possibilità di inviare dati ad un computer, scegliendo cosa inviare, oppure di riceverli.

3.2.9 Calcolatrice

Calcolatrice sessagesimale.

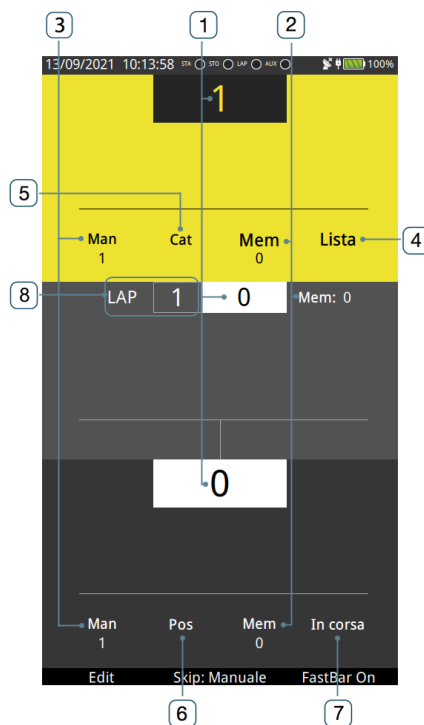
3.2.10 Configurazione

Ti permette di cambiare la configurazione del programma e i dati con cui hai definito la gara.

3.3 PARTENZE SINGOLE



3.3.1 Schermo di cronometraggio



- | | |
|---|--|
| 1- Numero pettorale; | 5- Categoria; |
| 2- Contatore eventi in memoria; | 6- Posizione in classifica del pettorale visualizzato; |
| 3- Numero di manche del pettorale visualizzato; | 7- Lista dei pettorali in corsa; |
| 4- Lista pettorali in partenza; | 8- Contatore Lap. |

3.3.2 Selezione dell'area di interesse

L'interfaccia di cronometraggio del programma partenze singole è divisa in tre aree: **Start, Lap e Stop**.

Puoi selezionare una di queste tre aree toccando il riquadro corrispondente. L'area selezionata avrà uno sfondo giallo.

3.3.3 Inserimento del pettorale

Dopo aver selezionato l'area del pettorale ti basterà digitare sul tastierino numerico il numero scelto e premere il tasto ENT.

Quando acquisirai un impulso relativo all'area selezionata verrà visualizzato un countdown grafico nel riquadro del numero ad indicare il tempo mancante alla conferma automatica del numero inserito.

Ti basterà digitare un qualsiasi numero per evitare la conferma automatica.

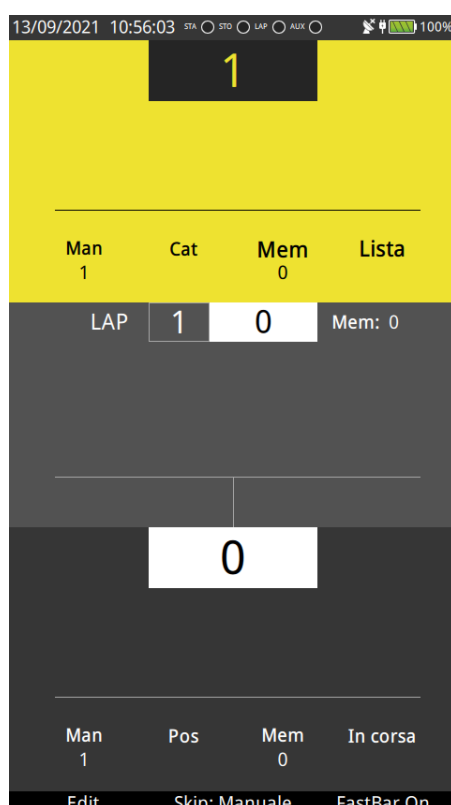
3.3.4 Cosa puoi fare e filosofia operativa

RTPro ti permette di fare molto di più di quanto qualsiasi schermo possa contenere, inoltre un'interfaccia troppo ricca di tasti e funzioni risulterebbe molto poco pratica da usare in gara.

Per permetterti di operare in modo veloce, la visualizzazione delle funzioni è stata divisa in tre modalità:

- **Gestione gara:** nessun evento in arrivo da gestire, mi occupo della gara in generale;
- **Gestione evento in corso:** evento appena acquisito, mi occupo della sua gestione;
- **Gestione eventi passati:** nessun evento in arrivo da gestire, ma eventi passati da correggere.

3.3.4.1 Gestione gara: numero di pettorale confermato (n.+ENT) o nessun pettorale

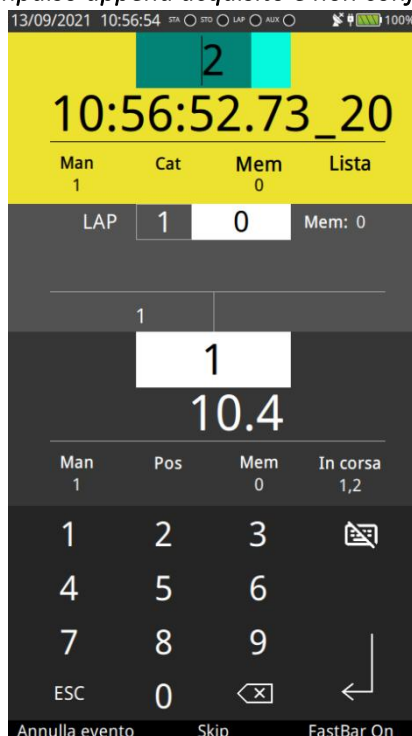


In fase di preparazione della gara o in una fase di stasi, in cui non hai nessun evento da gestire, puoi occuparti della gestione degli aspetti della gara non strettamente legati ad un impulso:

- **Edit:** accesso alla pagina di Edit;
- **Impostazione Skip:** puoi scegliere di skippare solo gli eventi scelti da te (Skip Manuale), tutti quelli relativi alle linee Lap e Stop (Skip Auto), solo quelli senza pettorale assegnato in precedenza (Skip Semi Auto) o tutti gli impulsi (Skip Tutti)
- **FastBar:**
 - **Cambia Manche;**
 - **Apripista;**
 - **Classifica:** visualizza, filtra e stampa le classifiche della gara in corso;
 - **Bibo:** inverte l'ordine di partenza della seconda manche;
 - **Inserire Categoria:** imposta la categoria alla quale apparterranno i prossimi concorrenti;
 - **Semaforo:** puoi creare e gestire una sequenza di partenza sia fisica, visibile tramite StartSem, o virtuale per la gestione delle false partenze;

- **Config.:** scorciatoia per la pagina di impostazioni software della gara in corso;
- **LCK OFF/ON:** attivazione/disattivazione lock sulle linee

3.3.4.2 Gestione evento in corso: impulso appena acquisito e non confermato o gestito



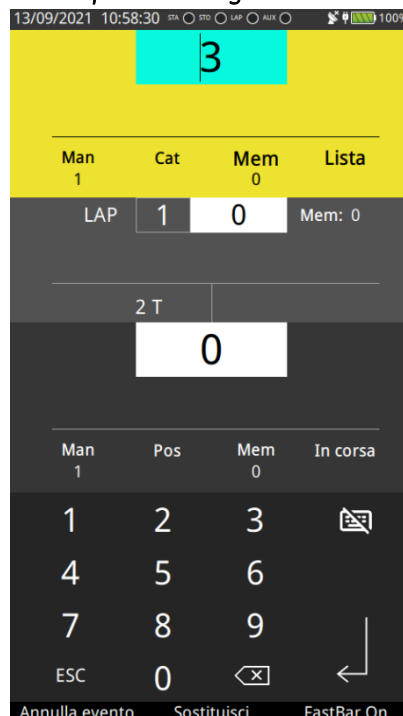
All'arrivo di un impulso, come di una serie di impulsi, il focus sarà sulla gestione del primo evento della serie, che verrà visualizzato in grande nella sua area di appartenenza. In figura un evento di Start.

A questo punto potrai scegliere di:

- **Confermare** l'evento e il numero premendo il tasto ENT;
- **Annullare** l'evento (F1). Ovviamente il tempo solare non andrà realmente perso, sarà solo etichettato come annullato, ma essendo in memoria potrai recuperarlo tramite la funzione di Edit;
- **Skippare** l'evento (F2). Se sei indeciso su come gestire l'evento puoi inserirlo nella lista di tempi skippati per gestirli o no, in seguito;
- **FastBar:**
 - **Skip Tutti.** Nel caso tu abbia acquisito diversi tempi sulla stessa linea puoi decidere di skipparli tutti per gestirli in seguito.
 - **Riassegnare** l'evento. Nel caso tu voglia utilizzare lo stesso tempo solare per più di un concorrente, ti basterà premere F3 e digitare di seguito il nuovo concorrente.
 - **Correggi Crono.** Puoi correggere il tempo solare premendo F4 e digitando il nuovo valore.
 - **Cambiare Manche.** Puoi assegnare al volo il tempo del concorrente ad una specifica manche tramite il tasto F5.
 - **LCK OFF/ON:** attivazione/disattivazione lock sulle linee

Una volta gestito l'evento visualizzato, ti verranno proposti i successivi, se presenti. Ti basterà guardare il contatore di eventi in memoria per sapere quanti ce ne sono in attesa.

3.3.4.3 Gestione eventi passati: numero di pettorale digitato ma non confermato



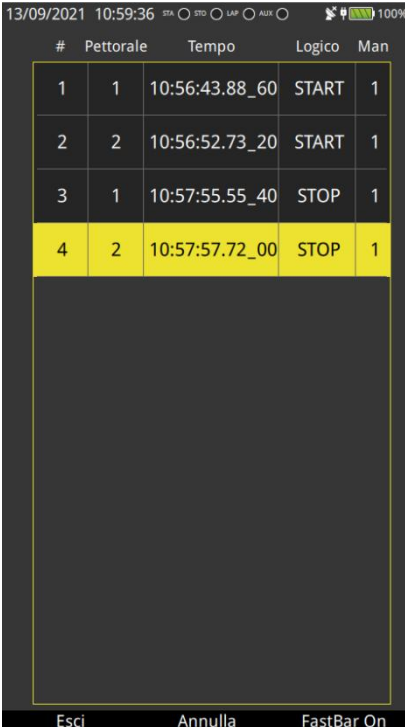
Una volta smaltiti gli eventi in memoria potrai dedicarti alla gestione degli eventi già acquisiti (e gestiti).

