

 *MiSpeaker*

MICROGATE
Timing & Sport

Sommario

1. INTRODUZIONE.....	10
1.1. Operatività.....	10
2. INSTALLAZIONE	11
2.1. Annullamento installazione.....	12
3. AVVIO PROGRAMMA	14
3.1. Creazione guidata di una gara di sci alpino	14
3.1.1. Impostazioni iniziali	14
3.1.2. Creazione di una lista di partenza ed invio al cronometro Rei2.....	15
3.1.3. Ricezione dati prima manche e stampa classifica	16
3.1.4. Creazione di una lista per la seconda manche ed invio al cronometro.....	17
3.1.5. Ricezione dati seconda manche e stampa classifica generale	17
3.2. Creazione guidata di una gara a gruppi con transponder	18
3.2.1. Impostazioni iniziali	18
3.3. Creazione guidata di una gara di nuoto	21
3.3.1. Impostazioni iniziali	21
3.3.2. Creazione di una lista di partenza.....	21
3.3.3. Ricezione e stampa classifica	22
3.4. Creazione guidata di una gara di atletica.....	24
3.4.1. Impostazioni iniziali	24
3.4.2. Ricezione e stampa classifica	24
3.5. Creazione guidata di una gara di parallelo	26
3.5.1. Impostazioni iniziali	26
3.5.2. Creazione di una lista di partenza.....	26
3.5.3. Ricezione e stampa classifica	27
3.5.4. Inversione di pista per la seconda manche	27

3.5.5.	Estrazione dei vincitori per la finale.....	28
3.5.6.	Ricezione dati della finale e stampa classifica generale.....	28
3.6.	Connessione ad altri dispositivi	29
3.6.1.	IPICO.....	29
3.6.2.	FinishLynx.....	32
	Utilizzo cavo seriale	32
	Utilizzo rete	33
3.6.3.	AMB.....	34
3.6.4.	ChampionChip.....	36
4.	DATABASE	37
5.	FUNZIONI	38
5.1.	Ricerca parametri.....	38
5.2.	Scheda gara	38
5.3.	Display	40
5.3.1.	Programmi: Partenze Singole, Partenze a Gruppi, Equitazione	40
5.3.2.	Programma Nuoto	42
5.3.3.	Programmi: Cronometro Base e PC-Online	43
5.4.	Parametri di comunicazione	43
5.5.	Impostazioni generali	45
5.6.	Impostazioni internazionali	47
5.7.	Liste di partenza	49
5.7.1.	Sorteggio	51
5.7.2.	Creazione Bibo	52
5.7.3.	Liste di partenza nuoto	53
5.7.4.	Creazione automatica delle batterie	55
5.7.5.	Inserimento tempi di riferimento per nuoto	57
5.7.6.	Inserimento automatico	57

5.7.7.	Importa dati	58
5.7.8.	Incolla dati	59
5.7.9.	Esporta dati.....	59
5.7.10.	Configurazione griglia Liste di Partenza	60
5.7.11.	Edit.....	61
5.7.12.	Stampa.....	61
5.8.	Nuovo Cronologico	62
5.9.	Nuovo o Modifica evento.....	62
5.10.	Cronometro interno.....	63
5.11.	Scambio dati internet	65
5.11.1.	Connessione a MiServer tramite internet.....	66
5.12.	Gestione Gruppi.....	68
5.13.	Stampa classifiche	69
5.13.1.	Impostazione report.....	70
5.14.	Scelta manche.....	71
5.15.	Tempi di riferimento	71
5.16.	Visualizzatore eventi.....	72
5.17.	Penalità esterne	73
5.18.	Uscita tabelloni.....	74
5.19.	Protocollo Uscita Dati.....	75
5.20.	Scheda Matrix	76
5.21.	Gestione SMS	77
5.22.	Altre funzioni	78
5.23.	Esportazione dati	78
5.24.	Lingua	78
5.25.	MiSpeaker help	79
5.26.	About.....	79

6.	ACQUISIZIONE DATI DAL CRONOMETRO	80
6.1.	Voci visualizzabili	80
7.	GESTIONE TRANSPONDER.....	84
7.1.	Abbinamento transponder - pettorale	84
7.1.1.	Abbinamento tramite lista di partenza.....	84
7.1.2.	Abbinamento tramite acquisizione	85
7.2.	Verifica transponder	86
8.	ESEMPI	87
8.1.	Gara FIS Slalom Speciale	87
8.2.	Gara FIS.....	89
8.3.	Gara FIN.....	89
8.4.	Gara FISE.....	92
8.5.	Gara FITRI	92
8.6.	Gara Parallelo	93
8.7.	Gara KO Sprint	94
8.8.	Gara con Staffette	95
8.8.1.	Ogni componente della staffetta ha lo stesso pettorale	96
8.8.2.	Ogni componente della staffetta ha un pettorale univoco	96
8.9.	Gara Partenza di massa per uscita TV	96
9.	CONSIGLI D'UTILIZZO	99
9.1.	Generale.....	99
9.1.1.	Pettorale Visualizzato.....	99
9.2.	Cronometro base.....	99
9.3.	PC-Online	100
9.4.	Equitazione.....	100
9.5.	Parallelo ed Inseguimento	100
9.6.	Nuoto.....	100

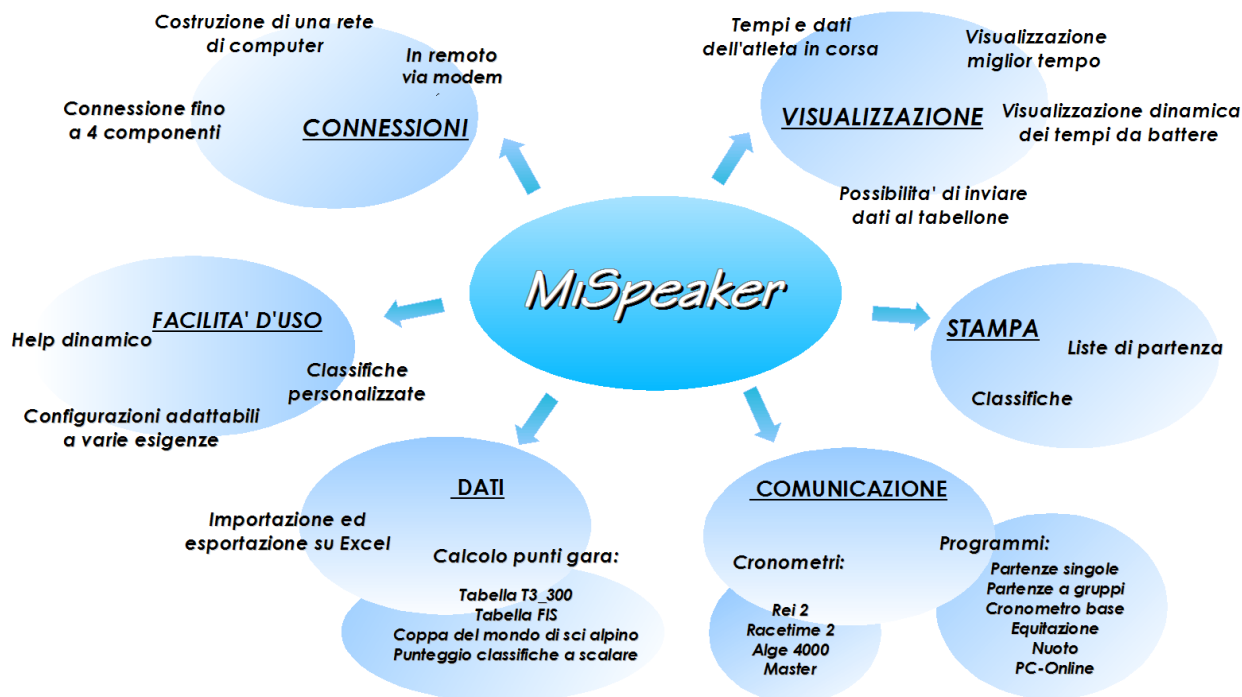
Indice delle figure.

Figura 1 – Installazione - benvenuto.....	11
Figura 2 – Installazione – inserimento dati.....	11
Figura 3 – Installazione – conferma dati.....	12
Figura 4 – Installazione – completata.	12
Figura 5 – Installazione – cancellazione.....	13
Figura 6 – Installazione – annullata.....	13
Figura 7 – Scheda Gara.....	14
Figura 8 – Colonna Punti	15
Figura 9 – Esempio Gruppi.....	16
Figura 10 – Esempio Gara	17
Figura 11 – Scheda Gara.....	18
Figura 12 – Esempio Gruppi.....	19
Figura 13 – Esempio Gruppi.....	20
Figura 14	20
Figura 15 – Liste di partenza programma Nuoto	22
Figura 16 – Cronometro Base	25
Figura 17 – Liste di partenza programma Parallelo.....	27
Figura 18 – Bibo parallelo	28
Figura 19	28
Figura 20 – Esempio impostazione indirizzo IP	29
Figura 21 – Connessione IPICO	30
Figura 22	30
Figura 23: Configurazione seriale.....	31
Figura 24 – setup di com0com.....	32
Figura 25 – Setup Tabellone (seriale).....	32

Figura 26– Setup Tabellone (rete)	33
Figura 27 - Collegamento con Finish Lynx via rete	34
Figura 28 – Connessione AMB.....	35
Figura 29 – Connessione ChampionChip	36
Figura 30 – Esplora database gare	37
Figura 31 – Ricerca parametri.....	38
Figura 32 – Scheda gara.....	39
Figura 33 – Display Partenze Singole, Partenze a Gruppi, Equitazione	40
Figura 34 – Tempo da battere	41
Figura 35 – Display Nuoto.....	42
Figura 36 – Display Cronometro Base.....	43
Figura 37 – Configurazione seriale – stato non connesso.....	44
Figura 38 – Configurazione seriale – stato connesso.....	44
Figura 39 – Configurazione seriale - scelte.	44
Figura 40 – Impostazioni generali.	45
Figura 41 – Impostazioni internazionali	48
Figura 42 – Liste di Partenza	49
Figura 43 – Sorteggio.....	51
Figura 44 – Bibo	52
Figura 45 – Creazione batterie	54
Figura 46 – Visualizzazione Liste di partenza	54
Figura 47 – Crea batterie.....	56
Figura 48 – Inserimento tempi di riferimento	57
Figura 49 – Inserimento Automatico	57
Figura 50 – Scelta colonne.....	58
Figura 51 – Operazione in corso	59
Figura 52 – Configurazione griglia Liste di Partenza	60
Figura 53 – Videata di ricerca.....	61

Figura 54 – Videata di ricerca – campi di ricerca.	61
Figura 55 – Nuovo Cronologico	62
Figura 56 – Modifica dati.....	63
Figura 57 – Cronometro Interno	64
Figura 58: Scambio dati internet.....	65
Figura 59: MiServer	65
Figura 60: Configurazione teamviewer 1.....	66
Figura 61: Configurazione teamviewer 2.....	67
Figura 62 – Videata composizione gruppi.	68
Figura 63 – Impostazione report	70
Figura 64 – Videata Scelta Manche.	71
Figura 65 – Tempi di riferimento.....	71
Figura 66 – Visualizzatore eventi	72
Figura 67 – Penalità esterne	73
Figura 68 – Uscita tabelloni	74
Figura 69 – Uscita Dati	75
Figura 70 – Scheda Matrix.....	76
Figura 71 – Scheda Matrix Qualificati.....	77
Figura 72 – Invio SMS.....	77
Figura 73 – Videata Risultati	80
Figura 74 – Scheda Punti Gara	83
Figura 75 – Esempio di lista di partenza.....	84
Figura 76 – Esempio Numeri brevi.....	85
Figura 77 – Esempio lista di partenza con numeri brevi.....	85
Figura 78 – Nuovo transponder	85
Figura 79 – Verifica transponder	86

1. Introduzione



MiSpeaker è un programma realizzato per la gestione di diversi tipi di gare.

Utilizzando questo programma è possibile importare o predisporre liste di concorrenti, ordini di partenza, strutture di gruppi ed inviarli al cronometro e ricevere i risultati acquisiti dal cronometro.

Il programma lavora in ambiente standard Windows e quindi sono attive tutte le funzioni tipiche di tale sistema operativo.

1.1. Operatività

L'utilizzo del programma si presenta estremamente semplice ed è scomponibile in diverse fasi che si possono così riassumere:

Apertura della gara

Verifica dei parametri di comunicazione

Inserimento / acquisizione dati di gara (nomi, gruppi, ordini di partenza)

Invio dei dati al cronometro

Acquisizione dati dal cronometro

Esportazione dati verso altri programmi

Salvataggio della gara.

2. Installazione

Avviate nella consueta modalità di Windows il programma MiSpeaker_xxxx.exe.

Nella videata di benvenuto del programma di installazione InstallShield cliccare su <Next>



Figura 1 – Installazione - benvenuto.

Nella videata successiva inserite nei campi “User Name” e “Organization” il vostro nome e la società a cui è stata rilasciata la licenza per questo software.

Se si desidera che chiunque abbia accesso al computer possa utilizzare il prodotto, selezionate “Anyone who uses this computer” altrimenti selezionate “Only for me” e cliccate su <Next>.

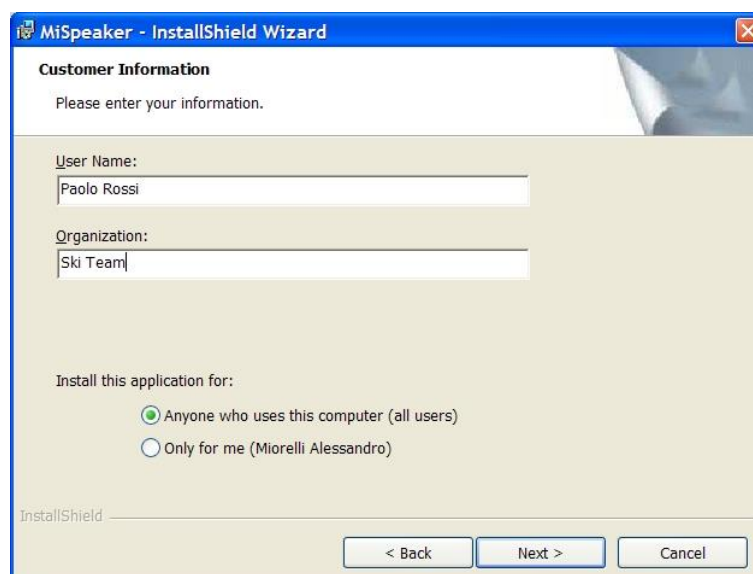


Figura 2 – Installazione – inserimento dati.

La videata successiva riassume i dati di installazione. Se tutti dati sono corretti, cliccate su <Install>.

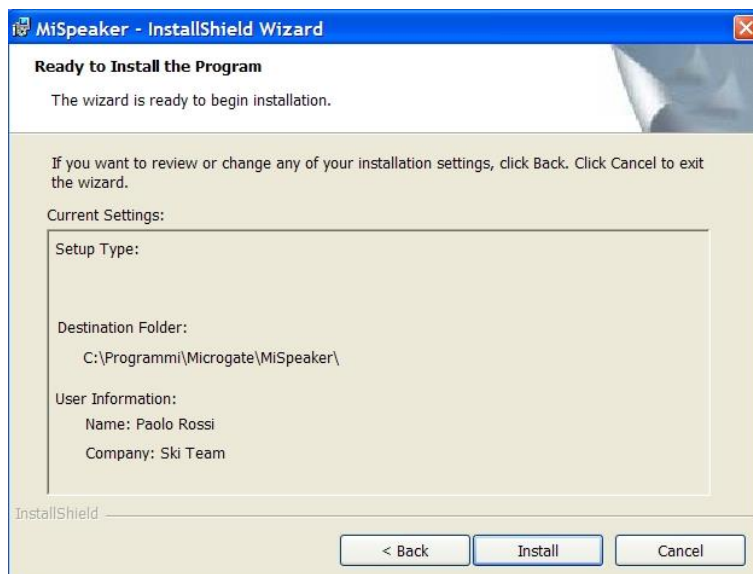


Figura 3 – Installazione – conferma dati

InstallShield installerà il prodotto sul PC mostrando lo stato d'avanzamento. Al termine dell'installazione è possibile leggere le ultime novità della release installata selezionando "Show the readme file".

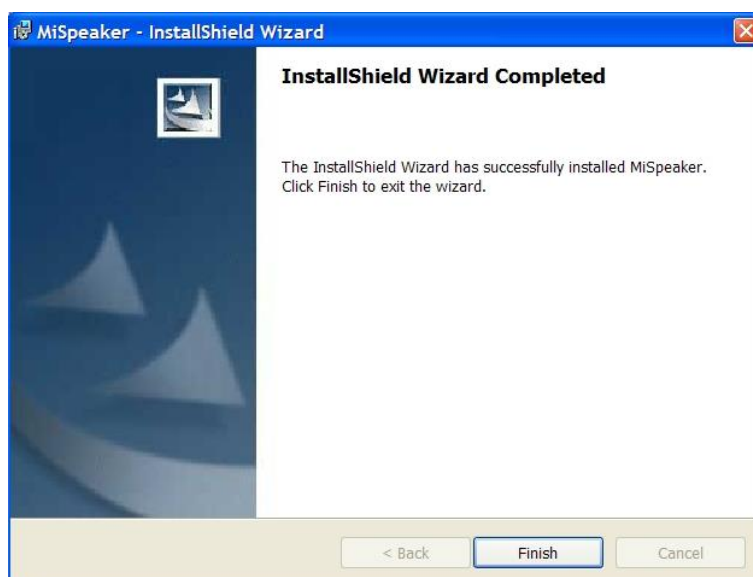


Figura 4 – Installazione – completata.

Cliccando sul tasto <Finish> si esce dalla procedura di installazione

Durante l'intera procedura di installazione è possibile ritornare alla videate precedente cliccando sul tasto <Back>.

2.1. Annullamento installazione

Se si desidera annullare l'installazione cliccare sul tasto <Cancel> e confermare cliccando su <Yes>.



Figura 5 – Installazione – cancellazione.

Nella videata di conferma dell'avvenuto annullamento dell'installazione cliccare su <Finish>



Figura 6 – Installazione – annullata.

3. Avvio programma

Il programma va avviato utilizzando la normale operatività Windows. Tipicamente viene installato nel menu Microgate – MiSpeaker.

3.1. Creazione guidata di una gara di sci alpino

Questa creazione guidata indica i primi passi per la costruzione di una gara di sci alpino. Verranno mostrati i seguenti passi:

- Impostazioni iniziali
- Creazione di una lista di partenza ed invio al cronometro
- Ricezione dati prima manche e stampa classifica
- Creazione di una lista per la seconda manche ed invio al cronometro
- Ricezione dati seconda manche e stampa classifica generale

3.1.1. Impostazioni iniziali

Per poter utilizzare il programma è necessario creare una nuova gara o aprire una gara già memorizzata in precedenza. All'avvio del programma scegliere "Esplora Gare". In questo modo si apre una nuova finestra all'interno della quale appaiono le informazioni sulle gare memorizzate e vengono offerte alcune possibilità operative. Per creare una nuova gara si può premere il pulsante <Nuova>. Appare di conseguenza la schermata di Figura 7.

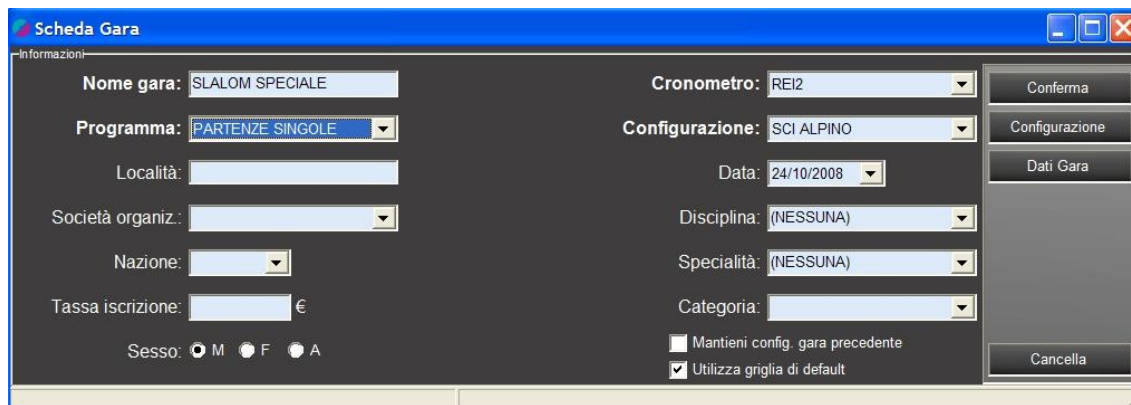


Figura 7 – Scheda Gara

Alcuni campi sono obbligatori e servono ad identificare la gara:

Nome Gara: impostare slalom speciale

Cronometro: scegliere il tipo di cronometro in possesso

Programma: scegliere il tipo di programma adatto

Configurazione: scegliere la configurazione della gara

Confermare i dati inseriti premendo il pulsante <Conferma>.

A questo punto è possibile verificare le impostazioni della seriale premendo sul pulsante in basso <Comunicazioni> (vedere cap. 5.4 Parametri di comunicazione a pag. 43), verificando inoltre che il cavo sia connesso correttamente (per il Rei2 collegarlo all'uscita "Computer A" del cronometro). In

basso a sinistra nella finestra del programma deve comparire la dicitura “Connesso”. I parametri di connessione sono impostati automaticamente quando si sceglie il tipo di cronometro che si vuole utilizzare.

3.1.2. Creazione di una lista di partenza ed invio al cronometro Rei2

Si può creare ora una lista di partenza da scaricare sul cronometro. Premere pulsante in basso <Liste di partenza>. Premere ora sul pulsante <Nuovo> per inserire un nuovo concorrente. Inserire i seguenti dati e confermare dopo ogni inserimento premendo il pulsante <Conferma>.

Cognome	Nome	Nazione	Gruppo	Punti
Tomba	Alberto	ITA	GruppoITA	13,24
Maier	Hermann	AUT	GruppoAUT	10,18
Rocca	Giorgio	ITA	GruppoITA	16,32

Per eliminare dalla griglia delle liste di partenza le colonne “Categoria”, “Società”, “Sesso” e “Disciplina” che non hanno nessun dato entrare in “Configurazione”. Accanto ad ogni nome dei campi compaiono le relative checkbox di selezione. Deselezionare i quattro campi. Scegliere invece i campi “Punti” e “Gruppo”. Quindi premere “Esci” per tornare al menu precedente.

Per ordinare in base ai punti click del mouse sull’intestazione della colonna “Punti”. L’ordine è decrescente. Per renderlo crescente ancora click del mouse sull’intestazione della colonna.