Selezionata l'area di interesse digita il pettorale che ti interessa, senza premere ENT RTPro ti proporrà:

- **Annullare** l'evento associato al pettorale digitato;
- **Sostituire** il numero con un altro. Qui in realtà avrai due possibilità: puoi associare un nuovo pettorale al tempo solare (annullando il precedente se necessario), oppure potrai scambiare le rispettive assegnazioni (es. situazione iniziale: n.1 = 08.00.00 e n.2 = 08.00.01, a sostituzione avvenuta: n.1 = 08.00.01 + n.2 = 08.00.00).
- **FastBar:**
 - **Aggiungere Categoria**, che puoi creare al volo o dalla gestione gruppi del menu;
 - **Assegnare etichette** Non Partito (NP) o Non Arrivato (NA);
 - **Correggere il tempo solare**;
 - **Cambiare la Manche**;
 - **LCK OFF/ON**: attivazione/disattivazione lock sulle linee

3.3.5 Edit

Puoi gestire in maniera organica gli eventi dalla pagina di edit che ti fornirà una visione complessiva e dettagliata di tutti gli impulsi ricevuti in gara.



The screenshot shows a mobile application interface for editing race events. At the top, there is a status bar with the date and time '13/09/2021 10:59:36' and various system icons. Below this is a table with five columns: '#', 'Pettorale', 'Tempo', 'Logico', and 'Man'. The table contains four rows of data. The first three rows are in a dark grey theme, and the fourth row is highlighted in yellow. Below the table is a large empty rectangular area, and at the bottom are three buttons: 'Esci', 'Annulla', and 'FastBar On'.

#	Pettorale	Tempo	Logico	Man
1	1	10:56:43.88_60	START	1
2	2	10:56:52.73_20	START	1
3	1	10:57:55.55_40	STOP	1
4	2	10:57:57.72_00	STOP	1

La tabella visualizzata ti consentirà di modificare le caratteristiche del singolo evento, come il pettorale, il tempo solare, la manche e il canale logico. **Ovviamente la modifica del tempo solare verrà riportata sulla stampata ed evidenziata tramite *m.**

Gli eventi saranno ordinati per ID, quindi troverai i più recenti in basso.

Nel caso vengano acquisiti degli eventi mentre sei nella pagina di Edit, RTPro evidenzierà automaticamente l'ultimo impulso arrivato, a meno che tu non stia digitando qualcosa.

3.4 TRAINING LIGHT



Il programma Training Light è adatto ad allenamenti o per gare dove non si necessita della complessità del programma Partenze Singole.

La differenza tra la configurazione Gara e Training è che Gara visualizza i tempi totali (somma tra le varie manche) mentre Training visualizza solo il tempo manche.

3.4.1 Logica di funzionamento

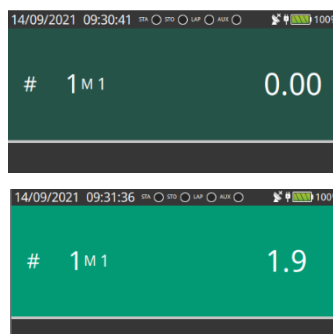
La logica di funzionamento del programma può essere così schematizzata:

- Ogni impulso di start viene associato al numero che appare sulla prima linea in alto nel display;
- Per i primi 6 secondi (Tempo di conferma start) il tempo corre sulla prima linea;
- Dopo 6 secondi dalla ricezione dell'impulso il numero, ed il relativo tempo, vengono spostati sulla seconda linea;
- Sulla prima linea appare il numero successivo a quello precedentemente partito con il tempo a 0.00, pronto a ricevere il successivo impulso di Start;
- È possibile variare il numero e la manche in qualsiasi momento cliccando sulla relativa casella;
- Rimettendo in partenza un numero già partito ne viene incrementato il numero della manche;
- Gli intermedi Lap vengono associati al primo concorrente partito che non ha ancora tale intermedio associato¹;
- Gli impulsi di Stop vengono associati al numero nella linea più in basso che ha ancora il tempo a correre;
- Dopo 30 secondi dall'arrivo (Tempo di conferma Stop) lo stop viene confermato ed è possibile modificarlo solo in Edit
- È possibile annullare eventuali falsi impulsi rilevati;
- In caso di superamento è possibile spostare la linea tenendo premuto per 1 secondo e trascinando la riga nella posizione corretta.

3.4.2 Scorrimento dei tempi a correre

Questo lo schema di funzionamento:

- Numero 1 pronto a partire
- Numero 1 partito da meno di 6 secondi



¹ Es.: avendo a correre in ordine il numero 1, 5 e 7 – il primo Lap1 viene associato all'atleta 1, il secondo Lap1 al numero 5, il primo Lap2 al numero 1, il terzo Lap1 al numero 7, il secondo Lap2 al numero 5 e così via.

- Numero 1 partito da più di 6 secondi e numero 2 pronto a partire

#	2 _{M 1}	0.00
#	1 _{M 1}	2:36.3

- Numero 2 in corsa e numero 3 pronto a partire

#	3 _{M 1}	0.00
#	2 _{M 1}	8.3
#	1 _{M 1}	4:21.5

- Numero 1 arrivato

#	3 _{M 1}	0.00
#	2 _{M 1}	3:48.9
#	1 _{M 1}	8:00.60

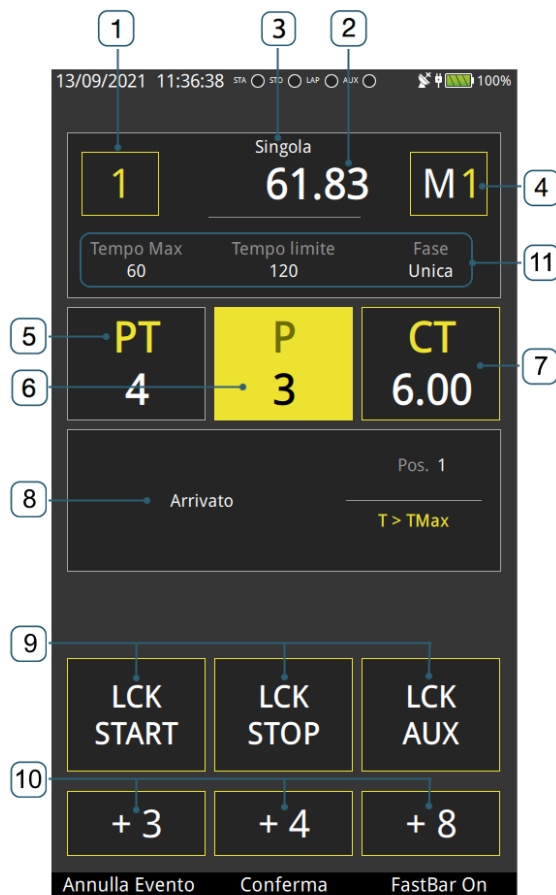
- Numero 2 arrivato

#	3 _{M 1}	0.00
#	2 _{M 1}	4:06.64
#	1 _{M 1}	8:00.60

3.5 EQUITAZIONE



3.5.1 Schermo di Cronometraggio



- 1- Numero Binomio;
- 2- Tempo a correre;
- 3- Fase attuale;
- 4- Manche;
- 5- Penalità totali (imposte + penalità sul tempo massimo);
- 6- Valore penalità imposte;
- 7- Valore totale correzione sul tempo;
- 8- Informazioni binomio in gara;
- 9- Tasti lock linea START / STOP / AUX.
- 10- Tasti rapidi penalità / correzione sul tempo;
- 11- Informazioni impostazioni di gara.

3.5.2 Sequenza operazioni di gara

Simuliamo una semplice gara di equitazione.

Dopo aver scelto il programma di equitazione e inserito i dati di gara, entriamo nella parte di cronometraggio.

Questa è la finestra di cronometraggio ancora priva di informazioni. Da notare che l'impostazione di gara di default è perfettamente percepibile senza entrare nelle impostazioni: una fase unica con tempo di preparazione di 45" e tempo massimo di 60". Ovviamente il binomio visualizzato sarà il numero 1. Il binomio non è ancora pronto a partire. Avrai disponibili una serie di strumenti di gestione della gara, che non saranno utilizzabili durante il percorso di un binomio: Edit e Memo.



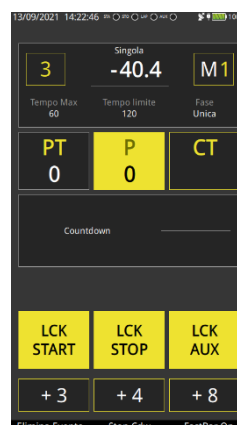
Premi Conferma [F2] per confermare il binomio in partenza oppure clicca sul numero per cambiarlo. Ti basterà inserire dalla tastiera il numero 2 e confermarlo con ENT, per popolare la schermata. Noterai che l'area delle penalità ha uno sfondo giallo: questo, conformemente alla filosofia dell'interfaccia del RTPro, indica che alcune funzioni saranno contestualizzate all'aera che risulta evidenziata. In questo caso i tre tasti rapidi (+3, +4, +8) indicano penalità. **Puoi cambiare il valore assegnato ai tasti rapidi tramite un tocco prolungato del campo corrispondente.**

Gli strumenti di gestione gara non saranno più disponibili e il focus sarà sul concorrente in gara. Puoi già inserire penalità, ma non correzioni sul tempo, che non è ancora partito. Puoi anche eliminare l'atleta e, con il tasto Cancella [F1], potrai tornare alla visualizzazione precedente.



Appena avrai dato un impulso di Lap o premuto [F2], il tempo di preparazione si avvierà. Un secondo impulso di Lap o [F2] ti permetterà di interromperlo e, tramite Elimina Evento [F1] potrai riportarlo al valore iniziale. Da notare che Elimina Evento eliminerà l'ultimo evento ricevuto: se hai quindi prima fermato il countdown dovrai eliminare prima il secondo Lap e successivamente il primo, per riportare il valore ai 45" iniziali.

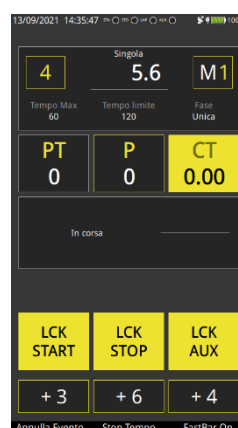
Se è abilitato il Blocco linee automatico allora i pulsanti LCK START/STOP/AUX diventeranno gialli ad indicare che le linee sono bloccate. Per sbloccare la singola linea basta premere il pulsante relativo.



Arrivato un impulso di Start il tempo di preparazione verrà interrotto (il valore verrà indicato sulla stampata) e inizierà a correre il tempo di gara. Puoi inserire le penalità selezionando l'area penalità, come in figura e scegliendo una delle tre opzioni rapide, oppure inserendo manualmente il valore da Inserisci Penalità.



Puoi anche operare correzioni sul tempo, selezionando l'area relativa e scegliendo una delle tre opzioni rapide o inserendo il valore da Inserisci Correzioni sul Tempo. Il tasto Annulla Evento [F1] ti dà la possibilità di annullare l'evento di start. Tale evento annullato non andrà perso, puoi ritrovarlo e ripristinarlo nella pagina di Edit.

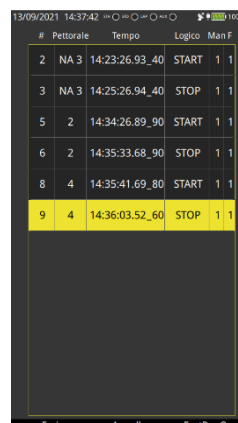


Un impulso su linea di Stop fermerà il tempo del binomio. In questa fase puoi effettuare tutte le operazioni di correzione tempo o penalità. Avrai anche già un'idea della posizione in classifica del binomio appena arrivato. In caso di errore puoi Annullare l'evento di Stop, vedrai il tempo riprendere a correre. La pressione del tasto Conferma [F2], avvierà la stampa dei dati di gara del binomio appena arrivato e ti verrà presentato a schermo il successivo pronto a partire.



3.5.3 Edit

Puoi usare lo strumento di edit come in tutti gli altri programmi di cronometraggio, per gestire tutti gli eventi acquisiti in gara ed anche di crearne di nuovi.



#	Pettorale	Tempo	Logico	Man F
2	NA 3	14:23:26.93_40	START	1 1
3	NA 3	14:25:26.94_40	STOP	1 1
5	2	14:34:26.89_90	START	1 1
6	2	14:35:33.68_90	STOP	1 1
8	4	14:35:41.69_80	START	1 1
9	4	14:36:03.52_60	STOP	1 1

Buttons: Esci, Annulla, FastBar On

3.5.4 Memo

Lo strumento Memo ti permette di visualizzare tutte le informazioni di gara di uno specifico binomio senza doverlo necessariamente ricercate nella stampata.



Equitazione #2
← Memo

Pettorale: Manche:

4 **21.82** **M1**

Tempo Massimo: 60 Tempo limite: 120 Fase Unica

PT **P** **CT**
0 **0** **0.00**

Buttons: Stampa, Imposta Penalità, Imposta Corr. Tempo

3.5.5 Impostazioni

Dal tasto funzione corrispondente puoi accedere direttamente al menu delle impostazioni, che è strutturato secondo la seguente logica: definisci inizialmente la tipologia di gara (es. fasi consecutive), successivamente passerai a definire le caratteristiche delle singole fasi (es. tempo massimo e penalità). Infine dovrai definire tutto ciò che riguarda, in maniera più trasversale, tutta la gara, come l'eliminazione del binomio dopo la prima fase, l'ordinamento della classifica o la modalità di visualizzazione del tempo sul tabellone.



Equitazione #2 Impostazioni

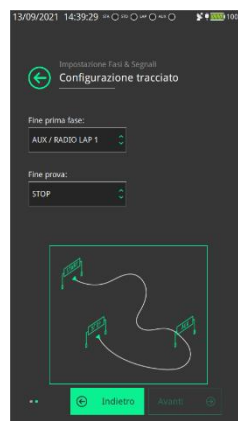
Impostazione Fasi & Segnali Impostazione Penalità & Tempi

Impostazioni generali

Buttons: Stampa Configurazione, Invia Configurazione

3.5.6 Configurazione gara semplificata

Il menu di impostazione delle fasi del RTPro ti permette di configurare la gara di equitazione servendoti delle raffigurazioni schematiche che variano al variare delle impostazioni.



Equitazione #2 Impostazioni
← Configurazione tracciato

Fine prima fase:
AUX / RADIO LAP 1

Fine prova:
STOP

Diagramma schematico del tracciato con punti di controllo.

Buttons: Indietro, Avanti

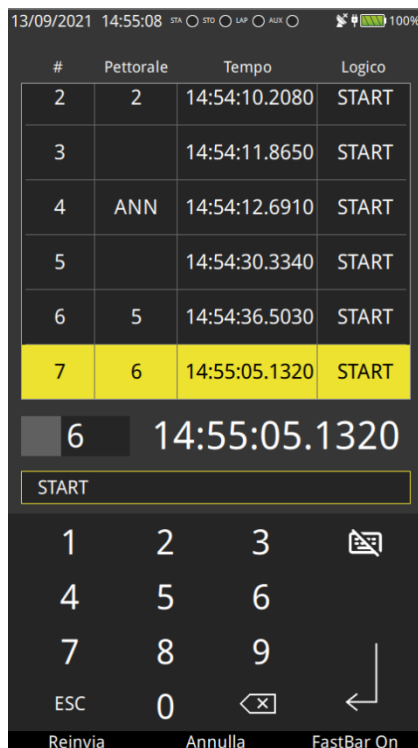
3.5.7 Tipologie di percorso

Funzione	Segnale radio	Linea di ingresso
Inizio countdown di partenza (se previsto)	Lap E	Lap
Partenza del cavallo	Start	Start
Termine della prova (segnale configurabile)	Stop oppure Start	Stop oppure Start
Tempo intermedio, solo nella modalità a 'fase unica' o seconda fase in modalità '2 fasi' o 'Barrage consecutivo'	Lap 1	Aux
Arrivo della fase 1 e partenza seconda fase, solo nelle modalità a '2 fasi, tempo progressivo' e '2 fasi, tempi separati' (segnale configurabile)	Lap 1 oppure Start oppure Stop	Aux oppure Start oppure Stop
Partenza della seconda fase (solo per la modalità 'Barrage consecutivo' (segnale configurabile)	Lap 1 oppure Start oppure Stop oppure Lap 2	Aux oppure Start oppure Stop (Lap 2 non è disponibile via cavo)
Interruzione e ripresa del cronometraggio da parte del giudice	Lap E	Lap

3.6 PC-ONLINE



3.6.1 Schermo di Cronometraggio



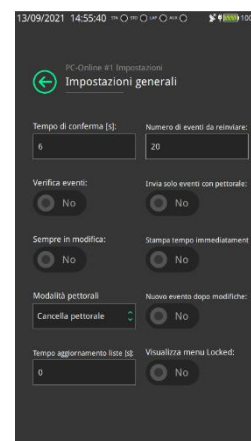
Lo schermo di cronometraggio è composto da una parte, quella in basso, dedicata all'impulso appena acquisito. Vedrai visualizzato il tempo solare, il canale logico e, se avrai scelto Pc-Online con assegnazione pettorali, anche il riquadro per l'inserimento del numero.

La parte superiore della schermata è sostanzialmente l'edit che hai già usato negli altri programmi.

Potrai infatti filtrare gli impulsi per canale logico, visualizzare o no gli eventi annullati, modificare numero, tempo e canale logico con un semplice tocco del dettaglio che vuoi variare.

3.6.2 Impostazioni

Le impostazioni sono ovviamente semplificate, ma potrai scegliere se verificare o no la presenza di due eventi analoghi (canale logico + pettorale) all'interno del database di gara. Puoi cioè decidere di avere un controllo sulla ripetizione dei numeri in gara, oppure di acquisirli in ogni caso.



3.6.3 Autostoriche

Con la configurazione autostoriche potrai gestire comodamente una sequenza di rilevamenti, ad esempio di una gara di regolarità.

Vi sono due configurazioni: Multi tubo o Singolo tubo.

3.6.3.1 *Multi tubo*

Collega il primo rilevamento alla linea di Start, il secondo alla linea di Stop e i successivi ad un LinkPod collegato al RTPro. Inserendo i numeri dei concorrenti in corrispondenza del primo rilevamento, il cronometro si occuperà di assegnare correttamente ogni singolo passaggio al concorrente corretto, riconoscendo inoltre l'impulso proveniente dal secondo asse (che verrà salvato e stampato, ma non associato ad un numero). Potrai quindi avere diversi concorrenti contemporaneamente all'interno della prova e preoccuparti soltanto della sequenza di ingresso al primo.

Come detto in precedenza, RTPro associa tutti gli impulsi ricevuti (all'interno del tempo di conferma che hai impostato) da una stessa linea ad uno stesso pettorale. Se da un lato questo comportamento ti renderà la vita facile nel caso i concorrenti siano tutti ben distanziati e non ci siano elementi di disturbo, al contrario potrebbe rivelarsi scomodo in frangenti di gara più concitati, in quanto non potrai gestire gli eventi ricevuti all'interno del tempo di conferma, ma soltanto a posteriori usando l'edit. In tali frangenti RTPro ti offre una veloce soluzione: la funzione tagliabanda "Taglia Pass." (nel menu FastBar) . Per attivare il tagliabanda, non devi fare altro che premere il tasto "Taglia Pass." e il successivo segnale Start che riceverai verrà considerato come impulso a se stante, permettendoti quindi di assegnare un pettorale o di annullarlo se necessario. Ad esempio, supponi di avere collegato al RTPro un singolo tubo sulla linea di Start e che si stia avvicinando la vettura numero 1. Avrai già digitato e confermato il numero, ma proprio mentre il numero 1 sta per passare sul tubo, la vettura numero 5 arriva in velocità, accodandosi a breve distanza dalla vettura 1 e passando sul tubo subito di seguito alla numero 1. In questo caso RTPro assocerà il primo impulso ricevuto al numero uno, seguito dagli altri tre (asse posteriore numero 1 e i due assi della numero 5) senza permetterti di assegnare alcun numero. Per evitare questo problema ti basterà premere il tasto "Taglia Pass." dopo il passaggio della vettura numero 1, ma prima della numero 5. RTPro ti chiederà quindi di associare un numero a quell'impulso (il terzo rilevato) e tu potrai associarlo correttamente al numero 5, il tutto senza dover distogliere lo sguardo dalla strada e senza dovere intervenire sui tempi con l'edit. Ovviamente la funzione tagliabanda associa la singola pressione del tasto al singolo impulso successivo ad essa.

3.6.3.2 *Singolo tubo*

Nel caso di singolo tubo tutti i pressostati andranno collegati alla linea di Start.

Si dovrà inserire il numero totale di tubi collegati in serie.

Come nel Multi tubo inserendo i numeri dei concorrenti in corrispondenza del primo rilevamento, il cronometro si occuperà di assegnare correttamente ogni singolo passaggio al concorrente corretto, riconoscendo inoltre l'impulso proveniente dal secondo asse (che verrà salvato e stampato, ma non associato ad un numero). Potrai quindi avere diversi concorrenti contemporaneamente all'interno della prova e preoccuparti soltanto della sequenza di ingresso al primo.

Se un concorrente non ha finito la prova e viene inserito un nuovo numero allora verrà chiesto se dichiarare il concorrente in corsa come non arrivato. Quindi in caso di singolo tubo non è possibile avere più concorrenti in corsa contemporaneamente.

3.6.4 Partenze

Con la configurazione partenze potrai gestire partenze in maniera semplice. Ad esempio partenze di rally o cronoscalate.

3.7 CRONOMETRO BASE



All'interno del Programma Cronometro Base, troverai una serie di configurazioni estremamente semplici ed intuitive nella gestione quali:

- Atletica
- Atletica con Pettorali
- Staffetta
- Carving
- Countdown
- Automobilismo
- Tempo di gioco
- Ciclismo

Le modalità Atletica, Atletica con Pettorali, Staffetta, Automobilismo e Ciclismo ti permettono di gestire l'evento in maniera molto simile. Lavorerai con una schermata simile a questa, con il tempo a correre in basso e la maggior parte dello schermo occupata dalla lista degli eventi acquisiti.