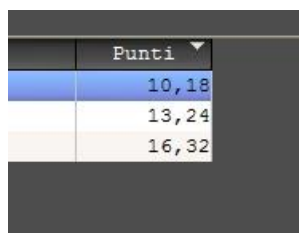


Figura 8 – Colonna Punti

Per eseguire un sorteggio dei pettorali andare in “Edit” e quindi in “Sorteggio”. Scegliere:

“Ordine casuale” → “Sì”

“Da record” → ”1”

“A record” → “3”

“Da pettorale” → ”1”

Premere “Aggiungi” e quindi “Esci”.

Cambiare in alto a sinistra la manche da “Partecipanti” a “1”.

Per creare automaticamente i gruppi premere il pulsante in basso <Gruppi> e scegliere “Genera Gruppi” → “Gruppo”. MiSpeaker creerà i gruppi in base all’inserimento effettuato nella lista di partenza come in Figura 9. Premere <OK> per tornare al menu precedente .

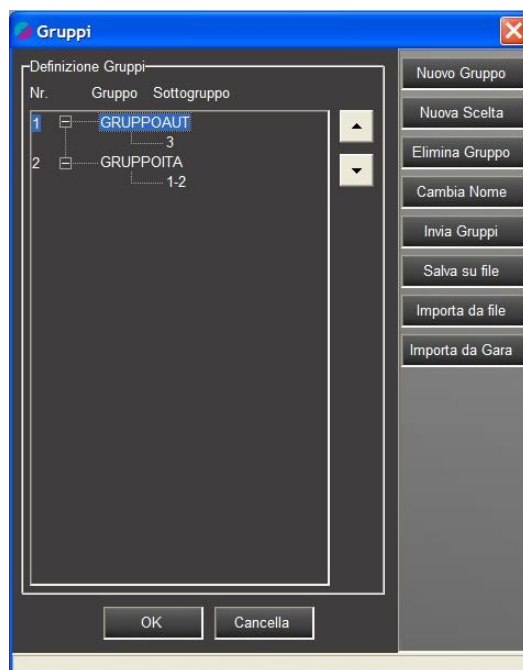


Figura 9 – Esempio Gruppi

Nel caso di utilizzo di cronometro Rei2 è possibile inviare la lista al cronometro premendo il pulsante <Scarico dati> e scegliendo in successione le voci “Elenco partecipanti”, “Ordine di partenza” e “Gruppi”. I dati verranno scaricati correttamente sul cronometro.

Per la stampa della lista di partenza premere <Stampa> e scegliere “Generale”, quindi “Singola manche” e “Preview”. Per tornare al griglia dei risultati premere “Esci”.

3.1.3. Ricezione dati prima manche e stampa classifica

Ora è possibile effettuare una gara sul cronometro e far partire i tre concorrenti inseriti, facendoli passare per il primo intermedio e successivamente facendoli arrivare al traguardo. Nel caso di utilizzo di Rei2 i dati vengono trasmessi online durante la gara, mentre nel caso di utilizzo di Racetime2 si deve entrare nel menu di scarico dati a PC. La griglia dei risultati si riempie con i dati provenienti dal cronometro. Per utilizzare in pieno le potenzialità di MiSpeaker con il cronometro Rei2 è consigliato impostare l'uscita tick ad un secondo, mentre con il cronometro Racetime2 è consigliato impostare il tabellone come uscita PC-Online. Durante lo scarico dei dati sul monitor del PC in basso a destra deve ruotare il seguente simbolo 🌀. Se così non fosse verificare la connessione tra il programma ed il cronometro.

Per arricchire la griglia si può semplicemente aggiungere le colonne premendo sulla griglia il tasto destro del mouse. Dal menu “Classifica” premere “Aggiungi voce” scegliere la voce “Nome” e successivamente la voce “Distacco”. Si otterrà così la griglia di Figura 10.

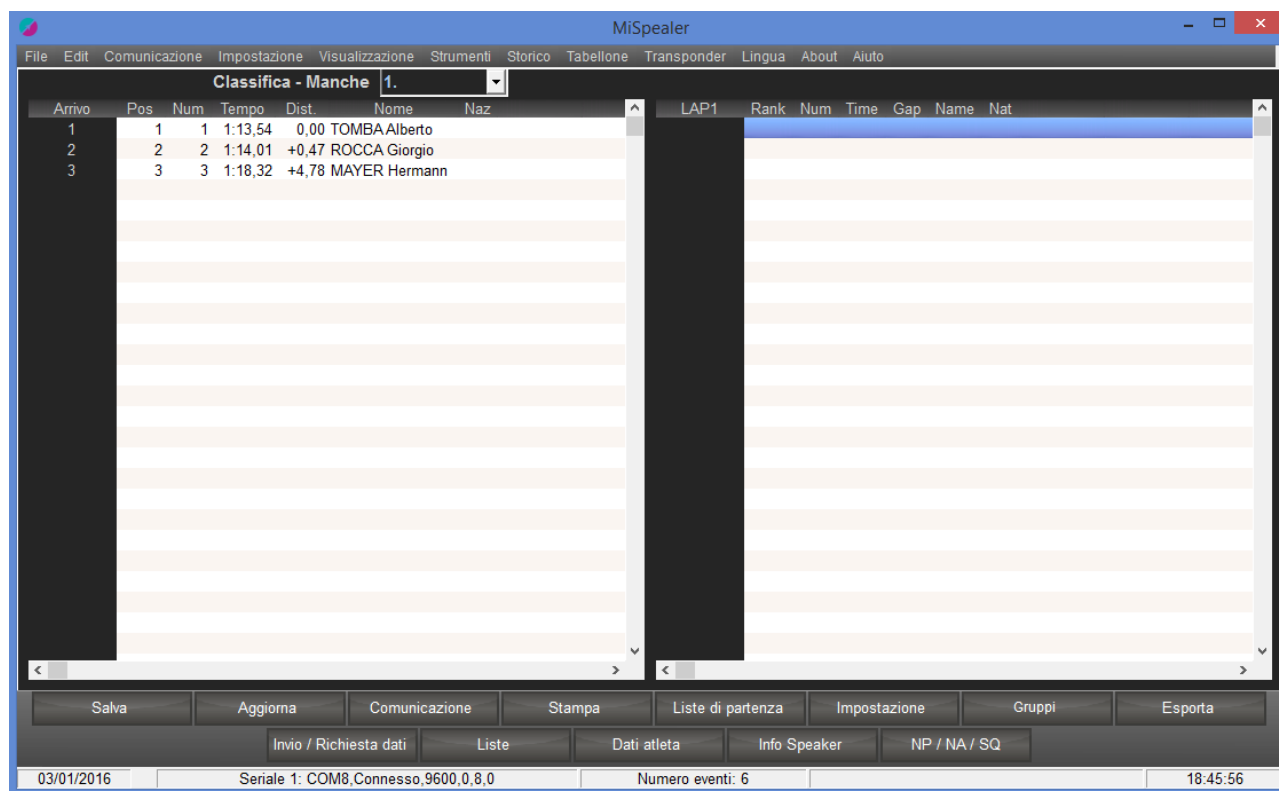


Figura 10 – Esempio Gara

Per la stampa della classifica generale premere il pulsante in basso <Stampa> e scegliere “Arrivo”. Scegliere ora il primo gruppo “GruppoITA” premendo il tasto destro del mouse e scegliendo “Gruppi”. Scorrere le scelte fino ad arrivare alla voce corretta. La classifica è ricreata in base al solo GruppoITA. Ora ripremere il pulsante <Stampa> per la stampa della classifica di gruppo.

3.1.4. Creazione di una lista per la seconda manche ed invio al cronometro

Per creare la bibo per la seconda manche entrare in “Liste di partenza” premendo il pulsante relativo. Scegliere manche 2. Premere il pulsante <Bibo>. Impostare “Inverti primi” uguale a 2 e premere <Aggiungi>. Chiudere la finestra “Bibo”. Per la stampa della lista di partenza premere il pulsante <Stampa> e scegliere “Generale”, quindi “Singola manche” e “Preview”. Per tornare al griglia dei risultati premere <Esci>.

3.1.5. Ricezione dati seconda manche e stampa classifica generale

Ora è possibile effettuare la seconda manche sul cronometro e creare le stampe delle classifiche ripetendo le stesse operazioni della prima manche. Verificare nel menu “Impostazioni generali” che la voce “Visualizzazione” sia su “Totale” altrimenti verranno visualizzati solo i tempi netti della seconda manche.

3.2. Creazione guidata di una gara a gruppi con transponder

Questa creazione guidata indica i primi passi per la costruzione di una gara a gruppi utilizzando un sistema con transponder (ad esempio IPICO). Verranno mostrati i seguenti passi:

- Impostazioni iniziali
- Abbinamento transponder - pettorale
- Ricezione dati e stampa classifica

3.2.1. Impostazioni iniziali

Per poter utilizzare il programma è necessario creare una nuova gara o aprire una gara già memorizzata in precedenza. All'avvio del programma scegliere "Esplora Gare". In questo modo si apre una nuova finestra all'interno della quale appaiono le informazioni sulle gare memorizzate e vengono offerte alcune possibilità operative. Per creare una nuova gara si può premere il pulsante <Nuova>. Appare di conseguenza la schermata di Figura 11.

Figura 11 – Scheda Gara

Alcuni campi sono obbligatori e servono ad identificare la gara:

Nome Gara: impostare Mountain bike

Cronometro: scegliere il tipo di decoder in possesso

Programma: scegliere il tipo di programma partenze a gruppi

Configurazione: DECODER + TIMER PC

Confermare i dati inseriti premendo il pulsante <Conferma>.

In caso di gare in circuito (come questo caso) con il passaggio più volte sullo stesso tappeto si consiglia di impostare "multigiro"

A questo punto è necessario connettere MiSpeaker al decoder (vedere cap. 3.6.1 a pag. 29).

Dopo aver connesso il decoder, in basso a sinistra nella finestra del programma deve comparire la dicitura "Connesso".

A questo punto si devono abbinare i transponder ai pettorali. Si consiglia di guardare il cap. 7.1.2 Abbinamento tramite acquisizione a pag. 85.

Quindi per l'inserimento dei dati si consiglia di andare in "Transponder" -> "Verifica" e passare il primo transponder sull'antenna. Se il decoder è connesso correttamente comparirà la finestra di Figura 78. Dopo aver premuto "Crea un nuovo atleta con pettorale" con valore 1, comparirà la scheda dell'atleta. Riempire la scheda con i seguenti dati:

Cognome	Nome	Nazione	Gruppo
Tomba	Alberto	ITA	GruppoITA

Ripetere l'operazione con altri due transponder ed inserire i seguenti dati

Cognome	Nome	Nazione	Gruppo
Maier	Hermann	AUT	GruppoAUT
Rocca	Giorgio	ITA	GruppoITA

Tornare nel menu principale.

Ora si devono creare:

- Il gruppo di partenza
- I gruppi per le classifiche di gruppo

Per creare automaticamente i gruppi premere il pulsante in basso <Gruppi> e scegliere "Genera Gruppi" → "Gruppo". MiSpeaker creerà i gruppi in base all'inserimento effettuato nella lista di partenza come in Figura 9.

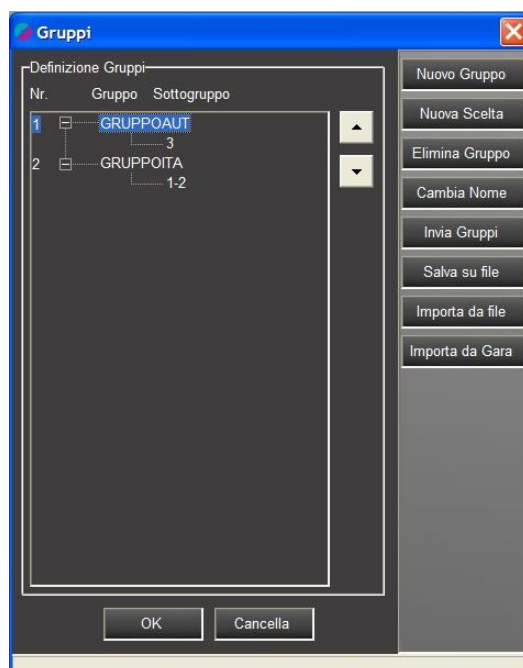


Figura 12 – Esempio Gruppi

Bisogna ora dare inserire il gruppo di partenza: premere "Nuovo gruppo" ed inserire "1-3" (da pettorale 1 al pettorale 3). Spostare questo ultimo gruppo nella prima posizione usando la freccia verso l'alto come in Figura 13

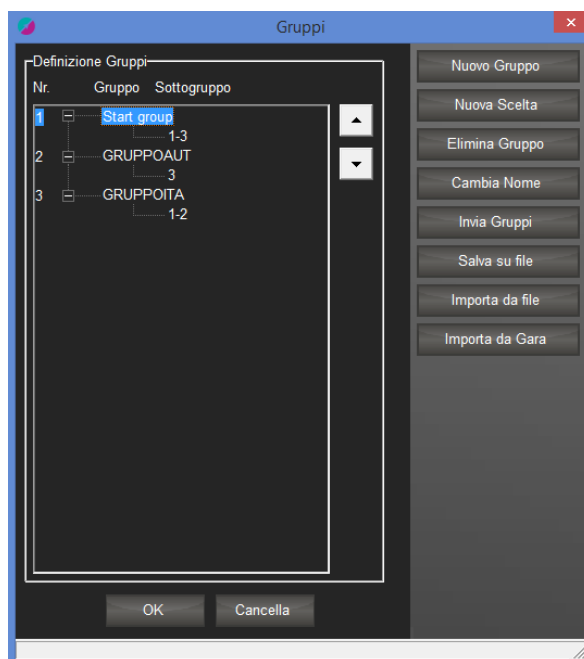


Figura 13 – Esempio Gruppi

Premere <OK> per tornare al menu precedente.

Per mettere il gruppo in partenza premere CTRL + 'B' oppure doppio click nel pannello del tempo a correre (evidenziato in rosso in Figura 14)

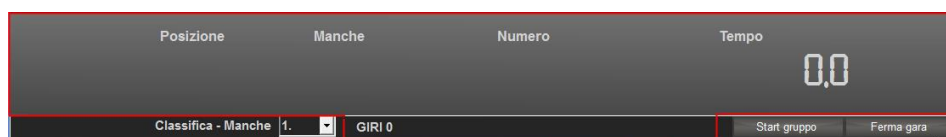


Figura 14

ed inserire il numero 1.

Per far partire il gruppo premere CTRL + SHIFT + F1 oppure premere il pulsante “Start gruppo”. Il tempo inizierà a correre.

Passando i transponder sull'antenna allora si incrementerà il numero dei giri.

Per la stampa della classifica generale premere il pulsante in basso <Stampa> e scegliere “Arrivo”. Scegliere ora il primo gruppo “GruppoITA” premendo il tasto destro del mouse e scegliendo “Gruppi”. Scorrere le scelte fino ad arrivare alla voce corretta. La classifica è ricreata in base al solo GruppoITA. Ora ripremere il pulsante <Stampa> per la stampa della classifica di gruppo.

3.3. Creazione guidata di una gara di nuoto

Questa creazione guidata indica i primi passi per la costruzione di una gara di nuoto. Verranno mostrati i seguenti passi:

- Impostazioni iniziali
- Creazione di una lista di partenza
- Ricezione dati e stampa classifica

3.3.1. Impostazioni iniziali

Le impostazioni iniziali sono identiche a quelle esposte nel capitolo 3.1.1 a pag. 14.

I dati da inserire in questo caso nella scheda gara sono i seguenti:

Nome gara: Gara di nuoto

Programma: Nuoto

Configurazione: Manuale 1 lato

Località: Trento

3.3.2. Creazione di una lista di partenza

Si può creare ora una lista di partenza da scaricare sul cronometro. Premere sul pulsante <Liste di partenza>.

Dalla scheda Batterie scegliamo:

Lunghezza vasca: 25;

Numero corsie: 8;

Gara: 1;

Batteria: 2;

Distanza: 100;

Evento: Serie;

Sesso: M;

Stile: Libero;

Categoria: Esordienti B

Staffetta: No;

Nelle corsie inseriamo i seguenti dati:

Pettorale	Codice	Cognome	Nome	Società
11	11	Rossi	Alberto	Rari Nantes
12	12	Piccoli	Gianni	C.S.I.
13	13	Basso	Giorgio	Rari Nantes

Impostare ora Gara uguale a 2 e ripetere l'inserimento della prima manche tranne per "Batteria" uguale a 1.

Figura 15 – Liste di partenza programma Nuoto

Nelle corsie inseriamo ora i seguenti dati:

Pettorale	Codice	Cognome	Nome	Società
21	21	Masiero	Alessandro	C.S.I.
22	22	Febbroni	Giacomo	C.S.I.
23	23	Bianco	Carlo	Rari Nantes

Nel caso di utilizzo di cronometro Rei2 è possibile inviare la lista al cronometro premendo il pulsante <Scarico dati> e scegliendo le voci “Elenco partecipanti” → “Tutte le gare” e quindi “Tutte le batterie”. I dati verranno scaricati correttamente sul cronometro.

Per la stampa della lista di partenza premere il pulsante <Stampa> e scegliere “Lista”, quindi “Singola gara” e “Preview”. Per tornare al griglia dei risultati premere “Esci”.

3.3.3. Ricezione e stampa classifica

Ora è possibile effettuare una gara sul cronometro e far partire i tre concorrenti inseriti, facendoli passare per il primo intermedio e successivamente facendoli arrivare al traguardo. La griglia dei risultati si riempie con i dati provenienti dal cronometro. Per utilizzare in pieno le potenzialità di MiSpeaker con il cronometro Rei2 è consigliato impostare l'uscita tick ad un secondo. Durante lo

scarico dei dati sul monitor del PC in basso a destra deve ruotare il seguente simbolo . Se così non fosse verificare la connessione tra il programma ed il cronometro.

Per la stampa della classifica della gara premere il pulsante <Stampa> e scegliere “Arrivo”. Scegliere “Preview”.

Impostare la prossima batteria sul cronometro ed effettuare la gara facendo partire i tre concorrenti inseriti, facendoli passare per il primo intermedio e successivamente facendoli arrivare al traguardo.

Per la stampa della classifica della gara premere il pulsante <Stampa> e scegliere “Arrivo”. Scegliere “Preview”. Premere <Riepilogo> per visualizzare la classifica generale della serie.

3.4. Creazione guidata di una gara di atletica

Questa creazione guidata indica i primi passi per la costruzione di una gara di atletica. Verranno mostrati i seguenti passi:

- Impostazioni iniziali
- Ricezione dati e stampa classifica

3.4.1. Impostazioni iniziali

Le impostazioni iniziali sono identiche a quelle esposte nel capitolo 3.1.1 a pag. 14.

I dati da inserire in questo caso nella scheda gara sono i seguenti:

Nome gara: Gara di atletica

Programma: Cronometro Base

Configurazione: Atletica

Disciplina: (Nessuna)

Specialità: (Nessuna)

Località: Trento

3.4.2. Ricezione e stampa classifica

Dopo aver creato una lista di partenza, come descritto nel capitolo 3.1.2 Creazione di una lista di partenza ed invio al cronometro a pag. 15, è possibile effettuare una gara sul cronometro.

Si consiglia di inserire per ogni gara il nome nella casella "Nome Gara" sopra la griglia risultati. Se ad esempio le prime tre gare sono gare maschili di 800 metri in pista si potrebbe inserire la dicitura "800m Maschi". Facendo ciò, oltre a vedere la dicitura della gara sulle stampe, si possono inoltre vedere il riepilogo di tutte le tre batterie premendo il pulsante <Riepilogo> o scegliendo le stampe "Arrivo Serie".

- Nella configurazione atletica il numero della prova è il numero della gara attualmente in atto sul cronometro

Premendo alcune volte il pulsante di stop sul cronometro la griglia dei risultati si riempie con i dati provenienti da quest'ultimo. Per utilizzare in pieno le potenzialità di MiSpeaker con il cronometro Rei2 è consigliato impostare l'uscita tick ad un secondo. Durante lo scarico dei dati sul monitor del PC in basso a destra deve ruotare il seguente simbolo . Se così non fosse verificare la connessione tra il programma ed il cronometro.

The screenshot shows the MiSpeaker - RACETIME application window. The title bar reads "MiSpeaker - RACETIME". The menu bar includes "File", "Edit", "Comunicazione", "Generale", "Visualizzazione", "Strumenti", "Tabellone", "Lingua", "About", and "Aiuto". The main window has a header area with "Manche" and "Tempo" labels. Below this is a table titled "Classifica - Manche 2. Manche 2". The table has columns: "Arrivo", "Rnk", "Num", "Time", "Gap", "Name", and "Club". The data rows are as follows:

Arrivo	Rnk	Num	Time	Gap	Name	Club
1	1	12	14,63	0,00	BERNHARD Nuß	
2	2	24	15,58	+0,95	PETER Hunold	
3	3	25	16,09	+1,46	PETER Ickert	
4	4	16	16,52	+1,89	NEGEN Anegen	
5	5		16,97	+2,34		
6	6		17,49	+2,86		

On the left side of the window, there is a vertical menu with buttons: "Riepilogo", "Salva", "Aggiorna", "Comunicazione", "Stampa", "Liste di partenza", "Impostazione", "Gruppi", "Esporta", "Invio / Richiesta dati", "Liste", and "Dati gara". At the bottom of the window, the status bar shows "26/10/2008", "Seriale 2: COM1, Disconnesso, 1200,0,8,0", "Numero eventi: 31", and "08.48.10".

Figura 16 – Cronometro Base

All'arrivo dei concorrenti i dati vengono presentati nella tabella risultati senza il nome del concorrente. Per visualizzare il nome si devono inserire i pettorali. Posizionarsi con il cursore sulla griglia nella riga dove sono presenti i dati dell'atleta da modificare, scrivere il numero di pettorale oppure effettuare un doppio click del mouse oppure premere <F2> e quindi inserire il numero.

Se il numero di pettorale è già presente in memoria allora verrà chiesto di scambiare il pettorale.

Per la stampa della classifica della gara premere il pulsante <Stampa> e scegliere "Arrivo". Scegliere "Preview".

Impostare la prossima batteria sul cronometro ed effettuare la gara facendo arrivare alcuni atleti.

Per la stampa della classifica della gara premere il pulsante <Stampa> e scegliere "Arrivo". Scegliere "Preview". Premere "Riepilogo" per visualizzare la classifica generale della serie.