Nel caso in cui il numero dei Lap sia pari ad 1, RTPro acquisirà tutti gli eventi di Stop, senza considerare il tempo di disattivazione (che è impostato nativamente a 40s, puoi cambiarlo dalle impostazioni). Se dopo numerosi impulsi ricevuti, vorrai mostrare a tabellone il tempo del primo, cioè il primo impulso ricevuto, ti basterà cliccare su Ferma Tempo. Il tempo visualizzato si fermerà, ma potrai continuare ad acquisire impulsi correttamente.



Al contrario, se avrai impostato un numero di Lap superiore ad 1, la linea di Stop resterà chiusa per il tempo di disattivazione impostato. Solo al raggiungimento dell'ultimo Lap, il comportamento sarà uguale al caso esaminato sopra. In una gara con Lap multipli il comando Ferma Tempo ti permetterà di mostrare il tempo dell'ultimo Lap ricevuto.

Riguardo il tempo di Start, potrai decidere se fare partire il tempo da zero, agganciarti all'ora solare del RTPro, fornire un tempo solare di partenza o se fornire un tempo iniziale.

Nel caso di modalità Atletica con Pettorali, ad ogni evento di stop è possibile associare un pettorale per poter gestire poi il calcolo della classifica. Quindi è possibile utilizzare questa modalità come gestione semplificata delle partenze a gruppi, con l'accortezza però che non ci siano sovrapposizione di arrivi di diversi gruppi.

La modalità Countdown, invece, ti permette di gestire un conto alla rovescia che potrai bloccare con Stop e far ripartire con Start. Oppure puoi scegliere di farlo ripartire dal valore iniziale, configurabile, ad ogni impulso di Stop.

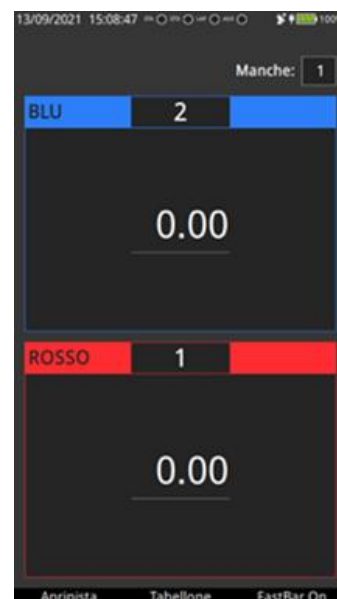


3.8 PARALLELO



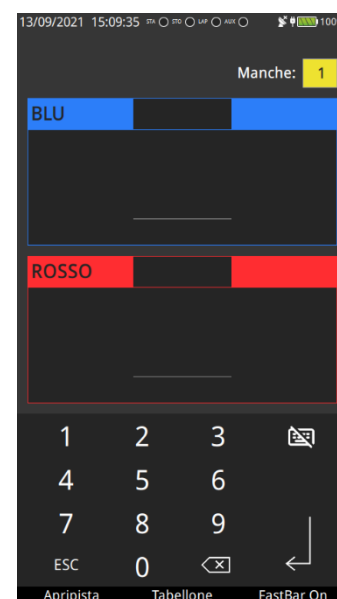
3.8.1 Schermo di cronometraggio

Lo schermo di cronometraggio è diviso in due zone, ciascuna dedicata ad uno dei due concorrenti in gara. Le due linee di rilevamento sono indeterminate dai colori blu e rosso. In fase di collegamento dei sistemi di rilevamento dei due percorsi, dovrai assegnarvi un colore che identificherà uno specifico traguardo. In altre parole dovrai accoppiare ciascuno dei due percorsi “fisici” ai due percorsi “virtuali”, cioè quelli visualizzati sullo schermo del tuo RTPro. All’interno delle due aree verrà visualizzato il tempo di gara del relativo concorrente e il distacco all’arrivo.

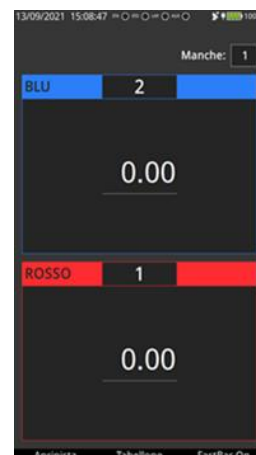


3.8.2 Flusso di gara

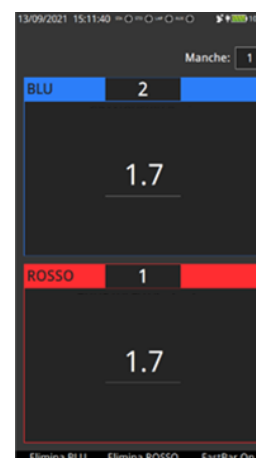
Per prendere dimestichezza con il programma, scegli, tra le varie proposte, la configurazione Rally. Al primo ingresso nella schermata di cronometraggio RTPro ti chiederà il numero della manche corrente, premendo il tasto enter, passerà in automatico all’assegnazione del pettorale in pista rossa e poi a quello in pista blu.



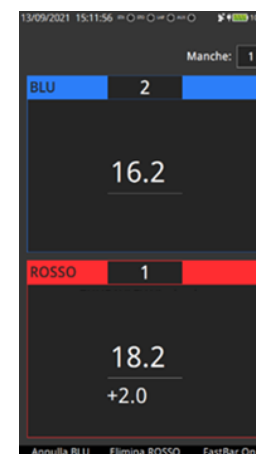
A questo punto il cronometro è in attesa di un impulso di start. Nel caso siano presenti degli apripista, che quindi non dovranno andare in classifica, ti basterà selezionare tale modalità tramite il tasto F1. Potrai anche dare un numero a questi ultimi, che verranno differenziati dagli altri con la lettera A posta prima del numero (es. A1, A2, ecc.).



Supponendo di andare subito in gara, una volta ricevuto un impulso di start (in modalità Rally l'impulso di start vale per entrambi i concorrenti) il tempo comincerà a correre. Come vedi dai tasti funzione, puoi annullare uno dei due start (o anche entrambi), potrai inoltre eliminare uno dei concorrenti (o entrambi, di nuovo). In caso di errori in questa fase, potrai riabilitare i singoli impulsi dal menu di Edit, che vedremo in seguito.



Ricevuti gli impulsi di stop da entrambe le piste, visualizzerai i due tempi e il distacco del secondo arrivato. A questo punto potrai confermare o cancellare la prova. Nel primo caso RTPro ti chiederà una nuova coppia di pettorali, mentre nel secondo caso resterà sui pettorali che hanno appena gareggiato, annullando tutti gli impulsi associati ad essi.



3.8.3 Edit

La pagina di Edit, come negli altri programmi, ti permette una gestione completa degli impulsi ricevuti.

#	Pettorale	Tempo	Logico	Man
2	1	15:11:38.6_390	START	1
3	2	15:11:38.6_390	START	1
4	2	15:11:54.9_050	STOP	1
5		15:12:18.4_340	START	1
6		15:12:19.9_590	STOP	1
7		15:12:20.9_140	STOP	1
8	1	15:12:21.7_960	STOP	1

Esce Annulla FastBar On

3.8.4 Impostazioni

Potrai ovviamente personalizzare il programma di cronometraggio con tutta una serie di opzioni, tra le quali:

- Modalità partenza: Puoi decidere di avere una singola partenza per entrambe le piste, una per ogni pista o anche nessuna, nel caso tu voglia rilevare soltanto il distacco tra due arrivi;
- Puoi impostare un distacco massimo tra le due piste;
- Puoi decidere come posizionare i due colori sullo schermo del tuo RTPro e sul tabellone, anche in maniera differenziata;
- Potrai impostare un numero di eventi che, ricevuti sulla stessa linea, determineranno il tempo finale, nel caso in cui i concorrenti effettuino diversi passaggi (rilevati) sulla stessa linea.

Parallelo #2 Impostazioni
Impostazioni generali

Modalità partenza: Unico Modalità visualizzazione: Totale

Distacco massimo (s): 0 Distacco Massimo automatico: No

Colore a sinistra: Blu Colore a sinistra sul tabellone: Blu

Blocca linea dopo ogni evento: No Numero di eventi (Lap>>Stop): 0

Stampa tutti i tempi netti all'arrivo: Usa Tabellone slide: No

Indietro Avanti

Le diverse configurazioni disponibili per il programma Parallelo, differiscono soltanto per la modalità di acquisizione degli eventi, mantenendo identica la gestione della gara.

Configurazione	Evento Pista Blu	Evento Pista Rossa	Canale Logico	Radio	LinkPod
Snowboard Staffetta	Partenza	-	Start	Start	
	-	Partenza	Lap	Lap1	
	Arrivo	-	Stop	Stop	
	-	Arrivo	Aux	Lap2	
Sci Alpino	Arrivo	-	Stop	Stop	
	-	Arrivo	Aux	Lap2	
Rally	Partenza	Partenza	Start	Start	
	Arrivo	-	Stop	Stop	
	-	Arrivo	Aux	Lap2	
Arrampicata	Partenza	Partenza	Start	Start	
	Falsa Partenza	-			LinkPod 0, Linea 1/5
	-	Falsa Partenza			LinkPod 0, Linea 3/7
	Arrivo	-		Stop	LinkPod 0, Linea 2/6
	-	Arrivo		Lap2	LinkPod 0, Linea 4/9

4 APPROFONDIMENTI

4.1 CONFIGURAZIONE LINEE

Dato che qualsiasi cronometro altro non è che un complesso sistema di gestione dei segnali ricevuti dall'esterno, va da sé che la corretta gestione degli ingressi è di fondamentale importanza per la riuscita di un evento. RTPro ti offre un'estrema flessibilità nella configurazione dei segnali in ingresso. Per poter usare appieno le potenzialità che RTPro ti offre dovrai familiarizzare con alcuni concetti basilici:

4.1.1 Canali Fisici e Logici

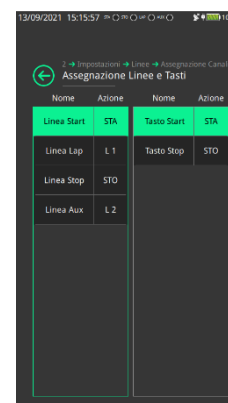
- Canale Fisico: il canale fisico è semplicemente il “mezzo” attraverso il quale fornisci al cronometro l'impulso. Nel RTPro hai a disposizione: i tasti, le linee (cioè le boccole sul retro), la trasmissione via radio e i LinkPod. In definitiva ogni singolo tasto, linea, Set up di EncRadio (cioè ogni EncRadio settato in maniera differente dagli altri) e ogni contatto di un LinkPod sarà un canale fisico.
- Canale Logico: se il canale fisico è il mezzo fisico del segnale, il canale logico è invece il “significato” che darai ad un preciso canale fisico. Questi “significati” saranno Start, Stop ed una moltitudine di Lap.