3.5. Creazione guidata di una gara di parallelo

Questa creazione guidata indica i primi passi per la costruzione di una gara di parallelo. Verranno mostrati i seguenti passi:

- Impostazioni iniziali
- Creazione di una lista di partenza per le semifinali
- Ricezione dati e stampa classifica
- Inversione di pista per la seconda manche
- Estrazione dei vincitori per la finale
- Ricezione dati della finale e stampa classifica generale

3.5.1. Impostazioni iniziali

Le impostazioni iniziali sono identiche a quelle esposte nel capitolo 3.1.1 a pag. 14.

I dati da inserire in questo caso nella scheda gara sono i seguenti:

Nome gara: Gara di parallelo

Programma: Parallelo

Configurazione: Snowboard

Località: Trento

3.5.2. Creazione di una lista di partenza

Si può creare ora una lista di partenza da scaricare sul cronometro. Premere sul pulsante <Liste di partenza>.

Nelle corsie inseriamo i seguenti dati:

Pettorale	Codice	Cognome	Nome
13	13	Basso	Giorgio
12	12	Piccoli	Gianni
11	11	Rossi	Alberto
10	10	Giorgi	Luigi

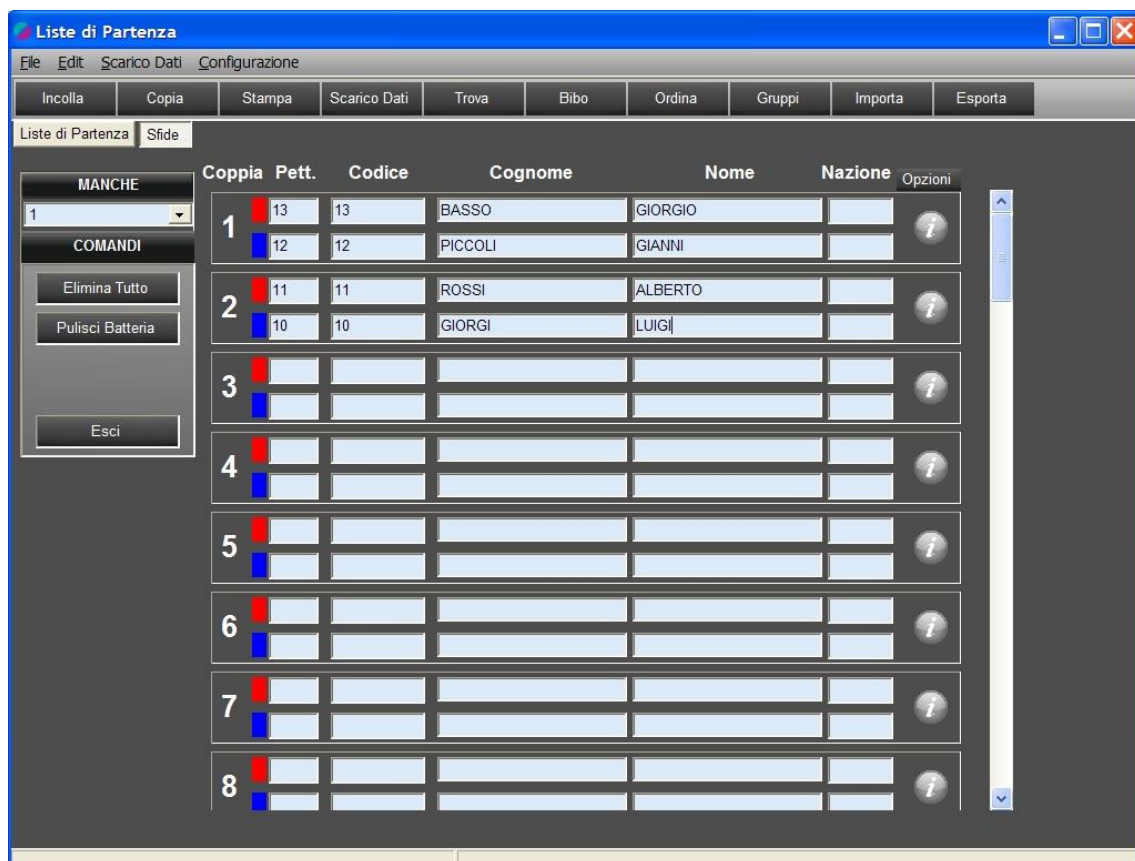


Figura 17 – Liste di partenza programma Parallelo

Nel caso di utilizzo di cronometro Rei2 è possibile inviare la lista al cronometro premendo il pulsante <Scarico dati> e scegliendo le voci “Elenco partecipanti” e quindi “Ordine di partenza”. I dati verranno scaricati correttamente sul cronometro.

Per la stampa della lista di partenza premere il pulsante <Stampa> e scegliere “Lista”, quindi “Singola gara” e “Preview”. Per tornare alla griglia dei risultati premere “Esci”.

3.5.3. Ricezione e stampa classifica

Ora è possibile effettuare una gara sul cronometro e far partire ed arrivare le due coppie. La griglia dei risultati si riempie con i dati provenienti dal cronometro. Per utilizzare in pieno le potenzialità di MiSpeaker con il cronometro Rei2 è consigliato impostare l'uscita tick ad un secondo. Durante lo scarico dei dati sul monitor del PC in basso a destra deve ruotare il seguente simbolo 🌐. Se così non fosse verificare la connessione tra il programma ed il cronometro.

Per visualizzare le sfide premere <Impostazione> e scegliere “Visualizza sfide” “Sì” oppure premere il pulsante <Sfide>

Per la stampa della classifica della gara premere il pulsante <Stampa> e scegliere “Arrivo”. Scegliere “Preview”.

3.5.4. Inversione di pista per la seconda manche

Tornare in nelle liste di partenza premendo il pulsante relativo. Premere il pulsante <Bibo>.

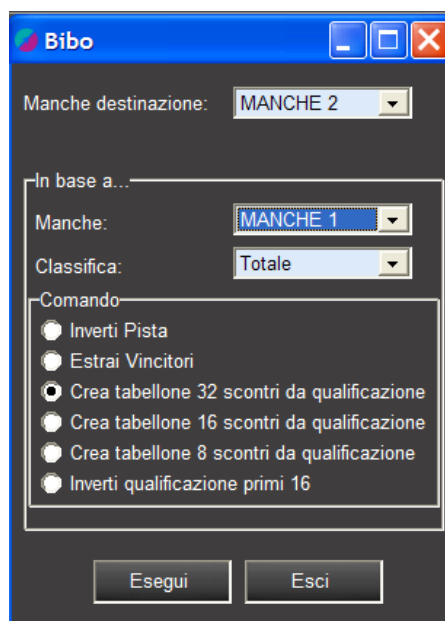


Figura 18 – Bibo parallelo

Dopo aver impostato i parametri corretti premere il pulsante <Esegui>. Uscire premendo <Esci> e scegliere “Manche” “2”. Scaricare le liste sul cronometro seguendo le indicazioni precedenti e far partire ed arrivare le due coppie nella manche 2.

3.5.5. Estrazione dei vincitori per la finale

Eseguire le operazioni del paragrafo precedente. In questo caso il “Comando” da scegliere è “Estrai vincitori”. Uscire premendo <Esci> e scegliere “Manche” “3”. Scaricare le liste sul cronometro seguendo le indicazioni precedenti. Per inviare la scelta manche premere <Invio / Richieste dati> → “Invia liste di partenza” → “Scelta manche”

Far partire ed arrivare la coppia nella manche 3.

3.5.6. Ricezione dati della finale e stampa classifica generale

Ripetere l’inversione di pista come nel paragrafo precedente. Reinviare la “scelta manche”. Eseguire l’ultima manche.

Per la stampa della classifica della gara premere il pulsante <Stampa> e scegliere “Arrivo”. Scegliere “Preview”. Per aggiungere anche gli altri due atleti esclusi dalla finale cambiare la manche in “Generale”.

Classifica - Manche						
GENERALE						
Arrivo	Rank	Num	Time	Gap	Name	Nat

Figura 19

3.6. Connessione ad altri dispositivi

3.6.1. IPICO

Si può utilizzare il programma MiSpeaker in diverse modalità.

- Collegato direttamente al dispositivo IPICO utilizzando il cronometro interno del PC

Collegare il computer al dispositivo IPICO con un cavo di rete. Premere il pulsante <Comunicazione> e quindi scegliere “Dispositivo in rete”.

Scegliere il tipo di dispositivo: Elite o Lite. A seconda del dispositivo scelto cambierà anche l'indirizzo IP di base.

ATTENZIONE: Impostare l'indirizzo IP del computer in modo da avere le prime 3 cifre dell'indirizzo uguali a quelle del dispositivo. Ad esempio nel caso di utilizzo di Elite con indirizzo IP uguale a 10.19.1.101 si potrebbe impostare 10.19.1.1

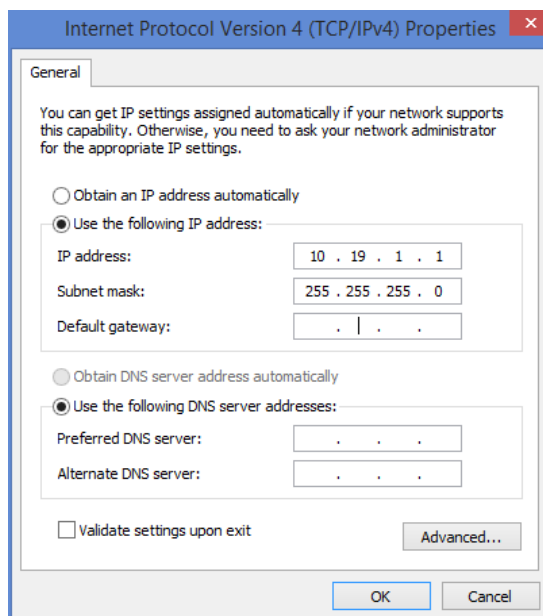


Figura 20 – Esempio impostazione indirizzo IP

Inserire l'indirizzo IP del dispositivo. Scegliere il tipo di evento. Con evento “Progressivo” si intende dare un evento incrementale ogni volta che si passa per i tappeti. Ad esempio la prima volta avrò uno START, la seconda un LAP1 etc. Questa funzione è utile quando si ha un solo tappeto e ci sono più passaggi (ad esempio triathlon).

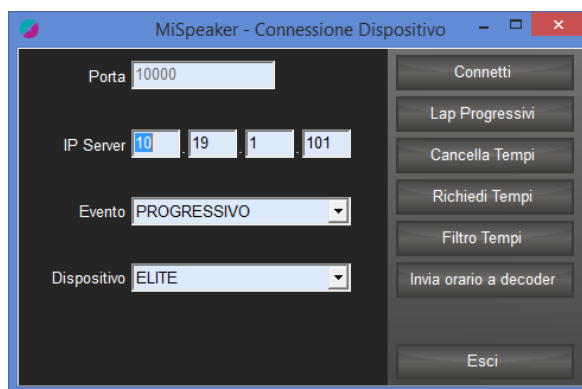


Figura 21 – Connessione IPICO

La maschera “Dispositivo in rete” deve rimanere aperta durante la comunicazione. Si può avviare la comunicazione con un altro dispositivo IPICO semplicemente premendo <Comunicazione> e quindi “Dispositivo in rete”.

Per visualizzare il tempo a correre di un atleta premere il pulsante <Invio / Richiesta dati> quindi scegliere “Richiedi Tempo a correre” ed “Imposta Atleta” oppure premere CTRL + A oppure doppio click nel pannello del tempo a correre (evidenziato in rosso in Figura 14).

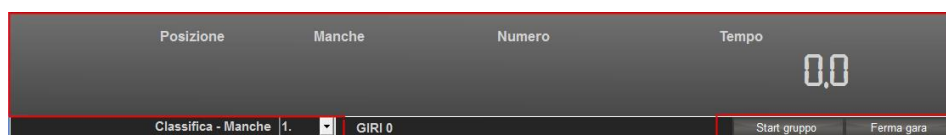


Figura 22

In questa configurazione il tick proviene dal computer.

Il tempo proveniente dal dispositivo ha un ritardo. Quindi per migliorare la visualizzazione si può impostare un ritardo premendo il pulsante <Impostazioni> “Ritardo tempo a correre”.

Per gestire la partenza del gruppo si deve dare un impulso di START (premendo il pulsante <Start gruppo> oppure vedere 5.8 Nuovo Cronologico a pagina 62).

Con <Cancella Tempi> tutti i tempi del decoder verranno cancellati

Con <Richiedi Tempi> è possibile avere tutti i tempi dal decoder.

Con <Invia orario a decoder> si può sincronizzare il decoder con l’ora attuale del computer.

- Collegato direttamente al dispositivo IPICO utilizzando il cronometro REI2

L’utilizzo è simile a quello precedente. In questo caso i dati provengono dal cronometro Rei2. Impostare il programma PC-online ed attivare l’uscita tick ogni secondo.

Per gestire la partenza del gruppo si deve dare un impulso di START sul cronometro associato all’atleta o al gruppo.

- Collegato direttamente al dispositivo IPICO utilizzando il cronometro Master

Oltre alla modalità on-line si possono trasferire i dati off-line: recuperare il file IPICO con estensione “.txt”, quindi scegliere “File” → “Importa” → “Speciale” → “Passaggi IPICO”

IPICO fornisce anche un lettore da tavolo. La gestione dell’evento è identica a quella del reader collegato all’antenna. Per attivare la comunicazione con il lettore da tavolo bisogna andare in <Comunicazione>, scegliere “IPICO” ed impostare nell’interfaccia la porta COM alla quale è attaccato il lettore da tavolo.



Figura 23: Configurazione seriale

3.6.2. FinishLynx

Utilizzo cavo seriale

Per utilizzare MiSpeaker con il programma di gestione gare FinishLynx via seriale è consigliato utilizzare un cavo seriale incrociato oppure installare il programma scaricabile dal sito <http://com0com.sourceforge.net/>. Per scegliere le porte seriali avviare il programma “Setup” che si trova nella cartella com0com tra i programmi installati. Con questo programma crea due uscite seriali virtuali come ad esempio COM21 e COM22.

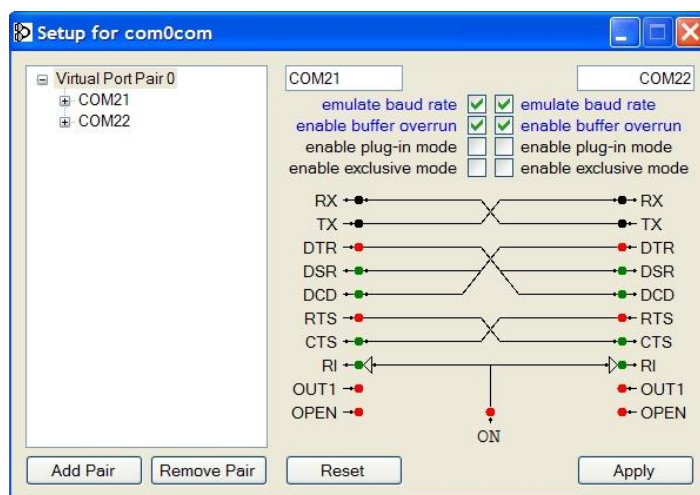


Figura 24 – setup di com0com

Se ad esempio si invia un dato sulla seriale COM21 questo poi viene girato alla COM22.

Creare una gara su MiSpeaker e scegliere come cronometro FinishLynx. Premere il pulsante <Comunicazione> ed impostare la Seriale1 su COM21.

Copiare il file Lynx2MiSpeaker2.lss che si trova nella cartella /MiSpeaker/ FinishLynx direttamente nella cartella Lynx. Avviare il programma FinishLynx e cambiare l'uscita tabellone scegliendo il file Lynx2MiSpeaker2.lss. Impostare la porta seriale su COM22.

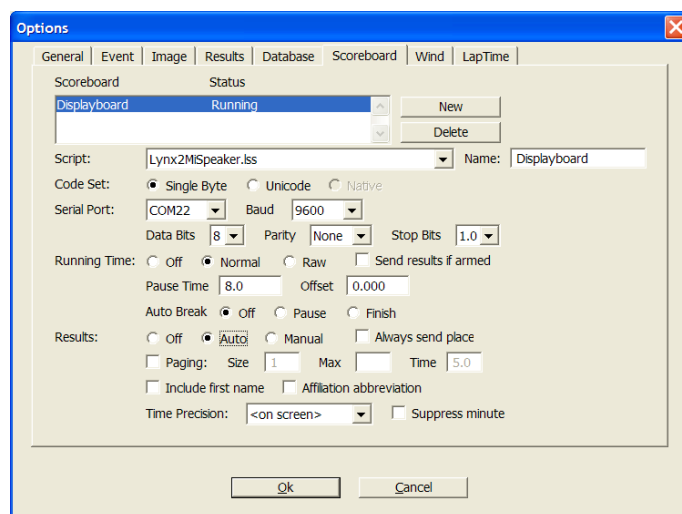


Figura 25 – Setup Tabellone (seriale)

Se la gara è già stata effettuata scegliere “aggiorna tabelloni” sul programma FinishLynx

Utilizzo rete

Si può utilizzare MiSpeaker con il programma di gestione gare FinishLynx via rete, sia su un computer separato che sullo stesso computer.

Copiare il file Lynx2MiSpeaker2.lss che si trova nella cartella /MiSpeaker/ FinishLynx direttamente nella cartella Lynx. Avviare il programma FinishLynx e cambiare l'uscita tabellone scegliendo il file Lynx2MiSpeaker2.lss. Inoltre bisogna impostare come Serial Port “Network (listen)” e Port a 1971.

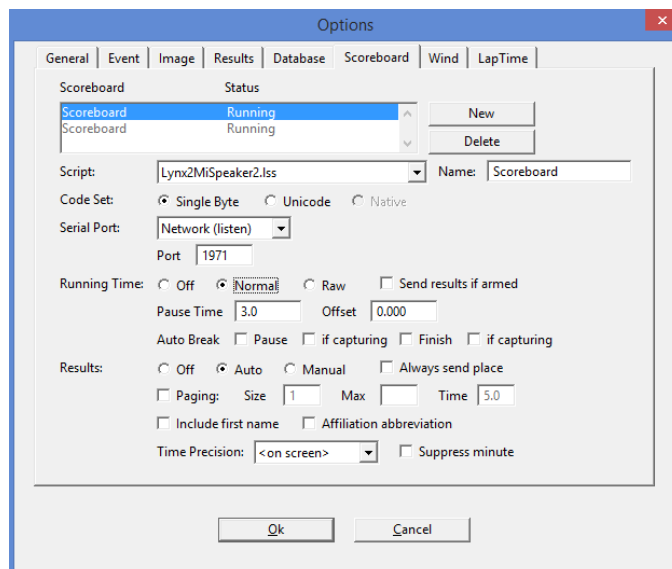


Figura 26– Setup Tabellone (rete)

Successivamente creare una gara su MiSpeaker e scegliere come cronometro FinishLynx.

In MiSpeaker andare nel menu “Scambio dati internet”, impostare il tipo di connessione su “FinishLynx su SerialLynx”. Impostare l'IP del computer dove si trova il programma FinsihLynx. Se si trova sullo stesso computer si può inserire 127.0.0.1.

Premere quindi <Connetti> per connetterlo al programma Finish Lynx.

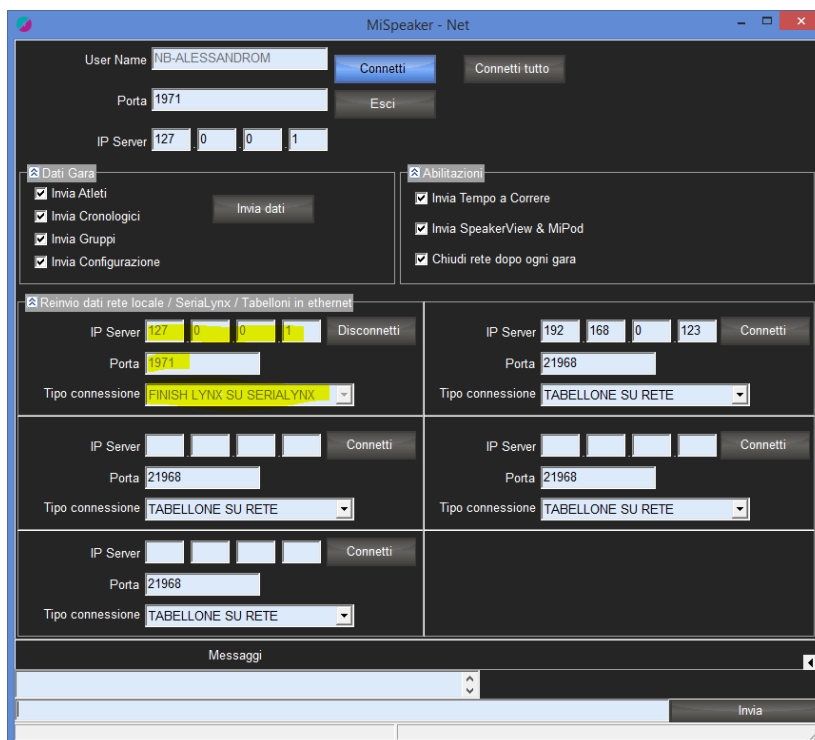


Figura 27 - Collegamento con Finish Lynx via rete

3.6.3. AMB

Si può utilizzare il programma MiSpeaker in diverse modalità.

- Collegato al programma Orbit

Installare il programma VirtualCom come per il FinishLynx. Impostare la porta seriale tra COM1 e COM8. Scegliere “emulate baud rate” e “enable buffer overrun” (vedere Figura 24). Avviare il programma Orbit e scegliere la porta seriale impostata nel menu “Scoreboard setting”. Per verificare il software si può avviare il simulatore di tracciato.

- Collegato direttamente al dispositivo AMB utilizzando il cronometro interno del PC

Collegare il computer al dispositivo AMB con un cavo di rete. Premere il pulsante <Comunicazione> e quindi scegliere “Dispositivo in rete”. Inserire l’indirizzo IP del dispositivo. Scegliere il tipo di evento. Con evento “Progressivo” si intende dare un evento incrementale ogni volta che si passa per i tappeti. Ad esempio la prima volta avrò uno START, la seconda un LAP1 etc. Questa funzione è utile quando si ha un solo tappeto e ci sono più passaggi (ad esempio triathlon).



Figura 28 – Connessione AMB

La maschera “Dispositivo in rete” deve rimanere aperta durante la comunicazione. Si può avviare la comunicazione con un altro dispositivo AMB semplicemente premendo <Comunicazione> e quindi “Dispositivo in rete”.

Per visualizzare il tempo a correre di un atleta premere il pulsante <Invio / Richiesta dati> quindi scegliere “Richiedi Tempo a correre” ed “Imposta Atleta” oppure premere CTRL + A. In questa configurazione il tick proviene dal computer.

Il tempo proveniente dal dispositivo ha un ritardo. Quindi per migliorare la visualizzazione si può impostare un ritardo premendo il pulsante <Impostazioni> “Ritardo tempo a correre”.

Per gestire la partenza del gruppo si deve dare un impulso di START (vedere 5.8 Nuovo Cronologico a pagina 62).

- Collegato direttamente al dispositivo AMB utilizzando il cronometro REI2

L'utilizzo è simile a quello precedente. In questo caso i dati provengono dal cronometro Rei2. Impostare il programma PC-online ed attivare l'uscita tick ogni secondo.

Per gestire la partenza del gruppo si deve dare un impulso di START sul cronometro associato all'atleta o al gruppo.

- Collegato direttamente al dispositivo AMB utilizzando il cronometro Master

Oltre alla modalità on-line si possono trasferire i dati off-line: recuperare il file AMB con estensione “.p3”, quindi scegliere “File” → “Importa” → “Speciale” → “Passaggi AMB”

3.6.4. ChampionChip

Collegare il computer al dispositivo ChampionChip con un cavo di rete. Premere il pulsante <Comunicazione> e quindi scegliere “Dispositivo in rete” e premere il pulsante <Connetti>



Figura 29 – Connessione ChampionChip

Avviare il programma ChampionChip ReadLite ed inserire nel box “Choose location or type one”:

- START se l’antenna viene usata in partenza
- STOP se l’antenna viene usata all’arrivo
- LAP1 se l’antenna viene usata al primo intermedio
- LAP2 se l’antenna viene usata al primo intermedio
-
- PROGRESSIVO si intende dare un evento incrementale ogni volta che si passa per i tappeti

Scelto l’evento si deve scegliere TCP e premere il pulsante <Connect>

La maschera “Dispositivo in rete” deve rimanere aperta durante la comunicazione. Si possono connettere più dispositivi ChampionChip. Per visualizzare il tempo a correre di un atleta premere il pulsante <Invio / Richiesta dati> quindi scegliere “Richiedi Tempo a correre” ed “Imposta Atleta” oppure premere CTRL + A. In questa configurazione il tick proviene dal computer.

Il tempo proveniente dal dispositivo ha un ritardo. Quindi per migliorare la visualizzazione si può impostare un ritardo premendo il pulsante <Impostazioni> “Ritardo tempo a correre”.

Per gestire la partenza del gruppo si deve dare un impulso di START (vedere 5.8 Nuovo Cronologico a pagina 62).

Oltre alla modalità on-line si possono trasferire i dati off-line: recuperare il file ChampionChip con estensione “.txt”, quindi scegliere “File” → “Importa” → “Speciale” → “Passaggi ChampionChip”

5. Funzioni

Di seguito verrà descritta la funzionalità del programma MiSpeaker. Alcune parti sono descritte differenziando le caratteristiche di ogni programma: Partenze Singole, Partenze a Gruppi, Cronometro Base, Equitazione, Nuoto, Parallelo, Inseguimento.

5.1. Ricerca parametri

Accanto ad alcune griglie è presente la finestra ricerca parametri.



Figura 31 – Ricerca parametri

In “Colonna” si possono scegliere i campi per il filtraggio dei dati, mentre in “Parametro” si devono immettere i valori per ogni campo scelto. I campi numerici (ad esempio “Punti”) possono essere filtrati anche inserendo i simboli ‘<’ ‘>’ e ‘=’. Per togliere il filtro premere il pulsante <Pulisci>.

Mentre si digita nel campo “Parametro” sono attivi i tasti “Freccia” ed il tasto “Invio” della tastiera, rispettivamente per spostare il cursore ed eseguire l’operazione.

5.2. Scheda gara

Nella Scheda Gara è possibile inserire le informazioni riguardanti la gara da cronometrare. Alcuni campi sono necessari per distinguere il tipo di gara e saranno indicati con (*).

I campi disponibili sono i seguenti:

Nome gara *

Cronometro *: Rei2, Racetime2, Alge, Master, FinishLynx, AMB, ChampionChip

Programma *: Partenze Singole, Partenze a Gruppi, Cronometro Base, Equitazione, Nuoto, Parallelo, Inseguimento

Configurazione *: scelte disponibile per ogni programma

Località: luogo di svolgimento della gara

Data: data della gara

Società organizzatrice: si può scegliere tra le società proposte o aggiungerne altre

Disciplina: si può scegliere tra le discipline proposte o aggiungerne altre

Nazione: nazione dove si svolge la gara

Specialità: si può scegliere tra le specialità proposte o aggiungerne altre

Tassa di iscrizione

Categoria: si può scegliere tra le categorie proposte o aggiungerne altre

Sesso atleta: M per maschi, F per femmine e A per misti

[illegible]

Figura 32 – Scheda gara

Scegliendo “**Mantieni configurazione gara precedente**” si mantengono le impostazioni dell’ultima gara effettuata.

Scegliendo l'opzione “**Utilizza griglia di default**” la tabella risultati si modifica in modo da visualizzare i campi adatti al tipo di gara. Tutti i campi sono impostabili dall'utente: vi è la possibilità di selezionare/deselezionare un campo, modificarne il nome e modificare la dimensione della colonna del campo.

Scegliendo <Dati gara> è possibile immettere altri dati della gara.

Nella cartella <Record> è possibile immettere i record delle gare per le varie categorie. Queste informazioni compariranno poi nelle stampe

Premere <Conferma> per salvare i dati inseriti, <Cancella> per uscire senza salvare.



Nel pannello Tempo da battere utilizzando il programma Equitazione invece del distacco vengono visualizzate le penalità dei concorrenti.

5.3.2. Programma Nuoto

The screenshot shows the Nuoto software interface. At the top, there are three callout boxes: "Batteria attuale" pointing to the left sidebar, "Dati gara in corso" pointing to the central race data area, and "Prossima batteria" pointing to the right sidebar. The central area displays "Manche" (Heat) and "Tempo" (Time) information. Below this, there are two classification tables. The top table is titled "Classifica - Manche 3. (100 CRAWL M Esordienti B Bt.2)" and shows the arrival classification. The bottom table is titled "Classifica intermedio" and shows the intermediate classification. Both tables list athletes by rank, name, club, and time. The bottom status bar shows the date "26/10/2008", the serial number "Seriale 1: COM1.Connesso.9600.0.8.0", the number of events "Numero eventi: 42", and the time "08.40.25".

Arrivo	Rnk	Name	Club	Time	Race Points
1	1	CANFORA Giuseppina	PIANETA SPORT S	1.02,1	
2	2	COLURCIO Martina	ASD KROTON NUOTI	1.11,3	

LAP1	Rnk	Name	Club	Time
1	1	CANFORA Giuseppina	PIANETA SPORT S	29,6
2	2	COLURCIO Martina	ASD KROTON NUOTI	32,0

Figura 35 – Display Nuoto

Il display si divide in due settori. Nel primo settore sono visualizzati i dati della gara in corso, con evidenziati anche gli atleti della batteria attuale e della successiva. Si possono vedere i dati dell'atleta facendo doppio click del mouse sul nome dell'atleta. Se invece si preme il pulsante destro del mouse compaiono le azioni disponibili per quell'atleta.

Nel secondo settore sono visualizzate le classifiche di arrivo e di intermedio. Anche in questo caso si può decidere di visualizzare solo la classifica di arrivo, solo la classifica di intermedio o tutte e due.

Premendo il pulsante <Riepilogo> vengono visualizzati nelle classifiche i risultati ottenuti dalle diverse batterie che costituiscono la serie.

Scegliendo "Manche" "Tutte" vengono visualizzate tutte le gare disputate. In questo caso non vengono visualizzati i concorrenti nelle caselle "Batteria attuale" e "Prossima Batteria".

Per visualizzare i dati della gara in corso premere il pulsante <Dati Gara>.

5.3.3. Programmi: Cronometro Base e PC-Online

Nel caso di utilizzo del programma Cronometro Base i dati vengono presentati in successione nella classifica di arrivo senza pettorale e nome associato.

Per modificare il pettorale si deve digitare il numero oppure cliccare due volte il tasto sinistro del mouse sulla riga corrispondente oppure premere il tasto <F2>. Si deve quindi inserire il pettorale corretto e confermare premendo il tasto <Invio>. Se quest'ultima operazione non viene eseguita rimane il pettorale precedente.

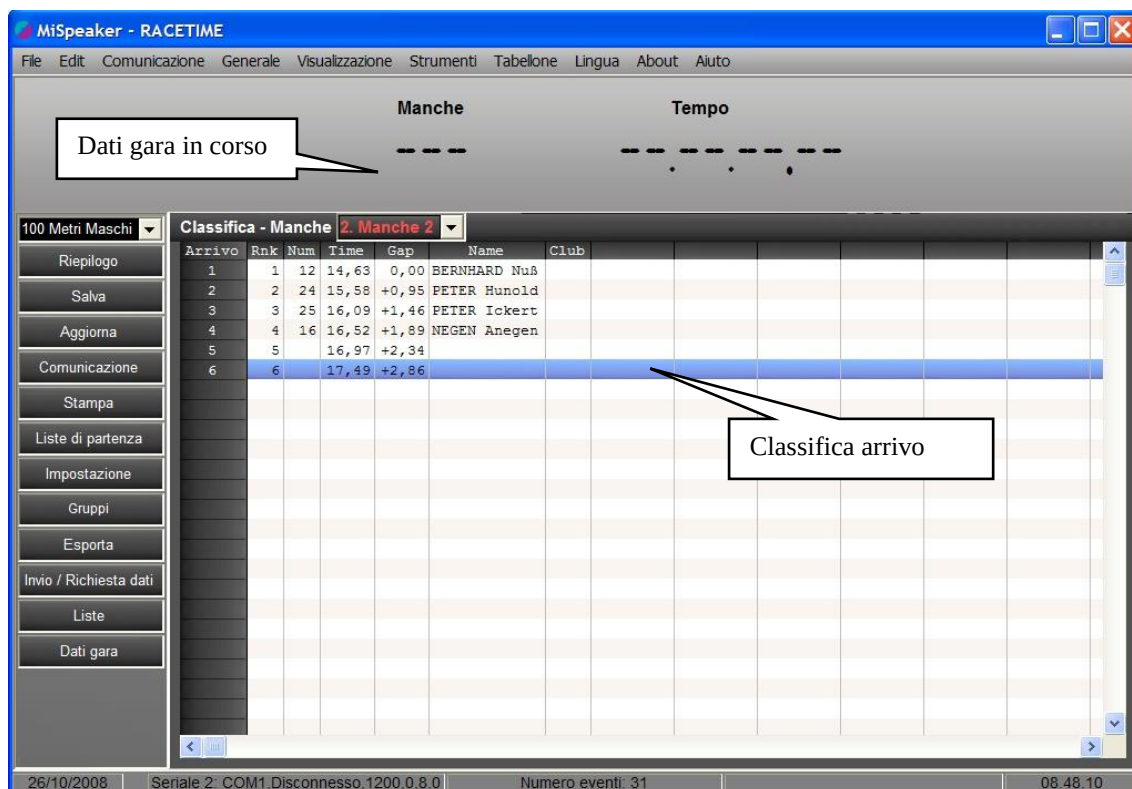


Figura 36 – Display Cronometro Base

5.4. Parametri di comunicazione

Il programma imposta automaticamente i parametri di comunicazione in modo che corrispondano a quelli attivati di default sul cronometro. Per variare i parametri di comunicazione premere il pulsante <Comunicazione>.

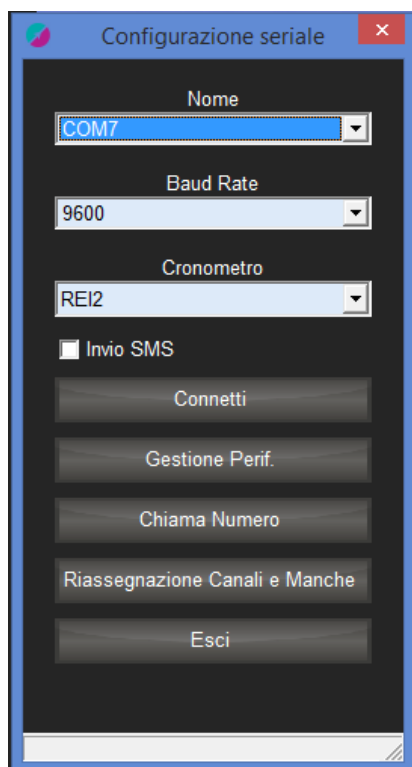


Figura 37 – Configurazione seriale – stato non connesso

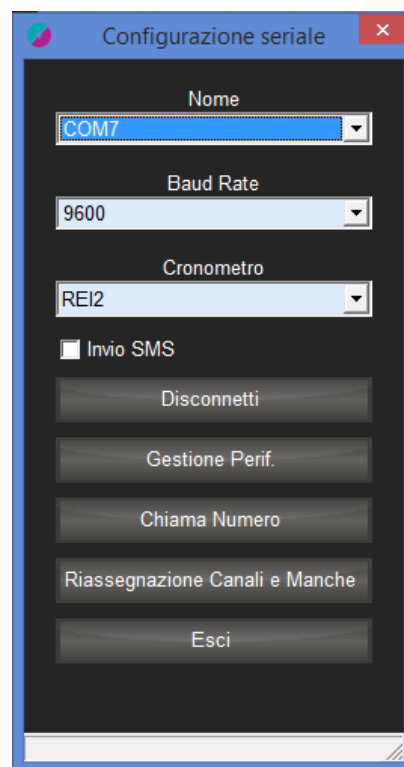


Figura 38 – Configurazione seriale – stato connesso.

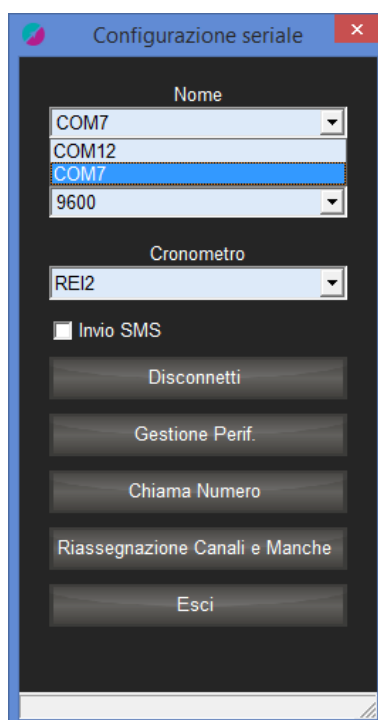


Figura 39 – Configurazione seriale - scelte.

Cliccando sul pulsante di discesa a fianco di ogni parametro viene aperto l'elenco delle scelte possibili. Selezionare quindi nell'elenco il valore desiderato.

Cliccando su “Cronometro” è possibile scegliere il tipo di cronometro collegato.

Per attivare la comunicazione con il cronometro cliccare sul tasto <Connetti>, per terminare la comunicazione cliccare su <Disconnetti>.

Una volta impostata la configurazione corretta cliccare sul tasto <Esci> per salvare la configurazione.

Premendo il tasto <Gestione Perif.> si accede al menu di gestione periferiche di Windows. In questo menu è possibile modificare il nome della seriali installate.

Nel caso in cui utilizzando un adattatore USB/Seriale non si riuscisse a connettere la periferica è consigliato scollegare il cavo, ricollegarlo e selezionare la COM corretta ed infine provare a riconnettere.

Premendo il pulsante <Chiama Numero> se collegato un modem alla seriale è possibile chiamare un numero telefonico di un altro modem. Questa funzionalità è adatto nel caso in cui vi siano ad esempio diverse postazioni di cronometraggio con ognuna un modem collegato. MiSpeaker supporta al massimo quattro modem collegati allo stesso computer. I dati ricevuti da un cronometro vengono reinviati agli altri cronometri collegati, in modo che tutti i cronometri abbiano gli stessi dati. Si consiglia di impostare il tick seriale solo su un cronometro collegato, preferibilmente quello di arrivo.

5.5. Impostazioni generali

La funzione, richiamabile premendo il pulsante di sinistra <Impostazioni> oppure dal menu Impostazione – Impostazione Generale, permette di impostare alcuni valori di carattere generale. I valori impostabili sono relativi alla sessione di cronometraggio.

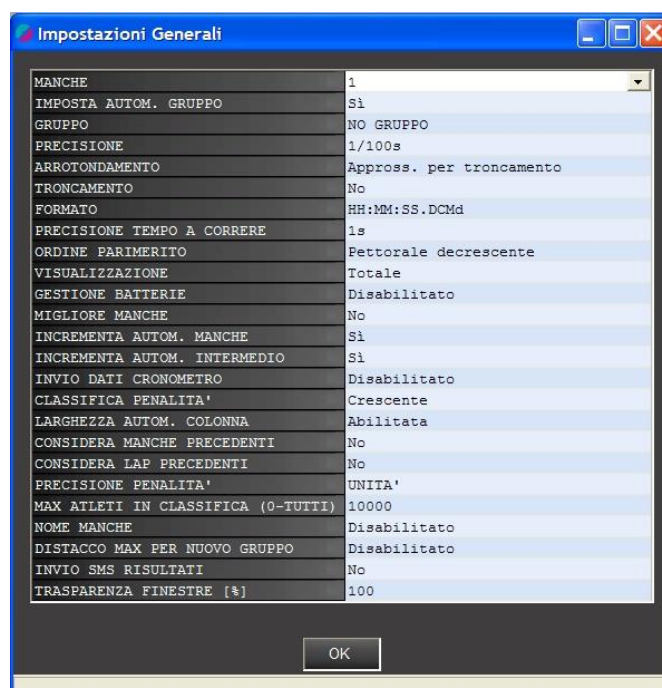


Figura 40 – Impostazioni generali.

I valori impostabili sono riportati di seguito. I valori con apice ¹ sono per il programma partenze singole o gruppi, con apice ² per equitazione, ³ per nuoto, ⁴ per parallelo o inseguimento, ⁵ per AMB, IPICO e ChampionChip.

Manche (Gara): possibilità di scegliere la manche per le classifiche. Scegliendo **Tutte** la classifica si basa su tutte le manche effettuate.

Precisione - Arrotondamento – Troncamento: parametri riguardanti la gestione dei tempi

Formato: il formato può essere classico “HH:MM:SS.DCMd” o solo secondi “SSSSS.DCMd” (utilizzato di default nel programma equitazione)

Precisione tempo a correre: parametro riguardante la gestione dei tempi a correre

Precisione tempo a correre tab/speakerview: parametro riguardante la gestione dei tempi a correre su tabellone/speakerview

Concorso²: tipo di concorso

Ordine Parimerito: modalità di ordinamento de sue o più concorrenti hanno lo stesso tempo

Ordina per ordine d’arrivo: la classifica viene ordinata in base all’orario di arrivo

Visualizzazione: la visualizzazione dei tempi può essere manche (tempo singola manche) o totale (somma dei tempi)

Ricezione dati (Racetime2 - Alge): la ricezione dei tempi può essere manche (tempo singola manche) o totale (somma dei tempi)

Gestione batterie¹: attivando questa funzione si possono impostare più batterie in una manche (utilizzabile in gare di ko sprint)

Migliore manche¹: se attiva MiSpeaker sceglie automaticamente le migliori manche effettuate

Incremento automatico della manche: se cambia la manche dell’atleta visualizzato nel tempo a correre, automaticamente tutte le classifiche sono ricreate in base a quella manche

Incremento automatico intermedio¹: se MiSpeaker riceve un tempo riferito ad un lap superiore a quello visualizzato allora la classifica viene ricreata in base al quel intermedio

Invio dati a cronometro¹: i dati modificati o ricevuti tramite il collegamento ad internet sono inviati al cronometro (il quale provvederà a cambiare l’evento memorizzato) per mantenere una sincronizzazione tra il database sul computer e quello sul cronometro

Imposta automaticamente gruppo¹: se cambia il pettorale dell’atleta visualizzato nel tempo a correre, automaticamente tutte le classifiche sono ricreate in base al gruppo dell’atleta

Classifica penalità: la classifica può essere calcolata in base all’ordine crescente o decrescente della penalità

Larghezza automatica della colonna: le colonne delle classifiche cambiano automaticamente la loro larghezza in base alle dimensione dei dati visualizzati

Considera manche precedenti: vengono aggiunte nella classifica le manche precedenti degli atleti non qualificati

Considera lap precedenti¹: la classifica viene aggiornata considerando i giri precedenti:

- Sì, considera giri: visualizza i tempi degli atleti a pieni giri, altrimenti visualizza i giri mancanti degli atleti passati dal traguardo dopo l’arrivo del primo
- Sì, non considerare giri: visualizza tutti i tempi degli atleti passati dal traguardo dopo l’arrivo del primo
- Sì, considera giri, tutti: visualizza i tempi degli atleti a pieni giri, altrimenti visualizza i giri mancanti considerando anche gli atleti non passati dal traguardo dopo l’arrivo del primo
- Sì, non considerare giri, tutti: visualizza tutti i tempi considerando anche gli atleti non passati dal traguardo dopo l’arrivo del primo

Considera pettorali³: abilitando questa funzione i dati sono abbinati ai pettorali, altrimenti sono abbinati alla corsia

Usa unità: la penalità viene visualizzata in centesimi o in unità

1° se 0 punti²: tutti i concorrenti con 0 punti sono considerati primi

Tabella Fase 1²: la tabella può essere 'A' o 'C'

Tabella Fase 2²: la tabella può essere 'A' o 'C'

Max atleti in classifica¹: il numero di atleti in classifica può essere modificato a piacimento; in conseguenza cambierà l'occupazione di memoria del programma MiSpeaker

Nome Manche¹²: nel menu principale viene visualizzato un box in cui si potrà inserire il nome della manche. Questo nome comparirà nelle stampe al posto del numero della manche.