In altre parole ogni canale fisico verrà convertito nel canale logico che avrai assegnato ad esso.

Alla luce di quanto detto, la funzione di questa schermata risulterà ovvia:

Siamo nella pagina di assegnazione dei canali logici ai tasti e alle linee. Ovviamente il canale fisico non è modificabile. Quello che puoi modificare, tramite menu a tendina, è “l'azione” che vorrai accoppiare a quel particolare canale fisico. Nella schermata a fianco è stato selezionato il menu di scelta del canale logico da associare al canale fisico della linea di Start.

Nel menu di assegnazione dei canali fisici e logici, troverai due pagine analoghe, destinate ai canali Radio e ai LinkPod.

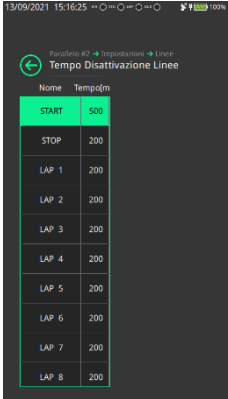


4.1.2 Tempo di disattivazione Linee

Altrettanto importante per lo svolgimento di un evento è la corretta impostazione dei tempi di disattivazione. Il tempo di disattivazione di una linea, è quell'intervallo di tempo durante il quale quella linea rimarrà disattiva, a seguito di un impulso. In altre parole, quando arriverà un segnale sulla linea di Start, ad esempio, quella linea non potrà più ricevere impulsi per un certo periodo di tempo. Questo periodo di tempo è il tempo di disattivazione ed è configurabile. Infatti toccando la voce corrispondente del menu di configurazione linee accederai a questa pagina:

Ti basterà toccare la cella corrispondente alla linea che vuoi configurare e digitare il tempo che desideri impostare, in millisecondi. Nel caso a fianco sei in modifica del tempo di disattivazione relativo alla linea di Start.

Fai attenzione però, perché all'interno del tempo di disattivazione il cronometro non riceverà alcun segnale. Sebbene questa affermazione sia vera, RTPro offre comunque una possibilità di azione. Infatti il tasto Holdoff ha proprio la funzione di azzerare il tempo di disattivazione, per permetterti di acquisire due eventi molto ravvicinati tra loro.

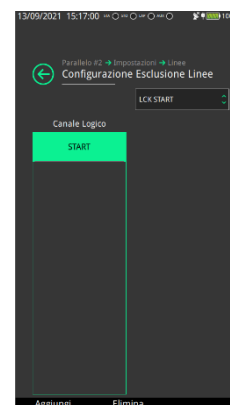


Nome	Tempo(m)
START	500
STOP	200
LAP 1	200
LAP 2	200
LAP 3	200
LAP 4	200
LAP 5	200
LAP 6	200
LAP 7	200
LAP 8	200

4.1.3 Configurazione esclusione linee

Un'altra possibilità offerta dal RTPro è quella di poter configurare il funzionamento dei tasti di esclusione delle linee. Potrai ad esempio, associare al tasto della linea di Start anche l'esclusione di un Lap.

In questa schermata è stato associato al pulsante LCK Start (selezionato dal menu a tendina in alto a destra) il blocco della linea di Start e del Lap 1.



4.2 GESTIONE GRUPPI

Sia nel caso di partenze singole o partenze a gruppi, la creazione “furba” dei gruppi può renderti la vita più comoda nella gestione di una gara e delle relative classifiche.

Partiamo da due fondamentali premesse: uno stesso concorrente può appartenere a più di un gruppo contemporaneamente. Infatti RTPro non fa un controllo di univocità sulla composizione dei gruppi.

Inoltre i gruppi sono identificati con un numero che ne determina anche l'importanza: più basso sarà il numero del gruppo, tanto maggiore sarà la sua importanza. Infatti RTPro calcola la posizione in classifica ricercando quel determinato concorrente all'interno dei gruppi a partire dal gruppo con il numero più basso.

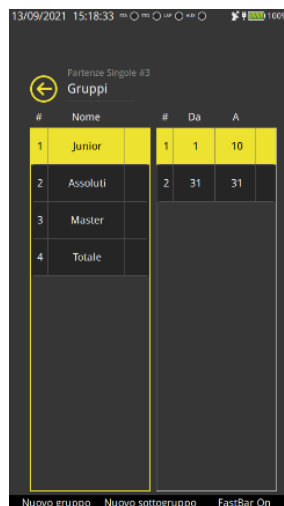
Nel caso in cui la sequenza di creazione dei gruppi risulti errata, quindi con un errata assegnazione del valore che ne determina l'importanza, potrai spostare i gruppi in alto o in basso a tuo piacimento. Per farlo ti basterà selezionare il gruppo da riposizionare, tenere premuto il tasto ALT e usare le frecce.

Un esempio chiarirà meglio tutto.

Crea quattro gruppi:

1. Junior:

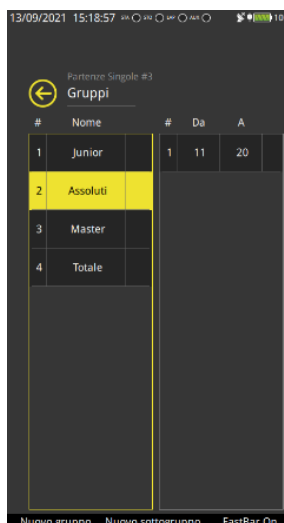
Pettorali da 1 a 10 più il numero 31;



#	Nome	#	Da	A
1	Junior	1	1	10
2	Assoluti	2	31	31
3	Master			
4	Totale			

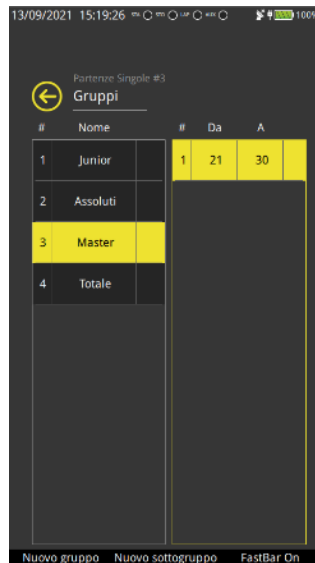
2. Assoluti:

Pettorali da 11 a 20;



#	Nome	#	Da	A
1	Junior	1	11	20
2	Assoluti			
3	Master			
4	Totale			

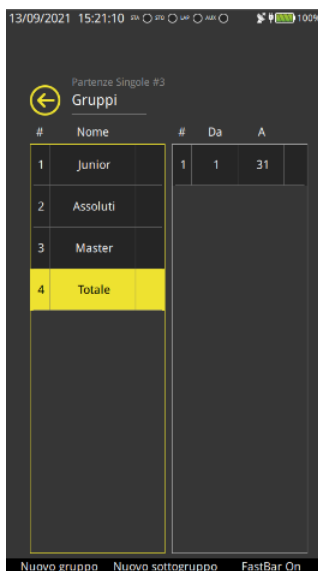
3. Master:
Pettorali da 21 a 30



#	Nome	#	Da	A
1	Junior	1	21	30
2	Assoluti			
3	Master			
4	Totale			

Nuovo gruppo Nuovo sottogruppo FastBar On

4. Totale:
Pettorali da 1 a 31



#	Nome	#	Da	A
1	Junior	1	1	31
2	Assoluti			
3	Master			
4	Totale			

Nuovo gruppo Nuovo sottogruppo FastBar On

In sostanza avrai 3 gruppi totalmente distinti e un gruppo che contiene tutti gli atleti insieme; quindi ogni atleta sarà presente all'interno di due gruppi: quello relativo alla categoria di appartenenza e quello generale.

Supponiamo che junior, Assoluti e Master partano insieme, cioè con lo stesso Start, ma che ovviamente le classifiche andranno fatte singolarmente.

Al momento della partenza farai partire il gruppo 4. Assegnerai, cioè, lo stesso tempo di partenza a tutti gli atleti. I gruppi 1, 2 e 3 non avranno alcun tempo di partenza, ma i pettorali al loro interno sì, essendo presenti anche nel gruppo 4. Quando mostreremo sul tabellone il tempo di arrivo dei singoli atleti, la posizione in classifica non farà riferimento al gruppo 4, bensì ai primi tre gruppi (aventi tutti un numero minore di 4 e quindi "importanza" maggiore).

5 APPENDICI

5.1 SPECIFICHE TECNICHE

GENERALE	
Peso	750 g
Dimensioni	109 x 262 x 66 mm (109mm max/91mm min x 262 x 66mm max/34mm min)
Temperatura di impiego	-20°/+60°C
TIMING	
Unità misura del tempo	Selezionabile 1s - 1/10s - 1/100s - 1/1000s; -1/10000s • Velocità: selezionabile m/s - km/h - Mph - nodi
Risoluzione misura	20 x 10 ⁻⁶ s (1/50000s)
Base tempi	Oscillatore 19.2 MHz VCTCXO, stabilità ±1 ppm fra -30° e +85°C (aging primo anno ±1ppm)
Precisione	±0.0864s/giorno per temperature esterne fra -20° e +60°C
ALIMENTAZIONE	
Alimentazione	Alimentazione esterna USB PD c.c. 20V 1.5A; Accumulatori Li-Ion interni
Ricarica accumulatori	Dispositivo di ricarica intelligente incorporato
Autonomia	> 8 ore
Power ON/OFF	Da tastiera, con tasto Microgate
INTERFACCIA UTENTE	
Tastiera	Tastiera da 6 tasti, ricoperti da una membrana di protezione impermeabile
Display	Display grafico TFT a colori ad alta luminosità, area visiva 62 x 110 mm (5.0"), risoluzione 480 x 854 Pixel, visibilità al sole ottima/buona, touch capacitivo, regolazione software della luminosità oppure regolazione automatica con sensore di luminosità integrato
Stampante	Stampante termica - Diversi tipi di font disponibili - Velocità: ca. 8 righe/s - Funzionamento con carta termica
Unità di elaborazione	Architettura basata su due unità di calcolo General CPU e Timing Unit: - General CPU - Dual 1 GHz Cortex-A7 - Timing Unit 200 MHz Cortex-M4
CONNESSIONI	
Supply USB Device	1 x Presa USB C - Collegamento per alimentatore esterno - Collegamento USB 2.0 a dispositivi Host
Timing Inputs Digital I/O	2 x Boccole Ø 4 mm - Ingressi start e stop 1 x Presa M5 - Ingressi lap e segnale ausiliario 1 x I/O digitale 0-5V per la connessione/pilotaggio di dispositivi esterni
Radio	1 x Presa pentapolare Collegamento al sistema trasmissione radio Microgate
USB Host	2 x Presa USB A Collegamento USB 2.0 a dispositivi Device
WiFi+BT	1 x Modulo integrato WiFi/BT + Antenna - WiFi: 802.11 ac/a/b/g/n - Bluetooth: 4.2/BLE
GNSS	1 x Modulo integrato GNSS + Antenna Ricezione simultanea di GPS, Galileo, GLONASS, BeiDou

5.2 CONNETTORI (PIN OUT)

Tutti i connettori sono visti lato contatti (così come sono visibili guardando RTPRO dalla parte posteriore). Gli schemi di collegamento sono riportati per documentazione. Microgate raccomanda l'utilizzo dei propri cavi originali sottoposti alle prove di omologazione CE.