Distacco Max per nuovo gruppo¹: attivando questa funzione viene dato lo stesso tempo se la distanza dal precedente è inferiore al valore assegnato (utilizzabile in gare di ciclismo)

Invio SMS risultati: attivando questa funzione viene avviato un applicativo con il quale MiSpeaker comunica per inviare i risultati degli atleti

Trasparenza finestre: si può impostare la trasparenza di alcune finestre di dati

Visualizza sfide⁴: i risultati vengono divisi in base alle coppie costruite nelle liste di partenza

Ritardo tempo a correre⁵: ritardo di visualizzazione dei tempi a correre

Tempo visualizzazione dato⁵: tempo di visualizzazione del tempo netto a video

Tempo effettivo⁵: il tempo effettivo è calcolato dal primo lap all'arrivo. In alcune gare (ad esempio maratona) viene dato uno start ma la classifica viene fatta considerando il passaggio dal tappeto di partenza

Tempo morto⁵: si può impostare il tempo minimo tra un evento e l'altro per evitare impulsi spuri

Classifica dinamica su tabellone¹²⁵: la posizione in classifica sul tabellone viene visualizzata in maniera dinamica durante tutta la prova

Acquisisci eventi dopo START⁵: i chip vengono acquisiti solo dopo l'evento di START

Memorizza passaggi⁵: i passaggi dei chip vengono memorizzati. Per visualizzarli Edit→Test Chip

Penalità in¹: le penalità attribuite possono essere considerate come punti (la classifica viene fatta prima in base ai punti poi al tempo) o come tempo (vengono aggiunti al tempo totale come secondi)

Dividi atleti per categoria³: visualizza la classifica in base alla categoria

Riciclo pagina speaker: cicla la classifica su info speaker

Posizioni fisse classifica speaker: imposta le posizioni fisse su info speaker

Modalità maratona⁵: vengono impostate ottimizzazioni per gare con molti concorrenti

Inversione corsie per speakerview: invia le corsie invertite a speakerview (invece che dalla corsia 1 alla 10, invia dalla 10 alla 1)

Segui eventi: il visualizzatore dell'ultimo evento ricevuto in classifica non viene aggiornato

5.6. Impostazioni internazionali

I valori impostabili sono relativi alle configurazioni internazionali del PC.

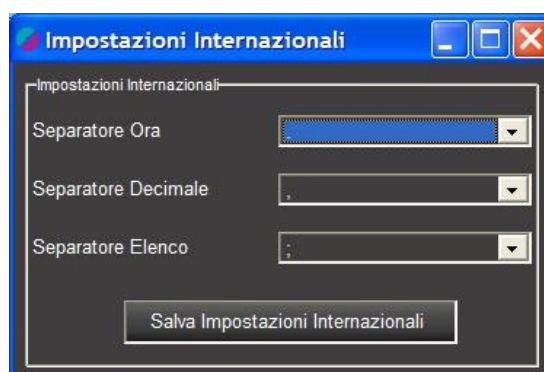


Figura 41 – Impostazioni internazionali

Premendo il tasto <Salva Impostazioni Internazionali> le scelte rimangono memorizzate anche al prossimo avvio del computer altrimenti rimarranno solo per la sessione attuale.

5.7. Liste di partenza

Per gestire la liste di partenza premere il pulsante di sinistra <Liste di partenza>.

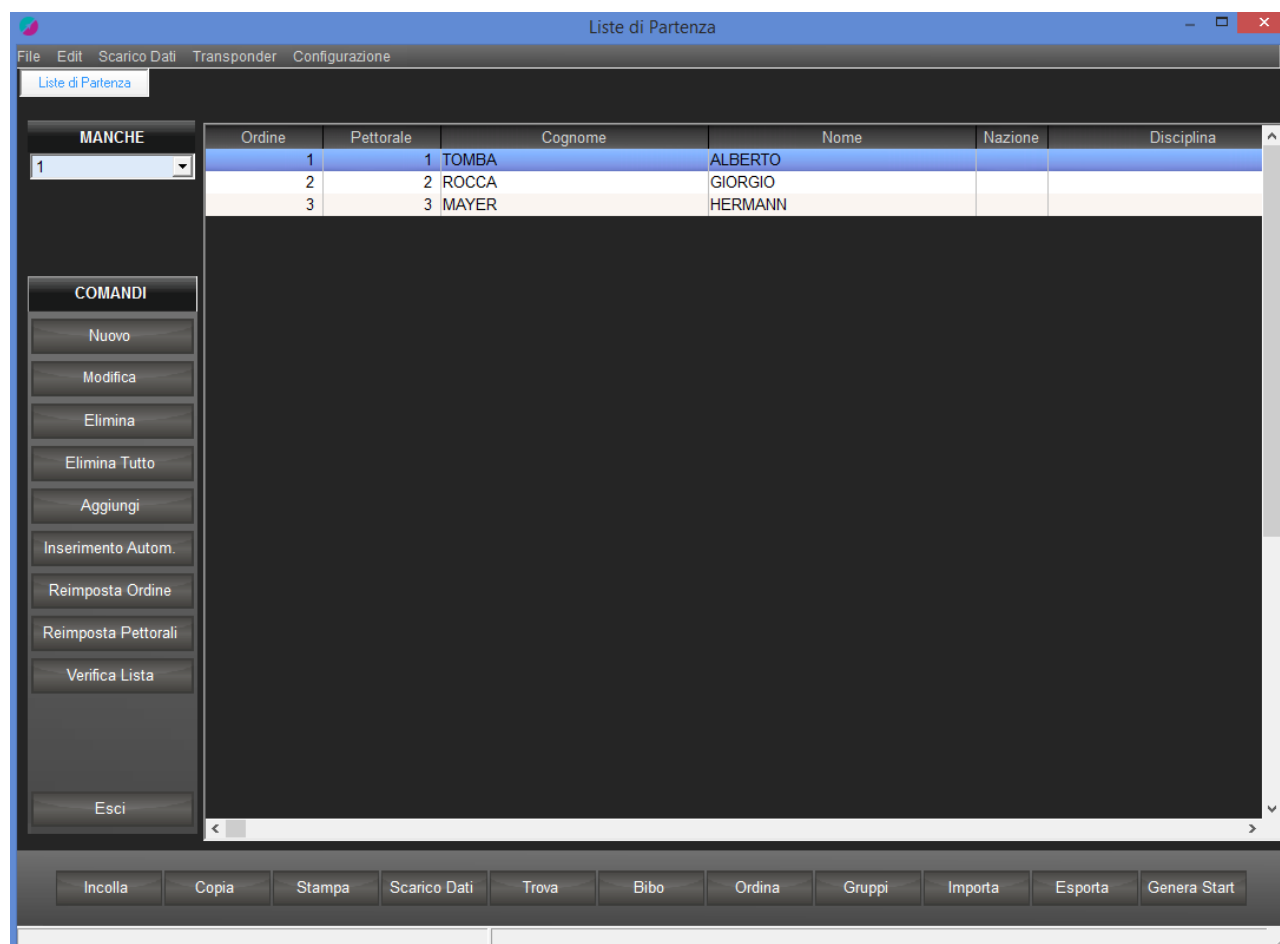


Figura 42 – Liste di Partenza

Nella tabella rappresentante la lista di partenza sono visualizzati nell'esempio della Figura 42: ordine, pettorale, cognome, nome, nazione, sesso, categoria e società.

Normalmente l'ordine nella griglia viene stabilito in base al campo "ordine". Per spostare un atleta nell'ordine si può entrare nella scheda e modificare il campo ordine oppure premere CTRL + tasto sinistro del mouse e trascinare l'atleta nella posizione scelta.

I comandi disponibili sono:

Nuovo: Aggiunge un nuovo concorrente alla lista di partenza tramite compilazione di scheda

Modifica: Modifica i dati dell'atleta selezionato

Elimina: Elimina i concorrenti selezionati

Elimina Tutto: Elimina tutti gli atleti della lista

Aggiungi: Aggiunge uno o più atleti dalla lista dei partecipanti

Inserisci automaticamente: inserisce automaticamente i pettorali e le ore di partenza nella lista

Reimposta ordine: reimposta il valore della colonna ordine in base all'ordinamento attuale

Reimposta pettorali: reimposta il pettorale in base all'ordinamento attuale

Verifica lista: Verifica la lista indicando se ci sono errori nell'inserimento (pettorali doppi, nessun pettorale ...)

Questi funzioni sono eseguibili anche premendo il tasto destro del mouse e scegliendo il comando adatto.

Per cancellare un concorrente selezionare la riga corrispondente e cliccare sul pulsante <Elimina>. Per selezionare più concorrenti tenere premuto il pulsante <CTRL> e continuare con la selezione. Per cancellare tutti i dati inseriti cliccare sul pulsante <Elimina tutto>.

La scelta della manche (o prova) su cui operare si effettua selezionandola dall'elenco "Manche" (o "Prova"). Scegliendo i la manche "Tutte" sono visualizzati tutte le manche inserite. Scegliendo invece "Partecipanti" è possibile visualizzare tutti i partecipanti alla manifestazione.

La scelta "Partecipanti" come manche della lista di partenza è utile nel caso in cui non si voglia costruire una lista di partenza per ogni manche, ma una generica. MiSpeaker infatti, se non è presente il pettorale del concorrente in una specifica manche, va ad attingere in questa lista "speciale". Ad esempio può essere utilizzata per l'equitazione: si importa la lista di partenza e si scaricano i partecipanti sul cronometro sempre scegliendo la lista "Partecipanti" evitando quindi di creare la lista per ogni singola prova.

Nel caso di utilizzo di cronometro Rei2 è possibile inviare dati al cronometro. Premendo il pulsante <Scarico Dati> si può scegliere tra inviare l'ordine di partenza, le partenze automatiche, i gruppi ed l'elenco partecipanti (si può scegliere tra lista partecipanti, tutte le manche o manche attuale).

Il pulsante <Genera Start> genera automaticamente gli start, quindi MiSpeaker attende di ricevere solo gli eventi di stop da cronometro per calcolare i tempi netti. Questa funzione è adatta nel caso in cui si abbiano partenze automatiche ed in arrivo è posto un cronometro (con programma, ad esempio, PC-Online) che acquisisca solo eventi di stop (es. cronometro ciclismo).

Premendo il pulsante <Gruppi> si può scegliere tra visualizzare i gruppi, generare o aggiungere automaticamente i gruppi in base ai dati contenuti nella tabella (es. categoria, sesso ...). Nell'esempio di Figura 42 i concorrenti Tomba e Rocca sono inseriti nel GruppoITA, mentre il concorrente Mayer è inserito nel GruppoAUT.

Premendo il pulsante <Trova> è possibile ricercare un atleta nella lista selezionata scegliendo il campo di ricerca ed inserendo il dato.

Scegliendo il pulsante <Ordina> è possibile inserire i campi su cui effettuare l'ordinamento. L'ordinamento può essere crescente o decrescente per quel determinato campo.

Premendo il pulsante <Bibo> è possibile creare la bibo (vedere cap. 5.7.2 Creazione Bibo a pag. 52).

Premendo il pulsante <Stampa> compare un menu di scelta per le stampe. Il menu di stampa cambia a seconda della manche impostata. Se la manche è "Tutte" verranno stampate tutte le manche, mentre se la manche è "Partecipanti" allora verranno stampati tutti i partecipanti. Le possibilità sono le seguenti:

- Generale: con "Tutte le manche" vengono stampate tutte le manche, mentre con "Singola manche" viene stampata la manche impostata
- Per Gruppi: appare solo se almeno un gruppo è definito. Stampa la lista per ogni gruppo
- Nome Gruppo: stampa la lista in base al gruppo scelto

Scelta la modalità si può stampare subito la lista scegliendo "Stampa", visualizzarla premendo "Preview" o salvarla come formato PDF, Report, testo o HTML.

Gli altri comandi del menu (non presenti come pulsanti di scelta rapida) sono i seguenti:

- Invia a DB Atleti: invia gli atleti della lista selezionata nel database atleti
- Configurazione: possibilità di configurare la griglia della lista di partenza (vedere cap. 5.7.10 Configurazione griglia Liste di Partenza a pag. 60)

5.7.1. Sorteggio

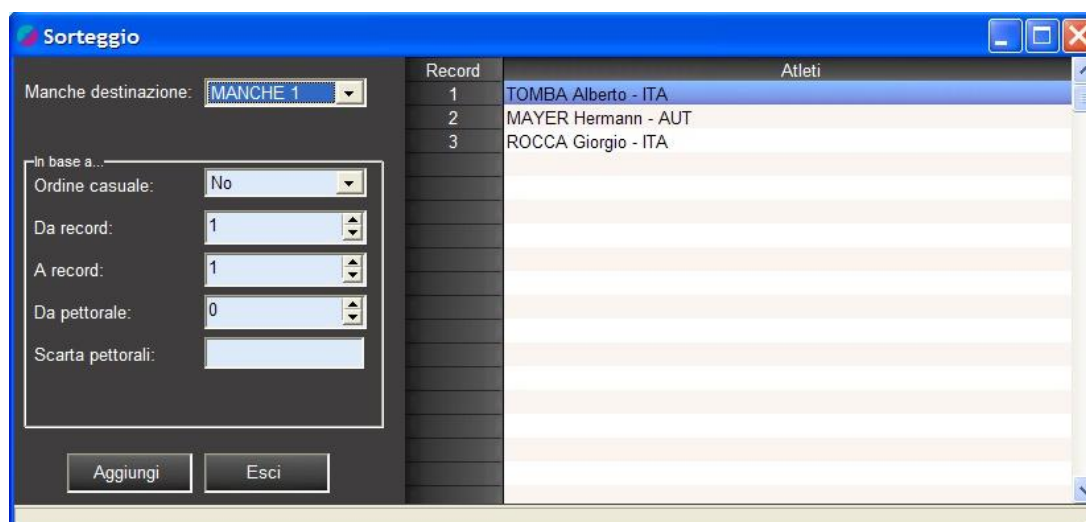


Figura 43 – Sorteggio

Questa funzione si può utilizzare per creare automaticamente liste di partenza attraverso sorteggio.

Per creare la lista si devono indicare:

- la manche nella quale bisogna aggiungere la lista creata;
- la posizione (record) iniziale e finale da considerare nella lista partecipanti
- se effettuare un inserimento in ordine casuale
- il pettorale da cui si deve partire (inserendo 0 viene mantenuto il pettorale precedente)
- Indicare se scartare alcuni pettorali dalla scelta

Il pulsante <Aggiungi> aggiunge gli atleti alla lista di partenza

Il pulsante <Esci> permette di uscire da questa videata.

5.7.2. Creazione Bibo

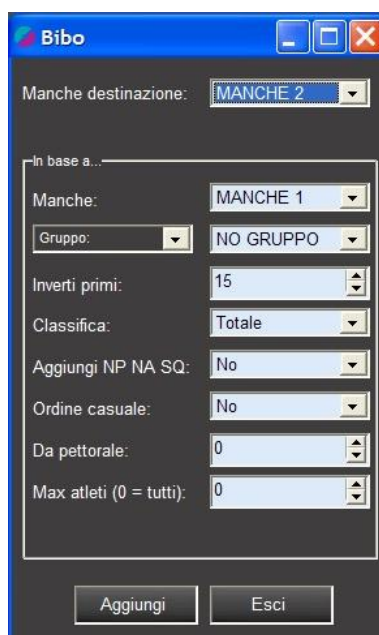


Figura 44 – Bibo

Questa funzione si può utilizzare per creare automaticamente liste di partenza attraverso bibo.

Per eseguire la bibo è necessario che ci sia almeno un atleta classificato.

Per creare la lista si devono indicare:

- la manche nella quale bisogna aggiungere la lista creata;
- la manche in base alla quale si deve calcolare la classifica;
- il gruppo su cui effettuare la classifica;
- il numero di atleti che devono essere invertiti nella classifica (0 = nessuna inversione)
- il metodi di calcolo per la classifica (totale o manche)
- se aggiungere o meno gli atleti squalificati, i non partiti ed i non arrivati
- se effettuare un inserimento in ordine casuale
- il pettorale da cui si deve partire (inserendo 0 viene mantenuto il pettorale precedente)
- il numero massimo di atleti da considerare

I tempi utilizzati per calcolare una bibo vengono memorizzati nel campo "tempi di riferimento"

Il pulsante <Aggiungi> aggiunge la bibo alla lista di partenza

Il pulsante <Esci> permette di uscire da questa videata.

5.7.3. Liste di partenza nuoto

Nelle gare di nuoto si possono creare manualmente le batterie premendo il pulsante <Crea Batterie> (Figura 45 – Creazione batterie). I parametri obbligatori da inserire per ogni batteria sono il numero di corsie, la lunghezza della vasca, il numero della gara ed il numero di giri da percorrere.

L'inserimento degli atleti può essere fatto manualmente inserendo nei vari campi le informazioni necessarie oppure scegliendo l'atleta dalla lista precedentemente inserita in "Partecipanti".

Se l'inserimento viene fatto manualmente e l'atleta è presente nella lista partecipanti allora i dati dell'atleta sono automaticamente inseriti non appena si immette alcune informazioni dell'atleta quali il codice o il pettorale o il cognome.

Per effettuare invece l'inserimento scegliendo l'atleta dalla lista partecipanti premere il pulsante  accanto alla corsia dell'atleta.

Per cancellare i dati della corsia premere il pulsante <Pulisci Batteria>.

I comandi disponibili per la batteria sono i seguenti:

Visualizza dati batteria: vengono visualizzate in una finestra separata le informazioni della batteria

Salva ed Invia batteria: salva la configurazione della batteria attuale e le invia al cronometro

Crea batteria: si accede al menu di creazione automatica delle batterie (vedere cap. 5.7.4 Creazione automatica delle batterie a pag. 55)

Inserisci tempi: inserisce iscritti ricreando le batterie precedentemente formate (vedere cap. 5.7.5 Inserimento tempi di riferimento a pag. 57)

Inserisci batteria: inserisce una batteria vuota spostando tutte le batterie seguenti

Elimina batteria: elimina la batteria selezionata

Elimina tutto: elimina tutte le batterie inserite

Pulisci batteria: cancella i dati della batteria selezionata

Sposta batteria: sostituisce la batteria selezionata con quella inserita dall'utente

Esci: esce e ritorna al menu di cronometraggio

Se si sceglie la visualizzazione “Liste di Partenza” invece di “Batterie” si possono vedere gli atleti nella griglia (vedere Figura 46). Queste sono effettivamente le informazioni che vengono poi stampate.

Nel caso si scelga “Gare” “Tutte” MiSpeaker visualizza tutte le batterie. Per spostare un atleta da una batteria all'altra basta premere CTRL + tasto sinistro del mouse e trascinare l'atleta nella nuova batteria.

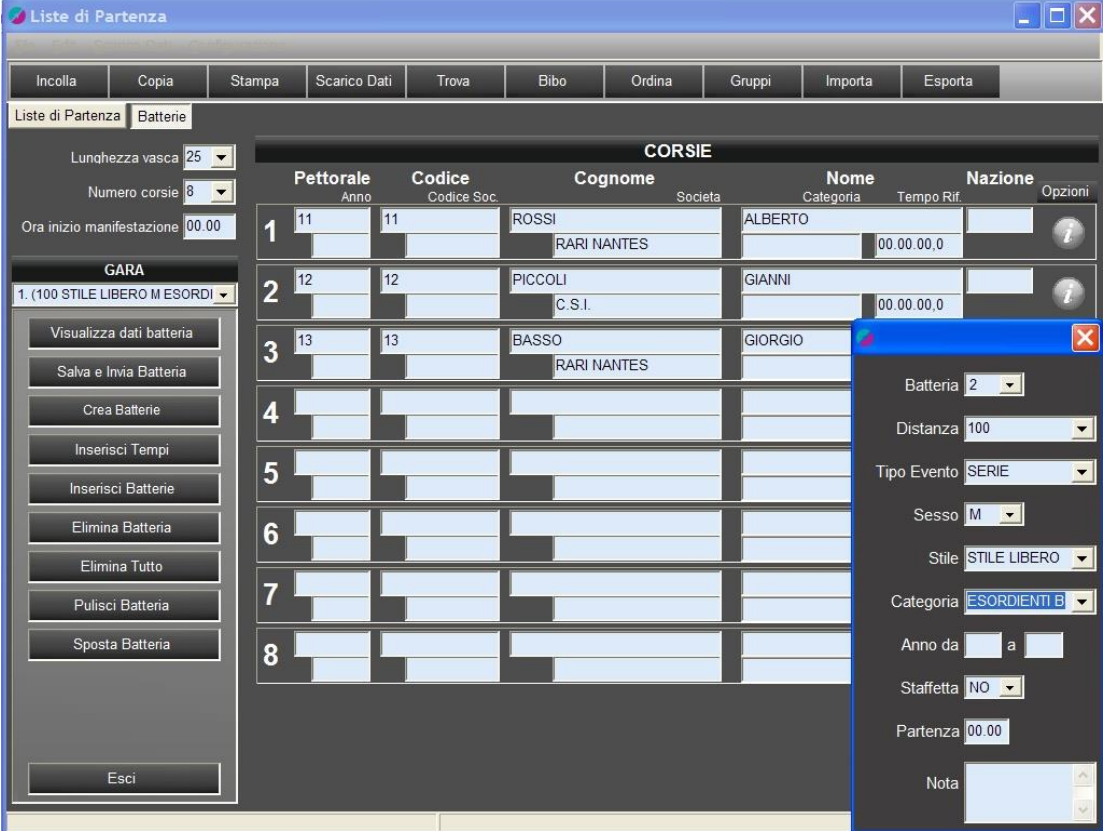
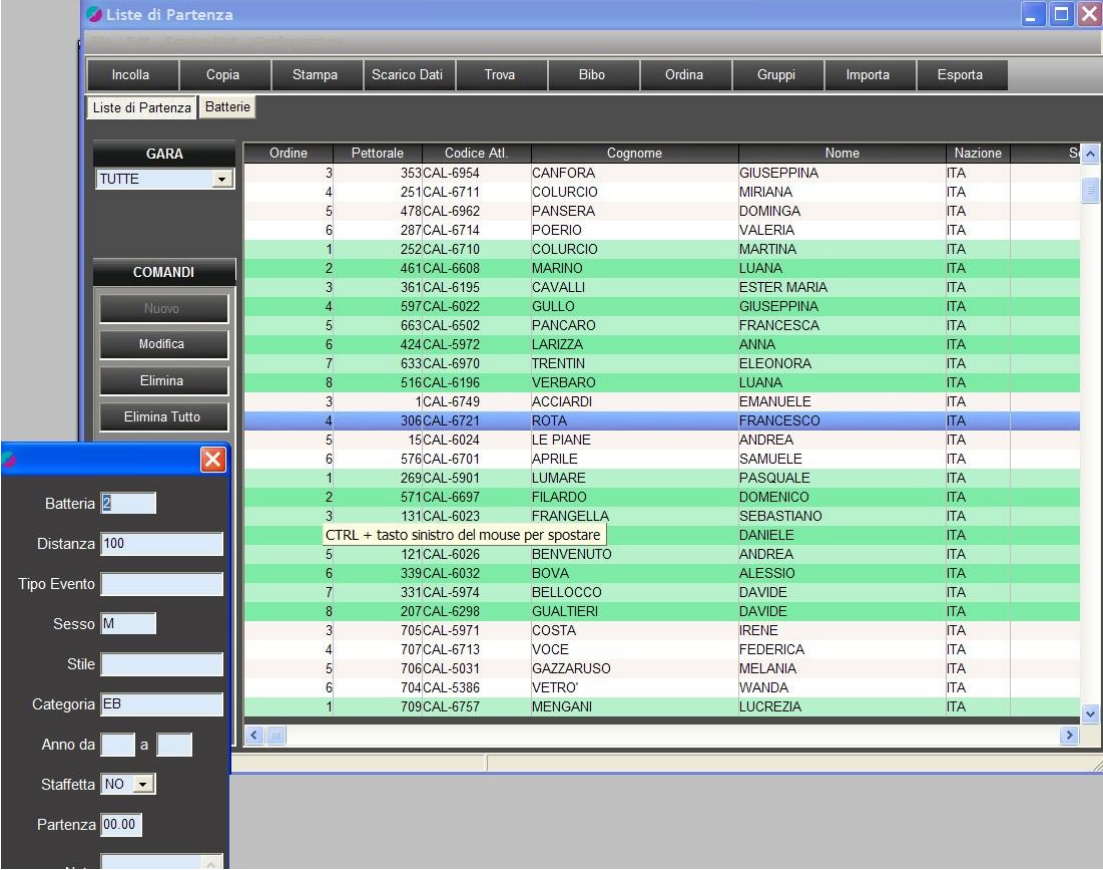


Figura 45 – Creazione batterie



Ordine	Pettorale	Codice Atl.	Cognome	Nome	Nazione	S.
3	353	CAL-6954	CANFORA	GIUSEPPINA	ITA	
4	251	CAL-6711	COLORCIO	MIRIANA	ITA	
5	478	CAL-6962	PANSERA	DOMINGA	ITA	
6	287	CAL-6714	POERIO	VALERIA	ITA	
1	252	CAL-6710	COLORCIO	MARTINA	ITA	
2	461	CAL-6608	MARINO	LUANA	ITA	
3	361	CAL-6195	CAVALLI	ESTER MARIA	ITA	
4	597	CAL-6022	GULLO	GIUSEPPINA	ITA	
5	663	CAL-6502	PANCARO	FRANCESCA	ITA	
6	424	CAL-5972	LARIZZA	ANNA	ITA	
7	633	CAL-6970	TRENTIN	ELEONORA	ITA	
8	516	CAL-6196	VERBARO	LUANA	ITA	
3	1	CAL-6749	ACCIARDI	EMANUELE	ITA	
4	306	CAL-6721	ROTA	FRANCESCO	ITA	
5	15	CAL-6024	LE PIANE	ANDREA	ITA	
6	576	CAL-6701	APRILE	SAMUELE	ITA	
1	269	CAL-5901	LUMARE	PASQUALE	ITA	
2	571	CAL-6697	FILARDO	DOMENICO	ITA	
3	131	CAL-6023	FRANGELLA	SEBASTIANO	ITA	
5	121	CAL-6026	BENVENUTO	DANIELE	ITA	
6	339	CAL-6032	BOVA	ANDREA	ITA	
7	331	CAL-5974	BELLOCCO	ALESSIO	ITA	
8	207	CAL-6298	GUALTIERI	DAVIDE	ITA	
3	705	CAL-5971	COSTA	DAVIDE	ITA	
4	707	CAL-6713	VOCE	IRENE	ITA	
5	706	CAL-5031	GAZZARUSO	FEDERICA	ITA	
6	704	CAL-5386	VETRO'	MELANIA	ITA	
1	709	CAL-6757	MENGANI	WANDA	ITA	
				LUCREZIA	ITA	

Figura 46 – Visualizzazione Liste di partenza

La funzione “Cartellini” presente in “Stampa” crea i cartellini degli atleti su fogli Excel stampabili con le informazioni riguardanti batteria, corsia ed tempo di riferimento. Il foglio Excel di modello può essere configurato a piacimento.

Si possono importare in MiSpeaker file provenienti dal programma federale della FIN.

Vi possono essere tre modalità di creazione di questo file:

- Con le corsie già stabilite
- Con le corsie da stabilire
- Con alcune corsie definite ed altre da stabilire

Nel primo caso MiSpeaker considera le corsie già stabilite e le importa automaticamente.

Negli altri casi MiSpeaker propone il pannello della creazione batterie (vedere capitolo successivo) con i campi già inseriti. Basterà quindi premere il pulsante <Crea Batterie> per formare le batterie.

5.7.4. Creazione automatica delle batterie

Il programma MiSpeaker genera automaticamente le batterie in base alla griglia degli atleti partecipanti.

Per prima cosa si devono aggiungere alla griglia le colonne che costituiscono le gare. Questa operazione può essere fatta all'interno del pannello "Composizione Colonna Gara". Nella scelta "Aggiungi colonna gara" si deve inserire la distanza, lo stile e la fase della gara

Per aggiungere le gara alla griglia premere il pulsante <Aggiungi>. Per cancellare l'inserimento premere il pulsante <Pulisci>. Per scambiare la colonna gara con un altro valore scegliere la colonna, inserire i nuovi dati e premere il pulsante <Cambia>.

Create le colonne delle batterie è possibile inserire i dati degli atleti con i tempi di riferimento per ogni gara. Non è necessario inserire il pettorale ed il codice, MiSpeaker inserirà automaticamente questi dati.

Se un atleta partecipa ad una gara si deve inserire il suo tempo di riferimento. Se l'atleta non ha un tempo di riferimento allora si deve inserire 'ST', cioè senza tempo.

ATTENZIONE: vi sono due colonne “categoria” e “categoria gara”. La prima è la categoria dell’atleta, mentre la seconda è quella della gara. Ad esempio si può creare una gara 100 metri stile Assoluti nella quale possono confluire Juniores, Assoluti, Ragazzi etc. Se la colonna “categoria gara” è vuota allora MiSpeaker considera la colonna “categoria” per creare le batterie.

Inseriti i dati degli atleti si devono inserire i parametri per l'ordinamento: Sesso, Categorie, Anno (se necessario altrimenti lasciare vuoto)

Prima di creare le batterie si deve inoltre inserire il numero minimo di atleti per batteria.

Le operazioni di inserimento dati degli atleti possono essere fatte in automatico importando i dati da un foglio Excel premendo il pulsante <Importa> o incollando i dati con <Incolla>.

Figura 47 – Crea batterie

Premendo il pulsante <Cancella Tabella> è possibile ripristinare la tabella cancellando tutti i dati inseriti e le colonne gare. Con il pulsante <Cancella riga> si cancellano i dati dell'atleta selezionato. Premendo il pulsante <Rimuovi colonna> viene cancellata la colonna gara selezionata.

Premendo il pulsante <Crea batterie> verranno create le batterie della gara seguendo i parametri di ordinamento. Vi sono due possibilità di ordinamento:

- In base al sesso prima e poi alle categorie di ordinamento dalla prima alla decima. Se le categorie sono diverse non serve inserire la data di nascita, mentre quest'ultima è importante se tutte le categorie sono uguali.
- Nessun ordinamento. Alla pressione del pulsante <Crea batterie> verrà chiesto il nome della categoria generica a cui associare i partecipanti. L'ordinamento sarà fatto solo in base al sesso selezionato.

Creando le batterie tutte le gare precedentemente inserite saranno cancellate.

Premendo il pulsante <Genera Foglio Excel> verrà creato un foglio Excel. Questo foglio può essere inviato alle varie società da compilare. Successivamente si possono importare i dati degli atleti copiando i campi dal file Excel ed incollandoli sulla griglia premendo il pulsante <Incolla>. Dopo aver copiato tutti i dati degli atleti dai vari fogli Excel è possibile creare le batterie con il comando <Crea Batterie>

Il pulsante <Esci> permette di uscire da questa videata.

5.7.5. Inserimento tempi di riferimento per nuoto

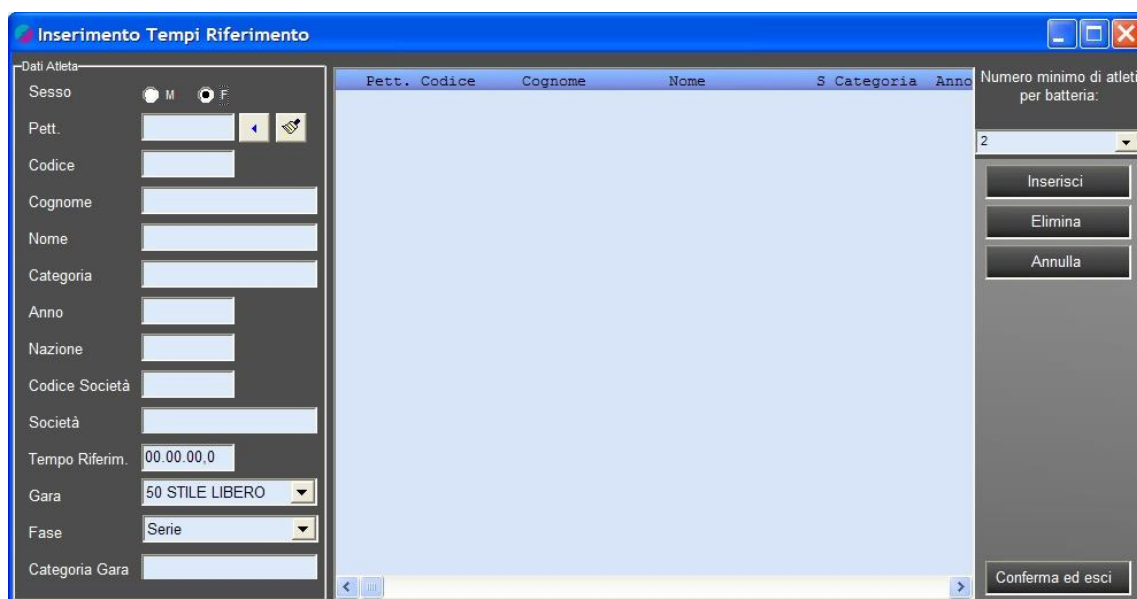


Figura 48 – Inserimento tempi di riferimento

Anche in questo caso i dati dell'atleta possono essere inseriti manualmente compilando i campi disponibili oppure scegliendo l'atleta dalla lista partecipanti premendo il pulsante . Si devono inoltre inserire il tempo di riferimento ed il codice della gara.

Inseriti i dati dell'atleta si deve premere il pulsante <Inserisci> per aggiungere l'atleta alla griglia.

Per eliminare l'atleta selezionato dalla griglia premere <Elimina>.

Per uscire senza inserire gli atleti nelle batterie premere <Annulla>.

Prima di inserire gli atleti nelle batterie si deve inoltre inserire il numero minimo di atleti per batteria.

Se viene selezionato "Considera categorie per inserimento" le batterie sono create in base alla categoria, mentre se viene deselezionato allora è considerato l'anno dell'atleta.

Il pulsante <Conferma ed Esci> permette di uscire da questa videata confermando l'inserimento.

5.7.6. Inserimento automatico

È possibile inserire automaticamente numeri di pettorale ed orari di partenza cliccando sul pulsante <Inser.Automatico> per richiamare la finestra seguente.

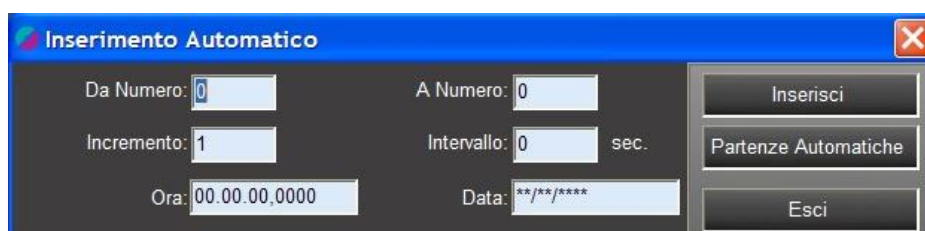


Figura 49 – Inserimento Automatico

Per aggiungere nella lista di partenza solo il numero di pettorale si devono inserire i valori nelle caselle “Da numero”, “A Numero”, “Incremento” e cliccando successivamente sul pulsante <Inserisci>

Per aggiungere alle liste anche l’orario di partenza è necessario inserire anche i dati nelle caselle “Intervallo”, “Ora” e “Data” e cliccare sul pulsante <Partenze Automatiche> .

5.7.7. Importa dati

Vi è la possibilità di importare gli elenchi dei partenti e le liste di partenza prodotti con altri programmi. Per utilizzare tale funzione premere il pulsante <Importa> quindi “Da File” e selezionando uno dei formati supportati: Excel , Testo , Gara , CSV. Per il programma nuoto sono supportati anche i formati TESO e FIN, per il programma equitazione il formato Excel FISE, mentre per gli altri programmi sono supportati i file FIS, FISI e FITRI.

Nel caso di file Excel o CSV si apre la finestra di scelta colonne.

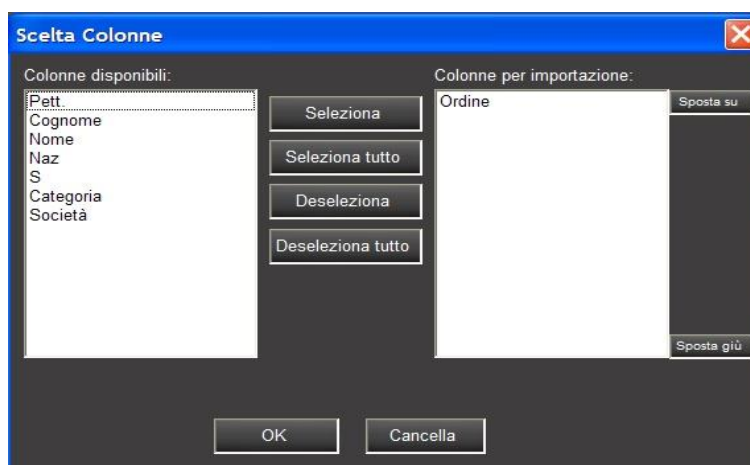


Figura 50 – Sceita colonne

In “colonne disponibili” sono visualizzate le colonne della griglia liste di partenza.

In “colonne per importazione” devono essere inserite le colonne come il foglio Excel. Per ordinare i campi si possono premere i pulsanti <Sposta su> o <Sposta giù> oppure trascinarlo tenendo premuto il tasto sinistro del mouse.

Inoltre nel caso di file Excel o CSV bisogna porre attenzione alle configurazioni internazionali (separatore elenco, ora e decimale) che siano compatibili con il file da importare.

Viene aperta la classica finestra Windows per permettere la scelta del file da aprire.

Scegliendo Importa – Da Gara è possibile selezionare la gara precedente da cui importare le liste di partenza.

Al termine dell’operazione i dati letti vengono visualizzati nella maschera.

5.7.8. Incolla dati

Similmente all'operazione di importazione dati si possono importare i dati da Excel. Copiare le celle in Excel e premere il pulsante <Importa>. Seguire quindi le istruzioni del paragrafo precedente.

5.7.9. Esporta dati

Per esportare i dati verso altri formati selezionare il menu File - Esporta e selezionando uno dei formati supportati: Microgate , Excel , Testo , CSV , DBF .

Viene aperta la classica finestra Windows per permettere la scelta del file da creare. Durante l'elaborazione appare una finestra con l'indicazione "Attendere" ed una barra indicante lo stato d'avanzamento dell'operazione.



Figura 51 – Operazione in corso

L'opzione di esportazione in formato Microgate permette di creare i file di testo da inviare al cronometro utilizzando un qualsiasi emulatore di terminale. I formati di dati generabili sono: "Elenco partecipanti" , "Ordine di partenza" , "Partenze automatiche" e "Gruppi" .

Inoltre si può esportare in formato testo la configurazione della gara. Associati alla configurazione si possono esportare tutti i cronologici della gara, i gruppi e gli atleti inseriti. Una configurazione in cui questa funzione può essere utile è quando si utilizza un computer per gestire l'inserimento degli atleti partecipanti e stampe classifiche e uno per l'acquisizione dati tra cronometri. In questo caso è utile scambiare i dati tra i due computer attraverso la funzione di importazione ed esportazione configurazione gara.

5.7.10. Configurazione griglia Liste di Partenza

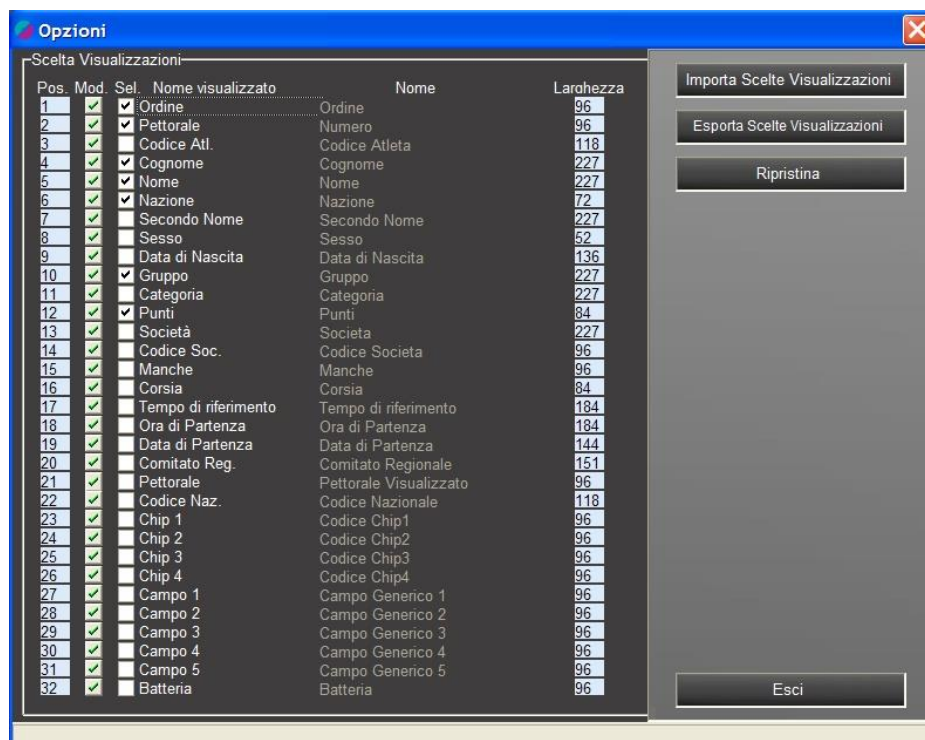


Figura 52 – Configurazione griglia Liste di Partenza

MiSpeaker fornisce la possibilità di modificare la griglia delle liste di partenza. Questa operazione è utile per impostare le stampe delle liste di partenza oppure per adattare la griglia per una importazione da foglio Excel.

Il campo "Pos." indica la posizione del campo nella griglia.

Premendo il pulsante della colonna "Mod." è possibile modificare il nome della colonna.

Il campo "Sel." indica se la colonna è visibile o meno nella griglia.

Il campo "Nome Visualizzato" indica il nome della colonna della griglia.

Il campo "Nome" indica il nome di default della colonna della griglia.

Il campo "Larghezza" indica la larghezza della colonna.

La larghezza e la posizione della colonna nella griglia possono essere modificate direttamente sulla griglia. Per spostare una colonna ad esempio basta tenere premuto il tasto sinistro sulla colonna desiderata e trascinarla in un'altra posizione.

Con i pulsanti <Importa Scelte Visualizzazioni> ed <Esporta Scelte Visualizzazioni> si possono importare ed esportare le impostazioni della griglia in formato testo.

Il pulsante <Esci> permette di uscire da questa videata.

5.7.11. Edit

Nel menu "Edit" sono presenti le funzioni di "Copia", "Incolla" e "Trova".

Le funzioni di copia offrono la possibilità di selezionare un dato all'interno dell'elenco, di copiarlo ed incollarlo in nuova cella.

La funzione "Trova" richiama la videata di ricerca



Figura 53 – Videata di ricerca

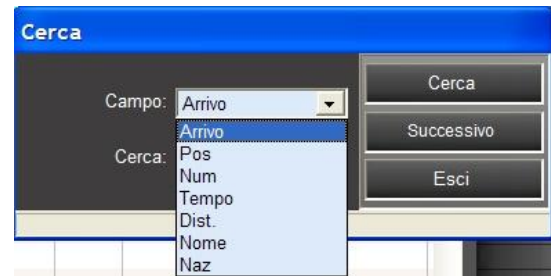


Figura 54 – Videata di ricerca – campi di ricerca.

E' possibile ricercare un concorrente per uno qualsiasi dei suoi dati. Il pulsante <Cerca> attiva la ricerca del concorrente con i dati ricercati. Il pulsante <Successivo> permette ricercare il successivo concorrente avente gli stessi dati. Per terminare la ricerca cliccare sul pulsante <Chiudi>.

5.7.12. Stampa

Per ottenere la stampa dell'ordine di partenza premere il pulsante <Stampa> e selezionare la stampa "generale" o "per gruppi" o un solo gruppo.

5.8. Nuovo Cronologico

Con questa funzione è possibile inserire un nuovo evento. Per accedervi premere il tasto destro del mouse sulla griglia risultati e selezionare “Eventi” → "Nuovo Cronologico". <OK> per confermare



Figura 55 – Nuovo Cronologico

Inoltre si possono generare degli eventi associandoli all’atleta che sta correndo in quel momento.

I comandi sono:

- CTRL + SHIFT + F1 → Evento di START
- CTRL + SHIFT + F2 → Evento di LAP1
- CTRL + SHIFT + F3 → Evento di LAP2
-
- CTRL + SHIFT + F12 → Evento di STOP

Ad esempio può impostare un atleta premendo CTRL + A, generare uno START premendo CTRL + SHIFT + F1 e generare uno STOP premendo CTRL + SHIFT + F12

5.9. Nuovo o Modifica evento

Nel menu "Evento" è possibile inserire un nuovo evento o modificare un evento esistente. Per accedervi premere il tasto destro del mouse sulla griglia risultati e selezionare “Eventi” → "Nuovo Evento" per inserire un nuovo evento o "Modifica Evento" per modificare un evento esistente.

In base all'azione da eseguire sono attivi solo alcuni campi.

Nel caso in cui si effettui una modifica ai dati si deve premere il pulsante <Conferma>.

The screenshot shows a software window titled "Evento" with a blue header bar. Below the header, a status bar reads "AZIONE: Modifica evento. Modificare i dati". The main area contains several input fields and buttons. On the right side, there is a vertical stack of buttons: "Conferma", "Sostituisci Evento", "Cerca Evento", "Nuovo Evento", "Cancella", and "Esci".