Connettore maschio Binder 5 poli 240°

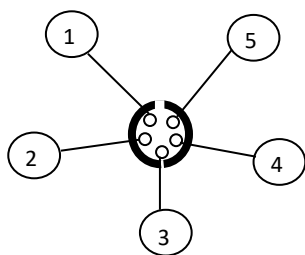


Fig. 1 – Binder 5 poli 240°

5.2.1 Radio

Connettore maschio Binder 5 poli 240°

- 1 Ingresso seriale RS232 (RXD)
- 2 -5,5V, max 5mA
- 3 Uscita seriale RS232 (TXD)
- 4 Uscita regolata 5V per alimentazione dispositivi esterni, max 200mA
- 5 Massa

5.3 PROTOCOLLI

I protocolli di trasmissione di RTPro sono perfettamente compatibili con quelli di REI2. Si prega quindi di riferirsi ai manuali d'uso

- REI2 - Programma Partenze Singole - Revisione del Documento: 1095_001 – Capitolo 26
- REI2 - Protocolli di trasmissione - Revisione del Documento: 1095_002

scaricabili da <https://timing.microgate.it/it/supporto/manuali>

5.4 RTPRO UPDATER

L'aggiornamento del firmware del tuo RTPro è una procedura estremamente semplice. Ti basterà seguire questa facile procedura:

1. Scarica il programma RTPro Updater da <https://timing.microgate.it/it/supporto/software>
2. Avvia RTPro Updater;
3. Prendi RTPro e accendilo tenendo premuto il tasto F1;
4. Collega RTPro al PC tramite il cavo USB;
5. Segui le istruzioni;
6. Riavvia RTPro normalmente;
7. Sei già pronto per usare il tuo RTPro.

Come tutte le procedure di aggiornamento, assicurati che il PC e RTPro abbiano le batterie cariche o che siano collegati ad un alimentatore, inoltre il PC dovrà essere connesso al web in modo stabile.

6. UTILIZZO DELLA HiTIMING APP

La HiTiming è una app per dispositivi mobili (Android e iOS) disponibile sui relativi stores che supporta i software “Partenze Singole” e “Training Light” di RTPro trasferendo in tempo reale gli eventi dal cronometro al dispositivo mobile. Per utilizzare la HiTiming App è necessario seguire i seguenti passi:

- Scaricare e installare la HiTiming App sul dispositivo mobile che si vuole utilizzare (solo smartphone, no tablet)
- Aprire la HiTiming App e seguire la procedura di registrazione
- Una volta definiti utente e password l’App non chiederà più l’inserimento di tali informazioni
- Accoppiare il dispositivo mobile su RTPro (solo la prima volta)
- Definire una nuova sessione di cronometraggio

Seguendo questa procedura i dati compariranno nella sezione di live timing della HiTiming App e potranno, come verrà spiegato nei prossimi capitoli, essere salvati sia sul dispositivo mobile corrente che condivisi con altri dispositivi.

6.1. L’ACCOPIAMENTO RTPRO DISPOSITIVO MOBILE

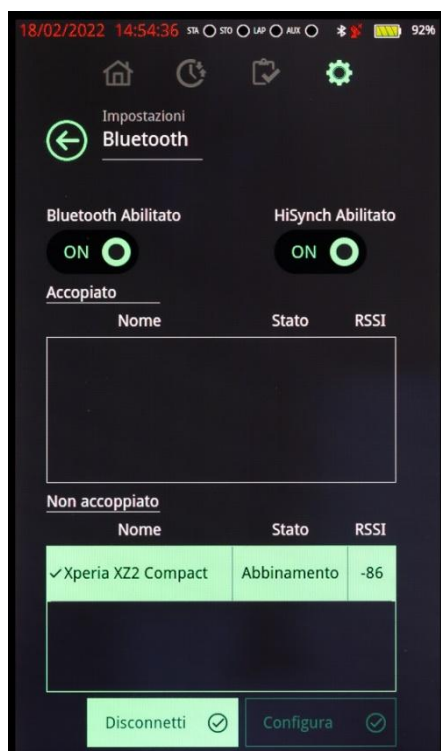
Per prima cosa accertarsi che il dispositivo mobile sul quale è installata la Hi Timing App abbia il Bluetooth attivo. Lanciare poi la HiTiming app.



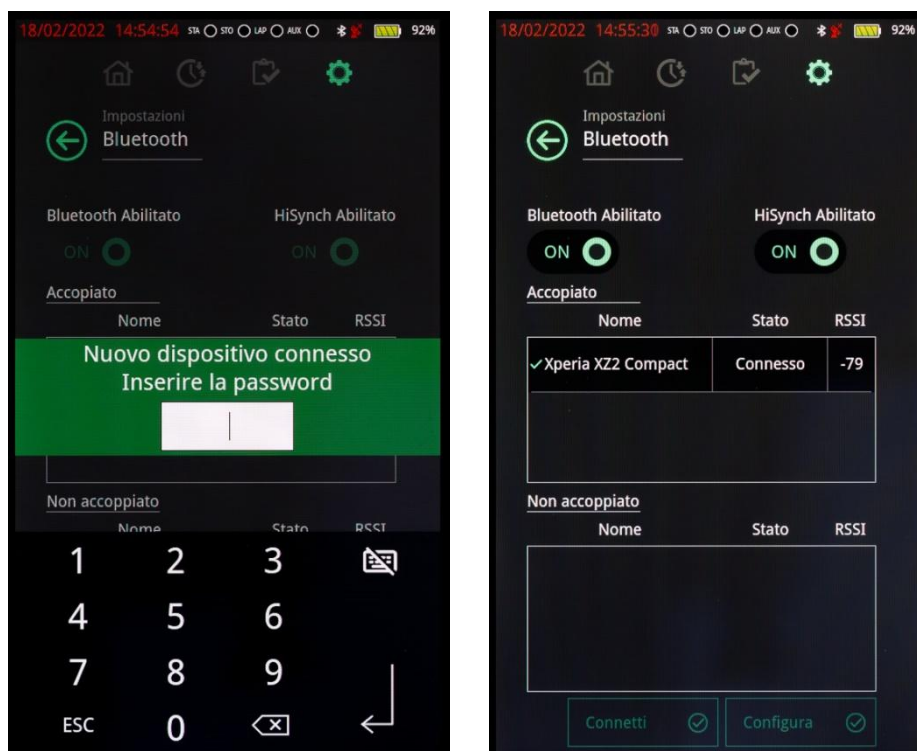
Su RTPro andare in Impostazioni e selezionare il menu Bluetooth.



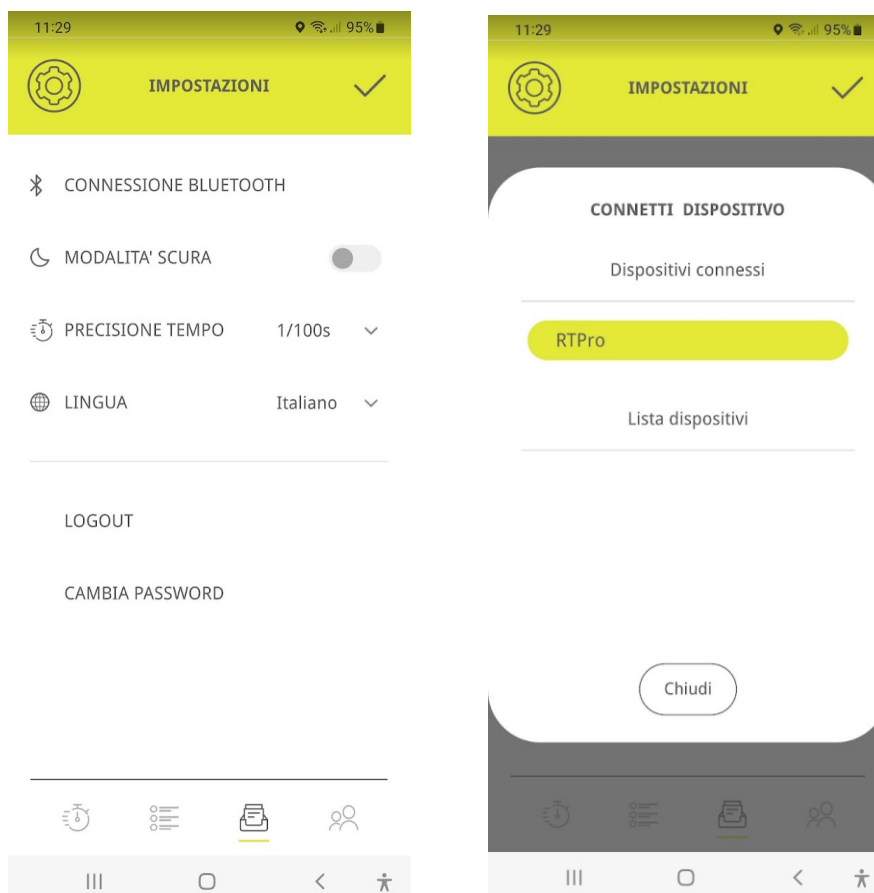
Se il Bluetooth è abilitato, nella sezione “Dispositivi non accoppiati” si troverà il dispositivo mobile sul quale abbiamo aperto la HiTiming app. Selezionare tale dispositivo e premere connetti.



Il dispositivo mobile chiederà il permesso di accoppiare RTPro e mostrerà un messaggio con il codice di pairing da inserire nel dispositivo RTPro. Una volta inserito il Pin il dispositivo mobile sarà accoppiato a RTPro.