Event Details	
Pettorale:	1
Manche:	1
Evento:	STOP
Comando:	ATTIVO
Tempo Totale:	00.01.13,54
Cronologico Ora:	12.01.13,5400
Tempo Manche:	00.01.13,54
Cronologico Data:	25/10/2000
Tempo Lap:	
Velocità radio:	
Penalità/Punti:	00000,000 +
Velocità:	
Correzione Tempo:	00.00.00,00 +
Velocità St-Sp:	

Nota:

Dati Atleta	
ID Atleta:	
Cognome:	TOMBA
Nome:	ALBERTO
Società:	
Gruppo:	GRUPPOITA

Figura 56 – Modifica dati

Premendo <Sostituisci Evento> vengono abilitati solo i campi pettorale, manche ed evento per la ricerca dell'evento nel database con cui effettuare la sostituzione.

Scegliendo <Cerca Evento> vengono abilitati solo i campi pettorale, manche ed evento per la ricerca dell'evento nel database.

Si possono scegliere cinque diverse funzioni:

- **ATTIVO:** il dato è inserito nel database
- **ANNULLA:** il dato è annullato
- **NON PARTITO:** il concorrente viene dichiarato non partito
- **NON ARRIVATO:** il concorrente viene dichiarato non arrivato
- **SQUALIFICATO:** il concorrente viene dichiarato squalificato

Il nome del comando può essere modificato a piacimento premendo il pulsante vicino al box "Comando".

Premendo <Nuovo Evento> si possono inserire i dati del nuovo evento.

Premendo <Cancella> esce senza confermare.

Premendo <Esci> chiude il menu.

5.10. Cronometro interno

Il menu cronometro interno visualizza tutti gli eventi della gara (Figura 57).

Premendo i pulsanti nel box "Nuovo Evento" accanto alla tabella si possono generare eventi. Questi eventi sono memorizzati con numero 0. Si deve quindi inserire un numero diverso da 0 per visualizzarlo nella tabella classifiche.

Con i tasti freccia è possibile scorrere la tabella.

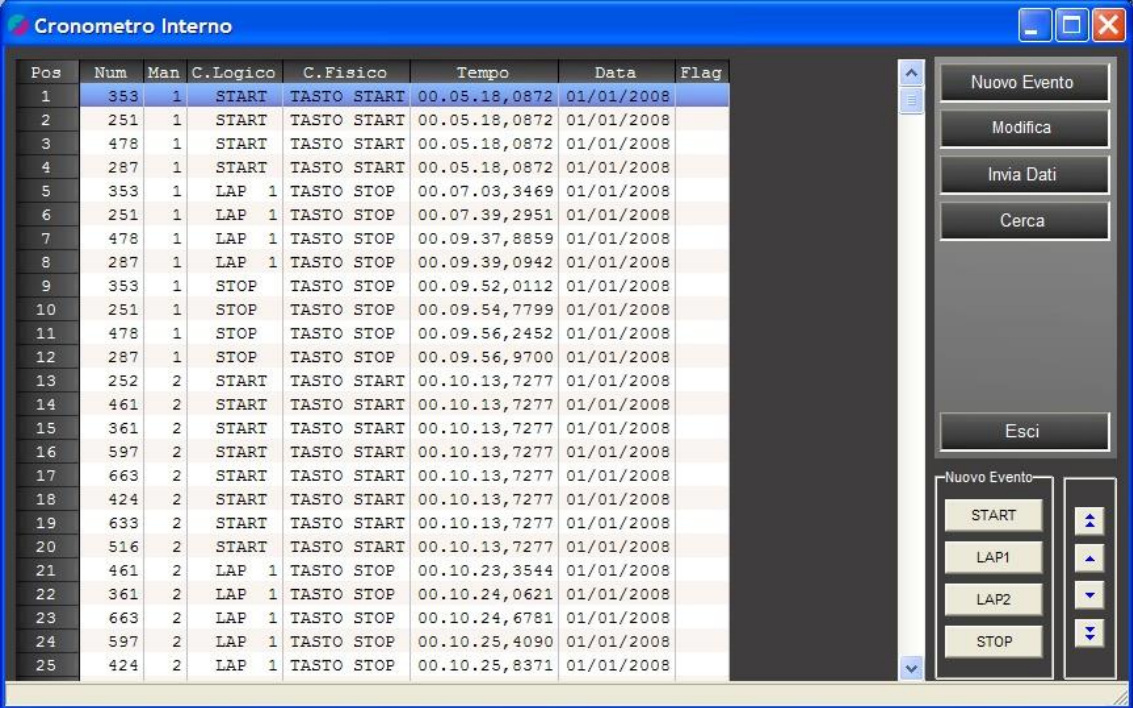
I comandi possibili sono i seguenti:

Nuovo Evento: apre un pannello in cui inserire i dati del nuovo evento

Modifica : apre un pannello in cui sono visualizzati i dati dell'evento da modificare

Invia dati: invia tutti gli eventi memorizzati al cronometro (solo se la funzione è abilitata, vedere 5.5 Impostazioni generali a pag. 45)

Cerca: ricerca un evento specifico



Pos	Num	Man	C.Logico	C.Fisico	Tempo	Data	Flag
1	353	1	START	TASTO START	00.05.18,0872	01/01/2008	
2	251	1	START	TASTO START	00.05.18,0872	01/01/2008	
3	478	1	START	TASTO START	00.05.18,0872	01/01/2008	
4	287	1	START	TASTO START	00.05.18,0872	01/01/2008	
5	353	1	LAP 1	TASTO STOP	00.07.03,3469	01/01/2008	
6	251	1	LAP 1	TASTO STOP	00.07.39,2951	01/01/2008	
7	478	1	LAP 1	TASTO STOP	00.09.37,8859	01/01/2008	
8	287	1	LAP 1	TASTO STOP	00.09.39,0942	01/01/2008	
9	353	1	STOP	TASTO STOP	00.09.52,0112	01/01/2008	
10	251	1	STOP	TASTO STOP	00.09.54,7799	01/01/2008	
11	478	1	STOP	TASTO STOP	00.09.56,2452	01/01/2008	
12	287	1	STOP	TASTO STOP	00.09.56,9700	01/01/2008	
13	252	2	START	TASTO START	00.10.13,7277	01/01/2008	
14	461	2	START	TASTO START	00.10.13,7277	01/01/2008	
15	361	2	START	TASTO START	00.10.13,7277	01/01/2008	
16	597	2	START	TASTO START	00.10.13,7277	01/01/2008	
17	663	2	START	TASTO START	00.10.13,7277	01/01/2008	
18	424	2	START	TASTO START	00.10.13,7277	01/01/2008	
19	633	2	START	TASTO START	00.10.13,7277	01/01/2008	
20	516	2	START	TASTO START	00.10.13,7277	01/01/2008	
21	461	2	LAP 1	TASTO STOP	00.10.23,3544	01/01/2008	
22	361	2	LAP 1	TASTO STOP	00.10.24,0621	01/01/2008	
23	663	2	LAP 1	TASTO STOP	00.10.24,6781	01/01/2008	
24	597	2	LAP 1	TASTO STOP	00.10.25,4090	01/01/2008	
25	424	2	LAP 1	TASTO STOP	00.10.25,8371	01/01/2008	

Figura 57 – Cronometro Interno

5.11. Scambio dati internet

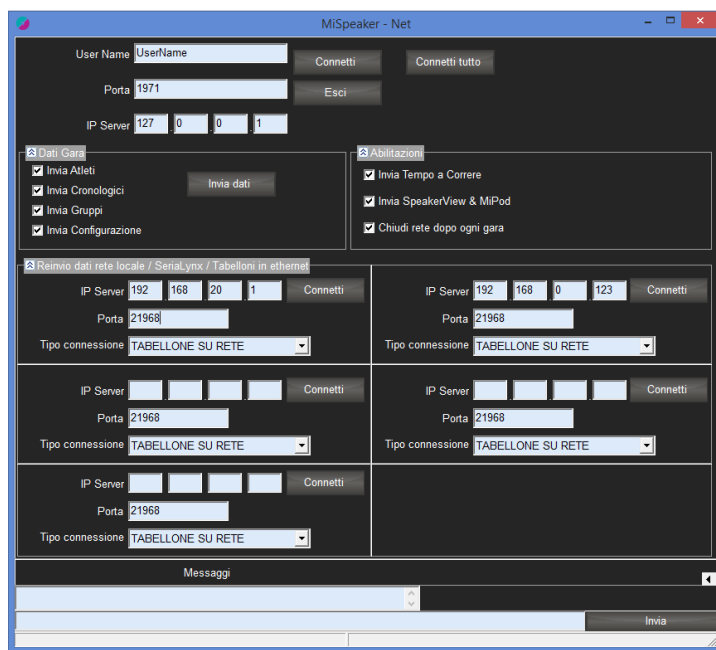


Figura 58: Scambio dati internet

Questa funzione è adatta per la creazione una rete di computer. La rete può essere locale o in alternativa che i computer abbiano una connessione ad internet.

Per il funzionamento del sistema è necessario che su un solo computer sia attivo il programma MiServer ed esista una connessione. In questo computer è necessario permettere ad altri di connettersi disattivando in alternativa il firewall. MiSpeaker può essere utilizzato sullo stesso computer dove è attivo MiServer.

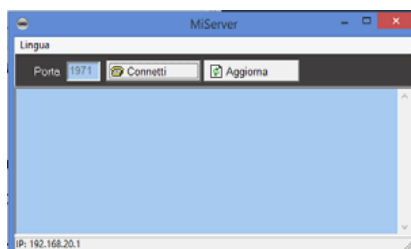


Figura 59: MiServer

Attivato MiServer il programma mostra in basso a sinistra l'indirizzo IP assegnato. Questo indirizzo deve essere immesso nella casella "IP Server" nel programma MiSpeaker attivi sugli altri computer.

Premuto il pulsante <Connetti> il programma MiSpeaker si connette con il server. Nella finestra "messaggi" comparirà il messaggio di connessione avvenuta. Nella finestra "Dati in arrivo" vengono visualizzate le stringhe dagli altri computer. Queste stringhe hanno significato solo per verificare la connessione.

MiSpeaker permette di inviare messaggi agli altri computer inserendo il testo del messaggio nella casella accanto al pulsante <Invia> e successivamente premendo lo stesso pulsante o il tasto <Invio> della tastiera del computer.

Con la casella "Dati gara" si possono inviare tutti i dati dalle gara agli altri computer. Scelta l'informazione da inviare basta premere il pulsante <Invia Dati>. La lunghezza dell'operazione dipende dalla quantità di dati da inviare. Sui computer che ricevono i dati comparirà un'indicazione dell'operazione in atto.

In questa maschera è possibile connettere MiSpeaker ad altri dispositivi in rete quali:

- Tabelloni a Led Microgate (tramite cavo Ethernet o Wifi)
- Connessione ad altri cronometri utilizzando dispositivi Serial-Ethernet adapter (es. <http://www.finishlynx.com/it/product/networking-hardware/serialynx-serial-to-ethernet-adapter/>)
- Connessione ad un MiServer locale, creando così una sottorete locale

5.11.1. Connessione a MiServer tramite internet

Ci possono essere problemi con l'utilizzo del collegamento in internet.

Questi sono i motivi:

- Utilizzo di chiavette internet
- MiServer attivo su rete locale e quindi inaccessibile dall'esterno

In questi casi MiServer fornisce un indirizzo IP locale (che di solito inizia per 192.168.) e che non è accessibile dall'esterno.

In alcuni casi è possibile trovare il proprio indirizzo IP pubblico andando sul sito www.myipaddress.com. Si può provare quindi ad inserire in MiSpeaker l'indirizzo trovato.

In alternativa è possibile utilizzare un programma per la VPN. Un programma gratuito si trova in questa pagina www.teamviewer.com.

Dopo aver scaricato ed eseguito il programma su tutti i computer da collegare in rete, scegliere queste configurazioni

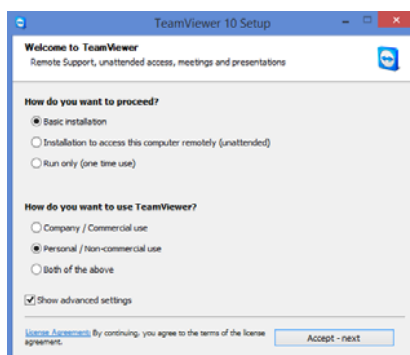


Figura 60: Configurazione teamviewer 1

e successivamente queste

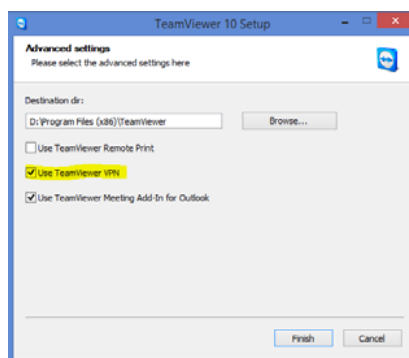


Figura 61: Configurazione teamviewer 2

Il computer che dovrà collegarsi al computer con MiServer dovrà inserire l'ID nella casella Partner ID, impostare VPN e premere "Connect to Partner"

Verrà stabilita in questo caso una connessione diretta, come se i due computer fossero in una rete locale.

Riavviando MiServer verrà fornito un nuovo indirizzo IP da inserire in MiSpeaker.

5.12. Gestione Gruppi

Per gestire i gruppi premere il pulsante <Gruppi>.

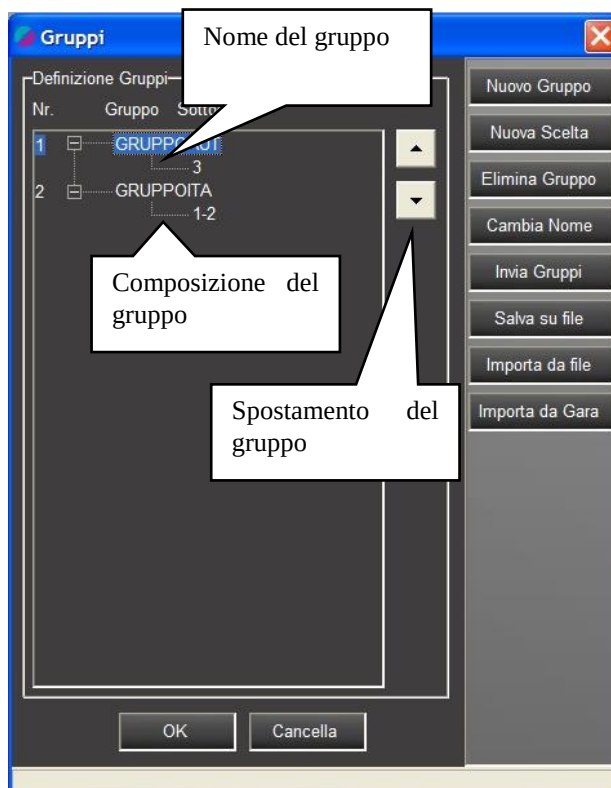


Figura 62 – Videata composizione gruppi.

Il numero di gruppi gestibili dal cronometro dipende dal modello di cronometro e della configurazione impostata sullo stesso.

Ogni gruppo può contenere diversi sottogruppi.

Per creare un gruppo cliccare sul pulsante <Nuovo gruppo> ed inserire il numero del primo e dell'ultimo componente il gruppo separati da un meno. Si può inoltre inserire un solo numero evitando di aggiungere il simbolo meno. Qualora la numerazione del gruppo sia interrotta cliccare sull'icona <Nuova scelta> ed inserire il proseguo della numerazione.

Mano a mano che i gruppi vengono creati appaiono nell'elenco. Per vederne la composizione cliccare sul simbolico "+" a fianco del numero di gruppo.

Eventuali variazioni si effettuano cliccando sul dettaglio o premendo <F2> ed inserendo i nuovi valori.

Per spostare in alto o in basso un gruppo è possibile trascinarlo nella posizione scelta o utilizzare i pulsanti freccia alla destra.

5.13. Stampa classifiche

La stampa delle classifiche rispecchia le informazioni che vengono visualizzate nella griglia della classifica. Quindi se si vuole stampare ad esempio una classifica per gruppi si deve selezionare la voce "Per gruppi" (oppure "Per gruppi selezionati") tra le voci disponibili (vedere cap. .6.1 Voci visualizzabili a pag. 80).

Premendo il pulsante <Stampa> compare un menu di scelta per le stampe. Questo menu dipende dal tipo di gara selezionato.

Ad esempio si può stampare la classifica di arrivo o quella di intermedio nelle gare di partenze singole. Nel caso di gare di nuoto si può stampare il riepilogo della serie senza visualizzarla nella griglia. Nel caso di gare di equitazione la scelta arrivo e precedenti stampa la classifica attuale aggiungendo gli atleti che non hanno gareggiato in quella prova. Quest'ultimo caso può essere utilizzato in caso di barrage.

Scelta la modalità si può stampare subito la lista scegliendo "Stampa", visualizzarla premendo "Preview" o salvarla come formato Report, PDF, Excel, testo o HTML.

Le stampe possono essere configurate a piacimento (vedere cap. 5.13.1 Impostazione report a pag. 70).

Normalmente la disposizione della pagina è verticale. Se la dimensione delle colonne supera la dimensione della pagina allora MiSpeaker chiede se ruotare il foglio per avere le informazioni orizzontali

Inoltre vi è la possibilità di stampare la classifica dei gruppi "Classifica Somma Tempi/Punti" in base alla somma dei tempi o punteggi degli atleti classificati. La classifica può essere fatta per società, per gruppo, per sesso e per categoria e si può scegliere di sommare tutti gli atleti o solo alcuni (ad esempio i primi tre).

5.13.1. Impostazione report

Impostazione Report

Generale

Maroine Superiore: 20
Maroine Inferiore: 20
Maroine Sinistro: 10
Maroine Destro: 10
Altezza: 20
Separatore Riga: ☐
Stampa Dati Gara: ☒
Titolo su tutte le pagine: ☒

Immagine Piè pagina

Numero: 1
Posizione: Sinistra, Centro, Destra, Personale
Larghezza max: 184
Inserisci, Elimina

Immagine Titolo

Numero: 1
Posizione: Sinistra, Centro, Destra, Personale
Larghezza max: 135
Inserisci, Elimina

Titolo

Altezza: 60
Font: [Font icons]
SLALOM SPECIALE

Piè Pagina

[Text input field]

Preview, Salva, Esci

Figura 63 – Impostazione report

La pagina di stampa può essere configurata a piacimento. Si possono inoltre inserire immagini bitmap sia sull'intestazione che a piè pagina.

Decisa la configurazione della pagina si deve salvare premendo il pulsante <Salva>. Per visualizzare un'anteprima della pagina di stampa premere <Preview>.

5.14. Scelta manche

Questa funzione permette di selezionare le manche attive per la gara in gestione.

Nella videata che viene aperta richiamando la funzione spuntare le manche che interessano.

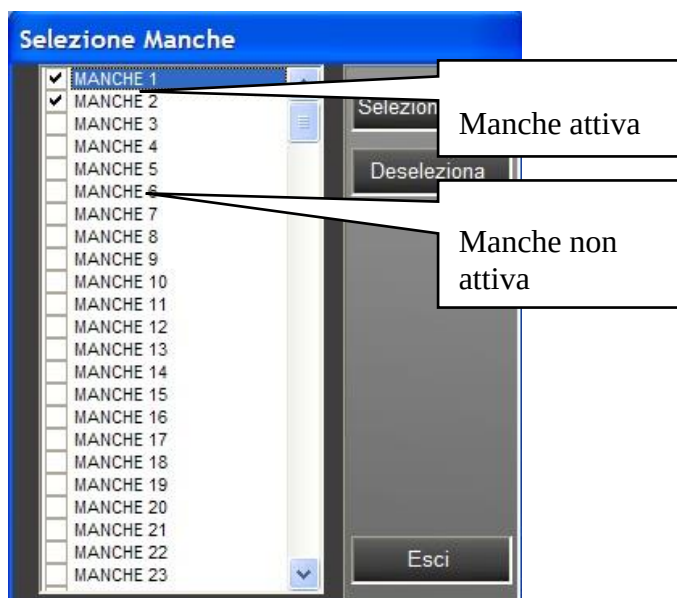


Figura 64 – Videata Scelta Manche.

Cliccare sul tasto <Esci> quando terminato.

5.15. Tempi di riferimento

La gestione dei tempi di riferimento è adatta per gare di regolarità nelle quali si deve percorrere un tragitto in un determinato tempo altrimenti si va ad incorrere in penalità.

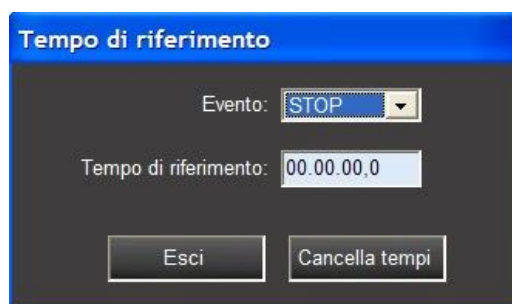


Figura 65 – Tempi di riferimento

Scegliere il tipo di evento ed il tempo di riferimento associato. Ricordarsi inoltre di aggiungere la colonna “Penalità” alla griglia risultati. Il tempo di riferimento si applica al tempo di manche.

5.16. Visualizzatore eventi

Questa funzione è molto utile in caso di gare con più giri.