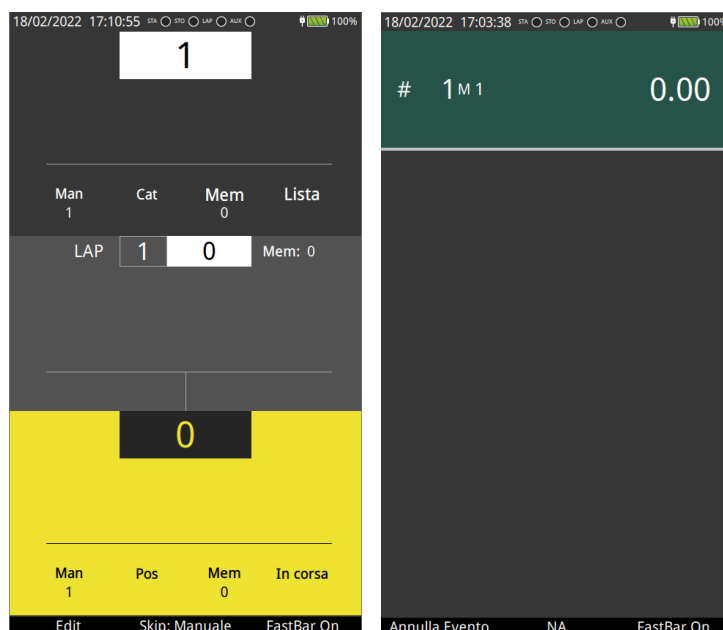
Sulla HiTiming app andando su Impostazioni > Connessione Bluetooth si ritroverà il dispositivo RTPro



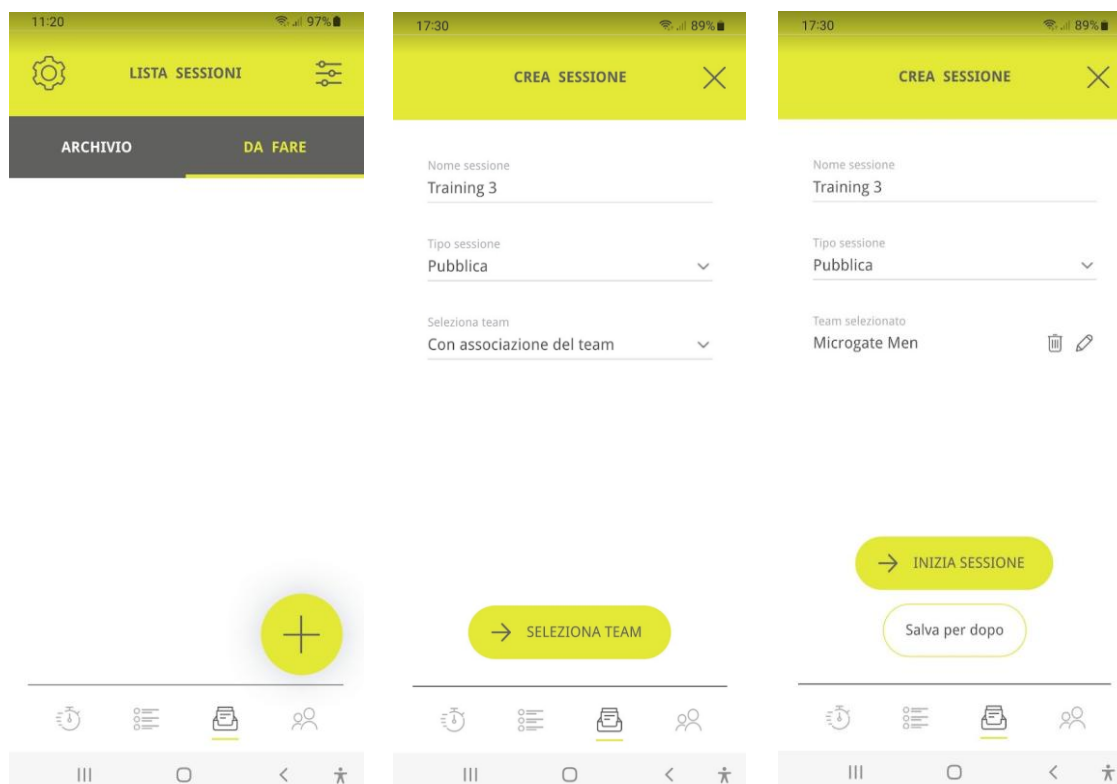
Da questo momento è possibile iniziare ad usare la HiTiming app con RTPro.

6.2. LA DEFINIZIONE DI UNA SESSIONE DI CRONOMETRAGGIO

Su RTPro definire una nuova gara (“Partenze singole” o “Training light”) e andare direttamente nel menu di cronometraggio.



Sulla HiTiming App definire una nuova sessione premendo sul pulsante “+” nella “Lista Sessioni” > Da Fare

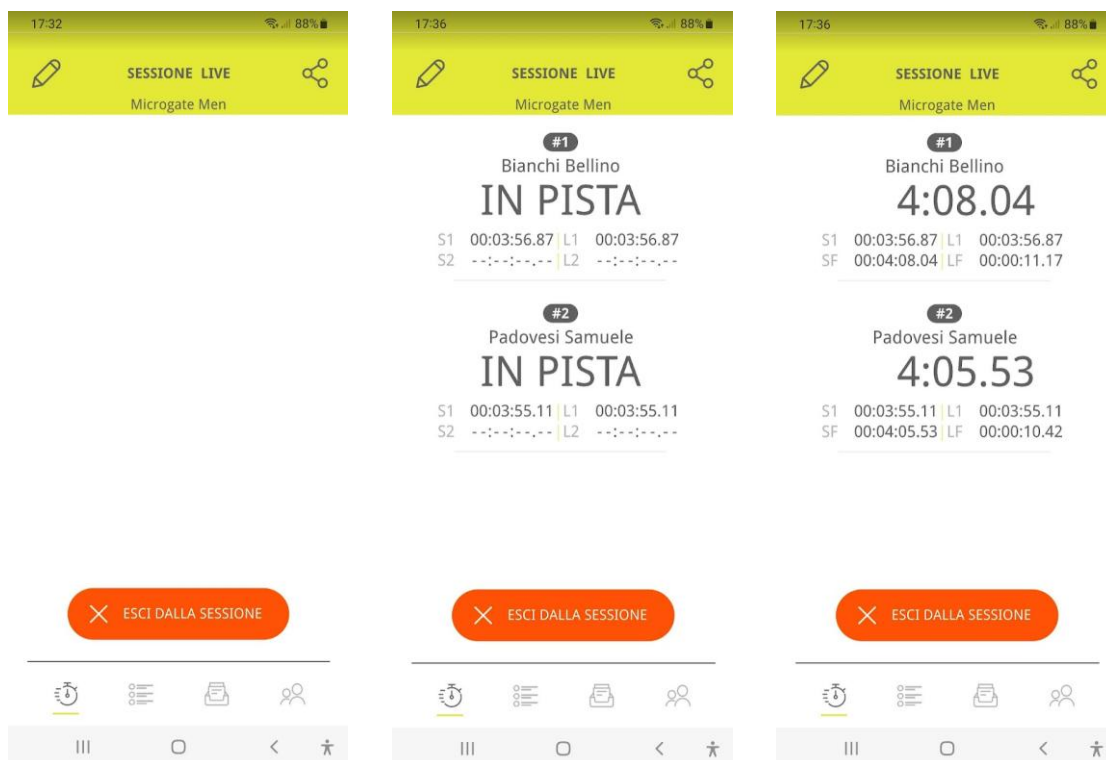


I parametri da inserire sono:

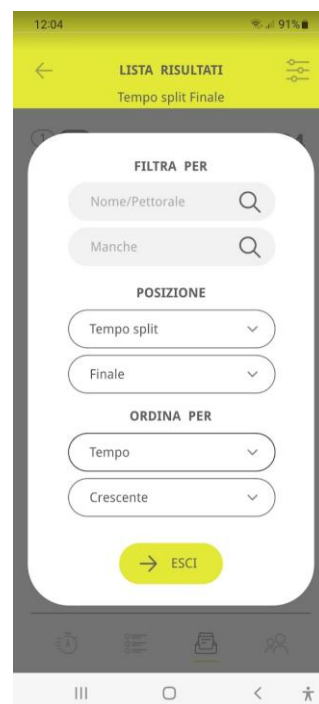
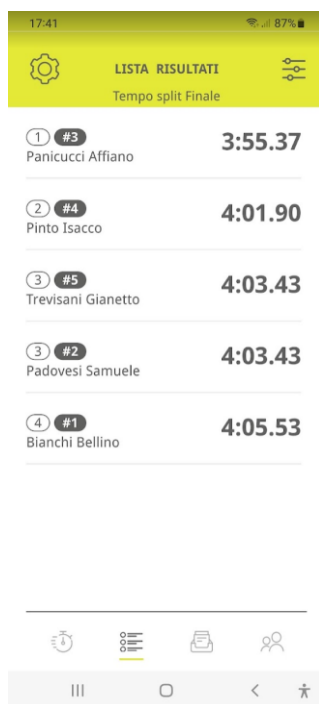
- il nome della sessione
- il tipo di sessione

- Pubblica, ovvero possiamo condividere in tempo reale i dati della sessione tramite invio della “Session ID” ad altre persone;
- Privata, ovvero i dati non vengono condivisi
- Seleziona team
 - Con associazione team: si andrà ad associare un elenco di atleti con relativo numero di pettorale
 - Senza associazione team: i risultati sono riportati solo con il numero inviato dal cronometro

Una volta definiti questi parametri selezionare “Inizia Sessione”.

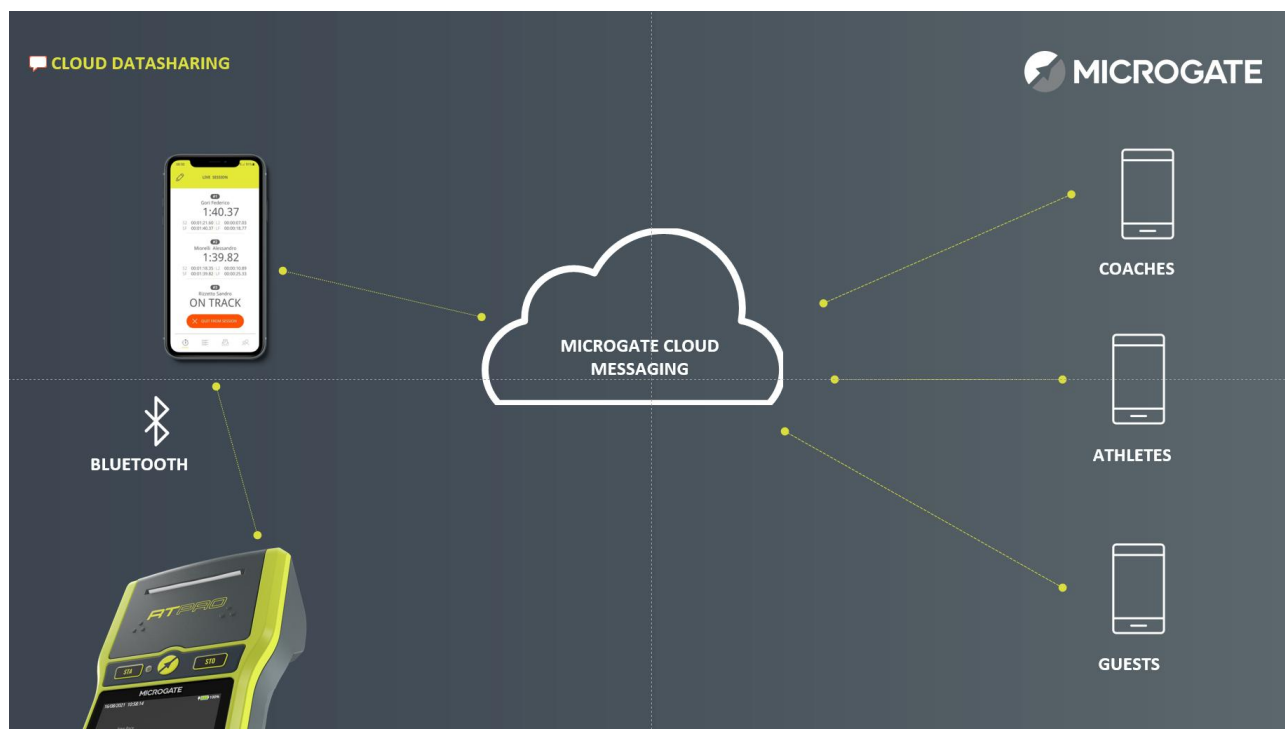


Da questo momento si riceveranno sulla HiTiming App tutti i tempi acquisiti su RTPro. Nella sezione classifiche si potranno visualizzare tutti i tempi acquisiti fino a quel momento e si potranno filtrare i risultati in base alle esigenze specifiche.



6.3. LA CONDIVISIONE DI UNA SESSIONE DI CRONOMETRAGGIO

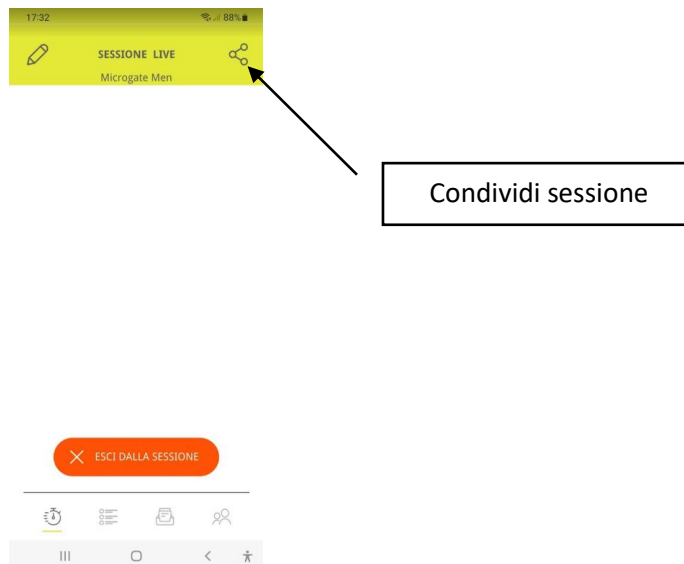
La HiTiming App è stata pensata per poter condividere in tempo reale i dati della sessione di cronometraggio con allenatori, atleti ed altre persone interessate attraverso un servizio gratuito di data sharing.



Non appena ho iniziato una sessione di cronometraggio mediante il pulsante in alto a destra di “Share” posso condividere un codice identificativo della sessione con degli Utenti “Guest”.

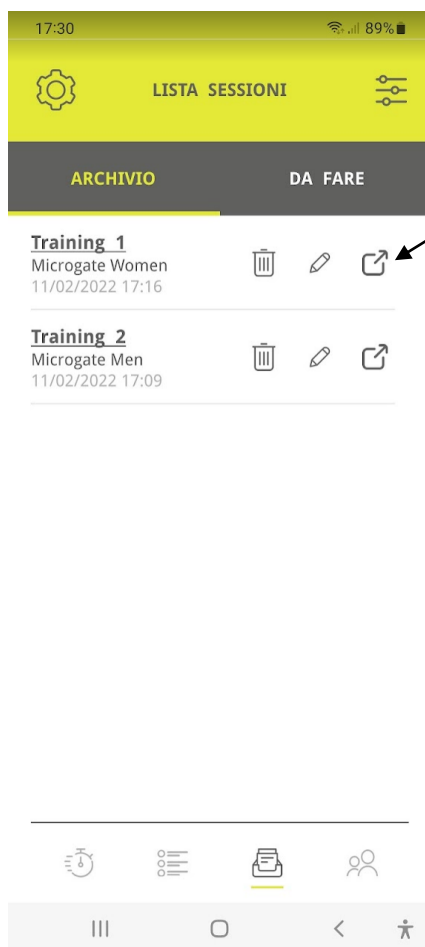
Un utente che ha installato la HiTiming app e riceve un messaggio o una mail con la “Session ID” cliccando su tale link farà partire la App in modalità Guest e riceverà in tempo reale tutti i dati della sessione remota.

Una volta che la sessione verrà chiusa dall’utente principale connesso al cronometro anche le sessioni sui dispositivi remoti verranno chiuse automaticamente. Le sessioni chiuse verranno ritrovate nell’Archivio delle sessioni.



6.4. LA CONDIVISIONE DEI RISULTATI DELLA SESSIONE TRAMITE FOGLIO EXCEL

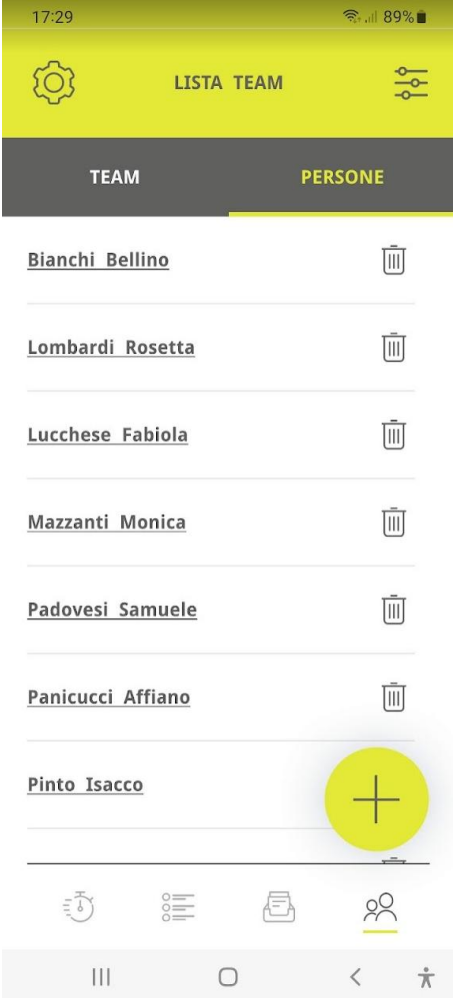
Dall’archivio delle sessioni posso, cliccando sul tasto “Condividi”, inviare il file Excel della sessione tramite messaggio o mail.



Esporta file Excel

6.5. LA DEFINIZIONE DEGLI ATLETI (OPZIONALE)

Nella sezione dedicata all'anagrafica atleti possiamo inserire una lista di persone con le loro caratteristiche salienti (obbligatorio solo il Nome). È importante notare che in questa sezione non viene definito il numero di pettorale che verrà attribuito una volta che l'atleta farà parte di un team.



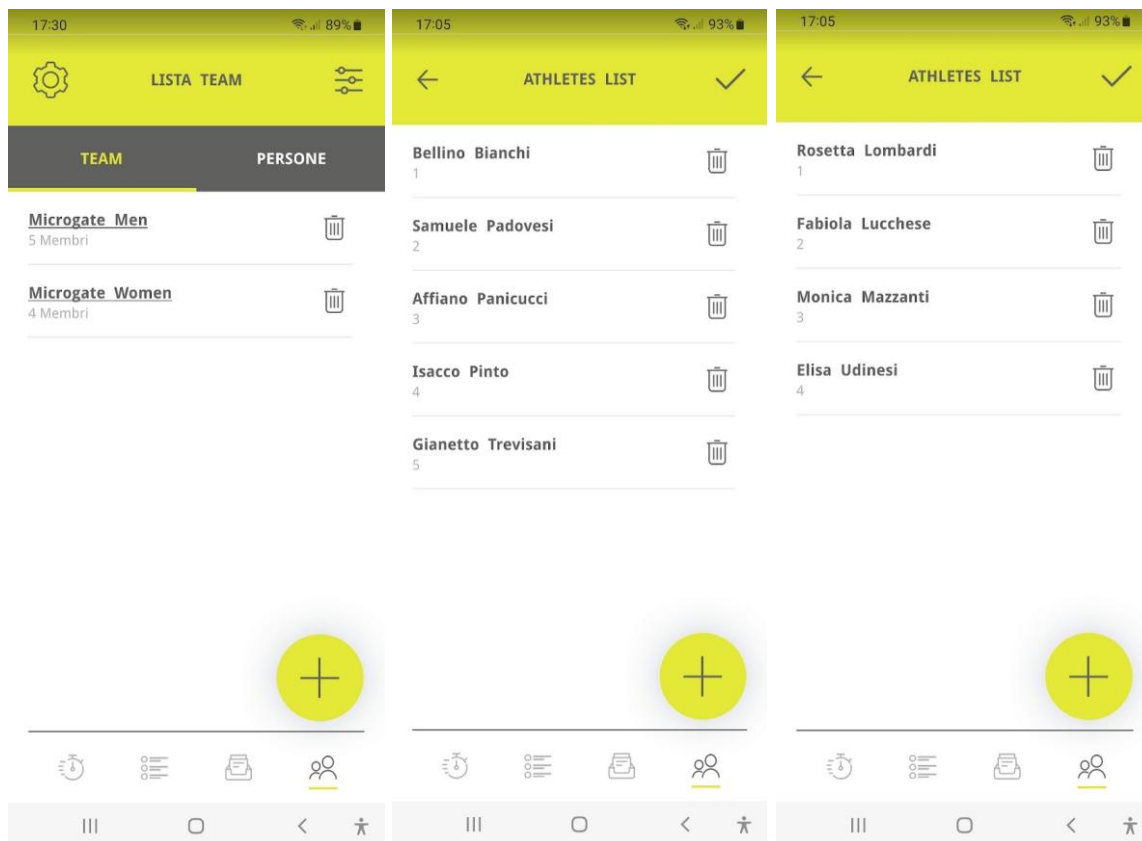
17:29 89%
LISTA TEAM
TEAM **PERSONE**
Bianchi Bellino
Lombardi Rosetta
Lucchese Fabiola
Mazzanti Monica
Padovesi Samuele
Panicucci Affiano
Pinto Isacco
+



12:29 88%
ATLETA
 Cognome
 Bianchi
 Nome
 Bellino
 Soprannome
 BB
 Data di nascita
 24/08/1992
 Società
→ SALVA

6.6. LA DEFINIZIONE DI UN TEAM

Nell'apposita sezione possiamo definire uno o più Teams andando a selezionare gli atleti che fanno parte di quel Team e attribuendo loro il pettorale/numero (comodo quando si usa il sistema HiSmart) che useranno durante l'allenamento.



L'uso dei Teams e dei nomi degli atleti non è indispensabile (scegliendo una sessione di cronometraggio senza attribuzione del team si ereditano i numeri usati su RTPro) ma aiuta molto nella successiva analisi dei risultati.