Num	Nome	Start	Stop	Lap1	Lap2	Lap3
1	Felderer Mike	00.19.01,5000	01.49.37,3000	00.45.08,5000	01.06.44,5000	01.28.20,3000
2	Longo Tony	00.19.01,5000	01.49.48,4000	00.47.56,6000	01.09.07,2000	01.29.54,4000
3	Fruet Martino	00.19.01,5000	02.11.54,5000	00.44.35,3000	01.05.58,4000	01.27.10,6000
4	Caro Julio Humberto	00.19.01,5000	01.50.57,8000	00.45.30,7000	01.07.10,1000	01.29.01,1000
5	Hofer Franz	00.19.01,5000	01.54.54,5000	00.45.31,4000	01.07.07,9000	01.29.49,8000
6	Mukhine Andrei	00.19.01,5000	02.00.34,7000	00.47.40,1000	01.11.29,1000	01.35.33,6000
7	Degasperi Ivan	00.19.01,5000	02.12.23,1000	00.46.19,9000	01.08.53,3000	
8	De Bertolis Massimo	00.19.01,5000	01.51.10,0000	00.45.39,7000	01.07.32,3000	01.29.20,4000
9	Medvedev Alexey	00.19.01,5000	01.49.20,2000	00.46.19,2000	01.06.56,6000	01.27.47,1000
11	Gilmozzi Sebastian	00.19.01,5000	00.00.00,0000	00.48.01,1000	01.13.57,7000	
12	Mottini Bruno	00.19.01,5000	01.56.24,3000	00.46.56,6000	01.09.43,6000	01.33.13,0000
21	Zamboni Andrea	00.19.01,5000	02.12.10,3000	00.46.38,8000	01.10.16,6000	
22	Argani Luca Prakash	00.19.01,5000				
23	Zulian Ivo	00.19.01,5000	01.58.14,4000	00.46.38,0000	01.09.38,8000	01.33.11,3000
24	Avanzo Francesco	00.19.01,5000				
25	Vaia Francesco	00.19.01,5000	02.02.31,4000	00.48.12,0000	01.12.33,0000	01.37.24,0000
26	Bedeschi Alberto	00.19.01,5000		00.54.19,9000	01.25.11,2000	01.54.39,8000
27	Colosso Diego	00.19.01,5000				
28	Ropele Diego	00.19.01,5000				
29	Depaul Gabriele	00.19.01,5000	02.11.32,2000	00.50.23,6000	01.16.50,7000	01.43.04,7000
31	Pedot Stefano	00.19.01,5000				
32	Filippi Edoardo	00.19.01,5000		00.56.02,3000	01.28.11,3000	02.01.05,0000
41	Smarzaro Igor	00.19.01,5000	01.41.22,0000	00.49.35,8000	01.16.12,5000	
51	Anzelini Maurizio	00.19.01,5000	01.36.07,1000	00.47.59,0000	01.11.44,8000	
52	Pergher Matteo	00.19.01,5000	01.50.18,7000	00.53.08,6000	01.21.39,5000	
53	Nadalini Mirco	00.19.01,5000				
54	Bacchini Cristiano	00.19.01,5000	01.40.47,7000	00.48.51,3000	01.14.25,9000	
61	Borghi Ermanno	00.19.01,5000	01.36.32,3000	00.48.46,4000	01.12.41,1000	
62	Varesco Jarno	00.19.01,5000	01.36.21,1000	00.48.00,0000	01.12.05,1000	
63	Soppelsa Eugenio	00.19.01,5000				
64	Zorzi Mauro	00.19.01,5000	01.36.31,7000	00.48.45,3000	01.12.34,3000	
71	Linardi Tarcisio	00.19.01,5000				

Figura 66 – Visualizzatore eventi

Scegliendo “Segui eventi” il cursore si sposta nella cella dell’ultimo evento rilevato.

Per modificare un evento si può premere il pulsante <Modifica> oppure doppio click del mouse.

Con <Elimina> si cancella un evento, mentre con <Cerca> si ricerca un atleta nella lista.

Con <Incrementa> e <Decrementa> rispettivamente si incrementa o decrementa il lap dove è posizionato il cursore. Se ho altri lap dopo quello selezionato MiSpeaker chiederà se spostare anche quest’ultimi.

5.17. Penalità esterne

In questo pannello è possibile visualizzare e/o inserire penalità.

Num	Nome	Stop	Lap1	Lap2	Lap3	Lap4	Lap5	Lap6	Lap7
1	PAPLER LUKA	0	2	3					
2	KOROŠEC NACE	2	1	1					
3	KOVAC BOJAN								
4	PIBERNIK LUKA								
5	KOPERŠAK SIMON								
6	MAJERŠIC NEJC								
7	KREN ALJOŠA								
8	POGACNIK MITJA								
9	PAVLIC MARKO								
10	FORMAN KLEMEN								
11	HITI TADEJ								
12	MAROLT ŽIGA								
13	REPŠE UROŠ								
14	VIDOVIC FLORJAN								
15	MOHORIC MATEJ								
16	MENCINGAR STAŠ								
17	VOHAR MATEJ								
18	ŽAKELJ BLAŽ								
19	NOVAK ALEŠ								
20	LEMUT TADEJ								
21	ZUPAN GAŠPER								
22	ZELENKO BLAŽ								
23	GABROVŠEK PATRIK								
24	PŠAJD DANI								
25	HEKIC DORON								
26	JEJCIC VID								
27	BRUMEN TEA								
28	PERIC MARTINA								
29	DOLINAR NINA								
30	ŠORLI KATJA								
31	PAVLIC ANITA								
32	DRMOTA SARA								

Figura 67 – Penalità esterne

Le scelte possibili sono:

- Visualizza Giudici:
- Gestione penalità senza tempo:
- Numero giudici:
- Punti In:
- 1 Punto =:

5.18. Uscita tabelloni

Figura 68 – Uscita tabelloni

Si possono creare fino a 5 configurazioni diverse.

Se è selezionato “Default font” vengono utilizzati i font del tabellone, altrimenti si possono usare altri tipi di font di windows. In questo caso si possono visualizzare scritte utilizzando tutti i caratteri e quindi è utile ad esempio per stringhe in cinese o russo.

Scelta la composizione dei tabelloni si può:

- Inserire manualmente una scritta e questa verrà visualizzata sul tabellone dopo aver premuto INVIO o il pulsante <Reinvia>
- Scegliere tra le informazioni possibili

I dati visualizzati sul tabellone rispecchiano le colonne delle griglie. Ad esempio se sto visualizzando sul tabellone una classifica e nella griglia risultati del pannello principale ho visualizzato la colonna pettorale allora vedrò il pettorale dell’atleta sul tabellone. Stessa cosa vale per le liste di partenza associate con la griglia nel pannello liste di partenza, se abilito la colonna “tempo di riferimento” (per gara di nuoto) o “ora di partenza” (per gara di ciclismo) allora verranno visualizzate sul tabellone.

5.19. Protocollo Uscita Dati

MiSpeaker oltre che ricevere in ingresso i dati dal cronometro può inviarli in uscita ad altri dispositivi. Questo è utile nel caso in cui si necessita l'utilizzo di un altro programma per acquisire e stampare i dati.

MiSpeaker fornisce la possibilità di costruire un protocollo personalizzato in modo da potersi adattare a qualsiasi software. Inoltre vi sono due protocolli di default per uscita Microgate Rei2 e per Alge4000.

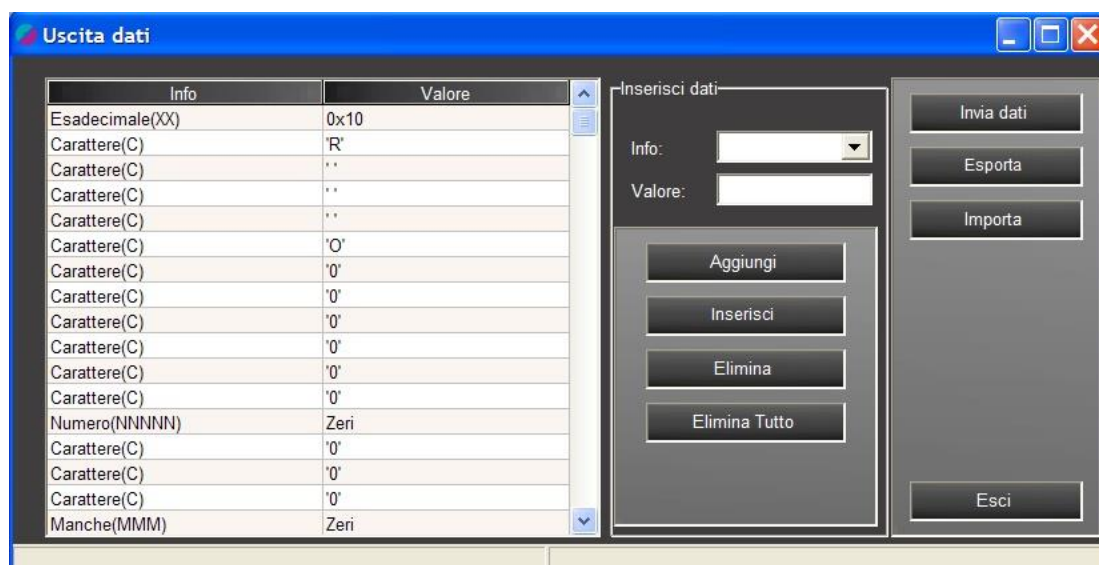


Figura 69 – Uscita Dati

Il protocollo può essere creato scegliendo l'informazione da inviare nel campo "Info" ed il valore nel campo "Valore".

Scegliendo "Carattere (C)" si deve inserire solo un carattere, mentre scegliendo "Esadecimale (xx)" si deve inserire il valore esadecimale in due cifre.

Con le altre informazioni compare la scelta PADDATO ZERI o SPAZI.

Esempio: Numero(NNN) con numero uguale a 4

- PADDATO ZERI diventa '004'
- PADDATO SPAZI diventa ' 4'

I pulsanti <Importa> ed <Esporta> rispettivamente importano ed esportano protocolli personalizzati in formato testo.

Premendo il pulsante <Invia Dati> MiSpeaker invia solo i tempi netti visualizzati nella classifica d'arrivo secondo il protocollo scelto.

5.20. Scheda Matrix

La scheda Matrix va compilata se si vuole inviare il file xml alla FIS.

Al cambio di settore compaiono le schede relative. Una volta scelto il settore si può premere il pulsante <Estrai dati> per riempire in maniera automatica i campi della scheda. I restanti campi devono essere riempiti manualmente.

Per le gare di sci alpino o fondo si può calcolare le penalità premendo il pulsante <Calcolo punti>. Questa funzione fornisce la stampa del calcolo punti. In particolare nel caso di sci alpino deve essere inserito “adder di categoria” e “Z-value”.

Figura 70 – Scheda Matrix

Scegliendo “Larghezza Colonne Automatica” MiSpeaker ridimensiona automaticamente le colonne delle griglie classifica.

Le griglie “Qualificati” e “Non Qualificati” possono essere modificate a piacimento.

Dopo aver riempito i campi si può esportare la scheda in formato xml e può essere spedito alla FIS per l’elaborazione.



Status	Pos	Pett	FIS Code	Cognome	Nome	S	Naz	Anno	Prima M.	Seconda M.	Tempo	Punti Gara
QLF	1	73	290665	LORENZI	Stefan	M	ITA	1989	1:09.71	1:06.24	2:15.95	
QLF	2	74	201723	WITZMANN	Klaus Hermann	M	GER	1984	1:10.07	1:07.18	2:17.25	
QLF	3	76	201984	STICKL	Simon	M	GER	1987	1:11.37	1:06.48	2:17.85	
QLF	4	79	202230	KRAL	Benjamin	M	GER	1990	1:11.41	1:06.88	2:18.29	
QLF	5	77	201980	SIMMERL	Markus	M	GER	1987	1:12.19	1:06.46	2:18.65	
QLF	6	126	690597	SENONER	Florian	M	ITA	1991	1:13.52	1:06.88	2:20.40	
QLF	7	86	200090	BERNER	Korbinian	M	GER	1989	1:12.23	1:08.24	2:20.47	
QLF	8	82	400163	ROOU VAN	Joery	M	NED	1986	1:12.72	1:07.85	2:20.57	
QLF	9	90	080063	LONGHI	Johnatan	M	BRA	1988	1:13.37	1:07.24	2:20.61	
QLF	10	83	202265	STAUBITZER	Benedikt	M	GER	1990	1:12.66	1:08.28	2:20.94	
QLF	11	103	990133	EISENDLE	Raphael	M	ITA	1990	1:14.01	1:07.13	2:21.14	
QLF	12	93	294180	COPPOLA	Christian	M	ITA	1987	1:13.33	1:07.90	2:21.23	
QLF	13	108	294981	TORLAI	Simone	M	ITA	1988	1:13.36	1:08.13	2:21.49	
QLF	14	85	051322	OLBERT	Dominik	M	AUT	1985	1:13.82	1:07.78	2:21.60	
QLF	15	80	294313	MERANER	Simon Paul	M	ITA	1987	1:13.67	1:08.04	2:21.71	
QLF	16	104	294747	CUSINI	Christian	M	ITA	1988	1:13.93	1:08.48	2:22.41	
QLF	17	71	294311	MENIN	Gianmarco	M	ITA	1987	1:13.99	1:08.45	2:22.44	
QLF	18	115	294849	LUPERINI	Filippo	M	ITA	1988	1:15.54	1:07.49	2:23.03	
QLF	19	101	290563	GRAUS	Armin	M	ITA	1989	1:14.97	1:08.08	2:23.05	
QLF	20	98	294822	GONFIOTTI	Andrea	M	ITA	1988	1:15.40	1:07.70	2:23.10	
QLF	21	95	051376	LATTACHER	Hannes	M	AUT	1987	1:15.12	1:08.01	2:23.13	
QLF	22	91	294464	IMPERIAL	Thomas	M	ITA	1987	1:15.25	1:07.89	2:23.14	
QLF	23	114	990092	CIPRIANI	Christopher	M	ITA	1990	1:14.49	1:08.79	2:23.28	
QLF	24	99	202074	KEIL	Uwe	M	GER	1988	1:15.52	1:07.84	2:23.36	
QLF	25	97	202260	SCHWARZENBOECK	Hannes	M	GER	1990	1:14.84	1:08.57	2:23.41	
QLF	26	100	350086	HEEB	Simon	M	LIE	1991	1:15.71	1:08.07	2:23.78	
QLF	27	157	202052	BRUKER	Florian	M	GER	1988	1:14.96	1:09.16	2:24.12	
QLF	28	111	294825	GSCHNITZER	Lukas	M	ITA	1988	1:15.40	1:08.83	2:24.23	
QLF	29	112	990227	MESSNER	Dominik	M	ITA	1990	1:14.76	1:09.70	2:24.46	
QLF	30	117	051054	DURNIK	Josef	M	AUT	1984	1:15.44	1:09.07	2:24.51	

Figura 71 – Scheda Matrix Qualificati

Nella scheda Matrix si possono importare dati da altri file xml Matrix premendo il tasto <Importa>. Successivamente premendo il tasto <Ricrea gara> verrà ricreata una gara con i dati presenti.

5.21. Gestione SMS

MiSpeaker invia e riceve SMS. Per attivarlo andare in “Impostazioni generali” e scegliere “Gestione SMS”. All’uscita del pannello configurazione comparirà il pulsante in basso a sinistra <Gestione SMS>. Premuto il pulsante verrà attivato il programma “SMS Server” per la comunicazione con il telefono cellulare. Se il programma non si avvia scaricare il Framework 2.0 da

<http://www.microsoft.com/downloads/info.aspx?na=90&p=&SrcDisplayLang=en&SrcCategoryId=&SrcFamilyId=0856eacb-4362-4b0d-8edd-aab15c5e04f5&u=http%3a%2f%2fdownload.microsoft.com%2fdownload%2f5%2f6%2f7%2f567758a3-759e-473e-bf8f-52154438565a%2fdotnetfx.exe>

. Si deve quindi collegare l’apparecchio ad una seriale del computer e selezionarla poi nel programma. MiSpeaker comunicherà con questo programma inviando i dati da spedire via sms.

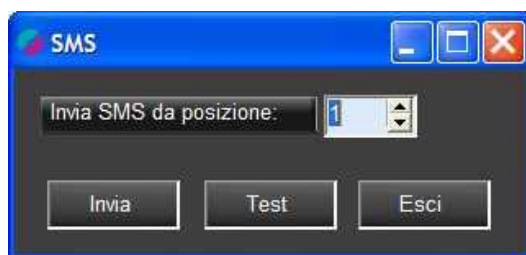


Figura 72 – Invio SMS

Quindi dopo aver connesso il telefono cellulare premere il pulsante <Invia> nel pannello SMS.

Con questa funzione MiSpeaker può:

- inviare la posizione in classifica di un atleta tramite sms. **Attenzione:** gli SMS verranno inviati solo se è stato inserito il numero telefonico nella scheda dell'atleta
- ricevere dati da MiPod (programma per palmari con Windows Mobile) come tempi o punti ()

5.22. Altre funzioni

- **Liste:** visualizza alcune liste di atleti (liste di partenza, squalificati, arrivati etc.) che si aggiornano in tempo reale. Il doppio click del mouse sopra "Lista di partenza" o sopra "In corsa" imposta sul cronometro il concorrente da visualizzare, mentre il doppio click del mouse sulle altre liste visualizza i dati dell'atleta.
- **Dati Atleta:** visualizza i dati dell'atleta che sta correndo in quel momento
- **Dati Gara:** visualizza i dati della gara che sta correndo in quel momento
- **Info Speaker:** visualizza uno semplice specchietto adatto per speaker
- **Impostazioni stringhe:** possibilità di cambiare le stringhe (squalificato, non partito etc.) visualizzate nel tempo a correre e nelle classifiche
- **Blocco Speaker:** blocca alcuni comandi per evitare che qualcuno possa cambiare i parametri
- **Invio / richieste dati:** vi è la possibilità di :
 - richiedere al cronometro i tempi
 - richiedere la configurazione della gara (solo per Rei2 programma Equitazione)
 - richiedere tempo a correre, anche impostando l'atleta da visualizzare
 - inviare le liste di partenza

5.23. Esportazione dati

Cliccando sul pulsante <Esporta> si ha attiva la funzione di esportazione dei dati registrati in formato leggibile da altri programmi. I formati di esportazione supportati sono: Excel, Testo e CSV, FIN, TESO e FITRI.

5.24. Lingua

Questo menu permette di selezionare la lingua del programma tra le sei disponibili: Italiano, Inglese, Francese, Tedesco, Sloveno, Cinese. Tutti menu, le intestazioni delle colonne fisse, il significato delle icone appaiono immediatamente nella lingua selezionata. Non cambiano invece le colonne inserite manualmente.

5.25. MiSpeaker help

Richiama le funzioni di help on line

5.26. About

Richiama la videata iniziale del programma con l'indicazione della versione del programma.

6. Acquisizione dati dal cronometro

Nel caso in cui il cronometro sia collegato correttamente al computer e la connessione seriale sia attiva, i vari dati verranno ricevuti e visualizzati nella tabella. E' possibile recuperare i dati rilevati dal cronometro mentre questi era scollegato utilizzando la funzione <Invio / Richieste Dati> "Richiedi tempi gara"(solo per cronometro Rei2 e Master).

Va verificato innanzi tutto che i valori selezionati per Manche, Gruppi e Modo corrispondano alla tipologia di gara impostata sul cronometro.

Arrivo	Pos	Num	Naz	Nome	Tempo	Distacco
Primo	1	1		TOMBA Alberto	1:13,54	+0,47
Preced.	1	1		TOMBA Alberto	1:13,54	+0,47
	2	2		ROCCA Giorgio	1:14,01	
Succes.	3	3		MAYER Hermann	1:18,32	-4,31

Classifica - Manche 1.						
Arrivo	Pos	Num	Tempo	Dist.	Nome	Naz
1	1	1	1:13,54	0,00	TOMBA Alberto	
2	2	2	1:14,01	+0,47	ROCCA Giorgio	
3	3	3	1:18,32	+4,78	MAYER Hermann	

Figura 73 – Videata Risultati

I dati vengono inseriti nelle varie celle mano a mano che vengono ricevuti ed ordinati in base al tempo.

Al primo avviamento del programma la griglia è configurata in modo che la prima colonna indichi la posizione del concorrente, la seconda il numero di pettorale e la terza il tempo finale. Queste colonne possono essere eliminate.

Inoltre si può ordinare la tabella delle classifiche semplicemente facendo doppio click del mouse sopra il titolo della colonna da ordinare.

6.1. Voci visualizzabili

Cliccando con il tasto destro del mouse all'interno della tabella è possibile selezionare i dati da visualizzare. Nel menu che appare selezionare l'operazione da effettuare:

- **Dati**

- **Visualizza dato** (oppure premere <F4>): visualizza il dato e lo manda su tabellone / speakerview
- **Info Atleta** (oppure premere <F1>): visualizza la scheda dell'atleta selezionato
- **Modifica numero** (oppure premere <F2>): modifica il numero dell'atleta nei programmi Cronometro base e PC-online
- **Visualizza serie-batteria** (oppure premere <F3>): nel programma Nuoto cambia la visualizzazione da serie in batteria e viceversa
- **Stampa** (oppure premere <F12>): stampa immediatamente la classifica selezionata
- **Copia:** copia i dati selezionati
- **Salva:** esporta i dati visualizzati in formato testo.
- **Edit testo:** modifica temporaneamente i dati visualizzati nella tabella risultati. Questo può essere adatto per modificare alcuni dati per le stampe. Se la classifica viene ricreata allora il dato inserito viene cancellato.

- **Classifica**

- **Gruppo:** possibilità di selezionare il gruppo da visualizzare
- **Aggiungi voce:** aggiunge la nuova voce a destra dell'ultima visualizzata
- **Inserisci voce:** inserisce una colonna a sinistra di quella su cui si è cliccato
- **Elimina voce:** elimina la colonna su cui si è cliccato
- **Cambia nome voce:** permette di variare l'intestazione
- **Duplica evento:** duplica l'evento selezionato

- **Eventi**

- **Nuovo evento:** Visualizza la scheda evento dove poter inserire i dati dell'evento (vedere cap. 5.8 a pag. 62)
- **Modifica evento:** Visualizza la scheda evento dove poter modificare i dati dell'evento selezionato (vedere cap. 5.8 a pag. 62)
- **Elimina evento:** elimina il tempo del concorrente selezionato
- **Nuovo cronologico:** Visualizza la scheda evento dove poter inserire i dati del cronologico (vedere cap. 5.8 Nuovo Cronologico a pag. 62)
- **Sostituisci eventi:** sostituisce tutti gli eventi del concorrente selezionato con il numero del concorrente inserito dall'utente
- **Cambia Manche:** cambia la manche dell'evento

- **Azione**

- **Non Partito**
- **Non Arrivato**
- **Squalifica**
- **Fuori gara:** l'atleta viene aggiunto in fondo alla classifica
- **Riabilita:** l'atleta viene riabilitato in classifica (ad esempio se squalificato viene riqualficato)

Le operazioni di <Aggiungi Voce> ed <Inserisci Voce> permettono di scegliere la tipologia di dati da visualizzare. <Aggiungi Voce> aggiunge la voce scelta accanto all'ultima colonna utilizzata, mentre <Inserisci Voce> inserisce la voce nella colonna selezionata. Per alcune scelte, quali ad esempio Int.Split, Crono, Velocità (V) viene richiesto quale canale si desidera visualizzare.

La sigla <Gr> accanto ad alcune scelte indica che si riferisce al gruppo.

Vi sono diverse possibilità per la scelta del gruppo da visualizzare.

Scegliendo <Imposta autom. gruppo> se cambia il pettorale dell'atleta visualizzato nel tempo a correre, automaticamente tutte le classifiche sono ricreate in base al gruppo dell'atleta.

Scegliendo <No Gruppo> la classifica visualizzata è quella generale.

Scegliendo <Per Gruppi> vengono visualizzati in successione nella griglia le classifiche di ogni gruppo inserito

Scegliendo <Per Gruppi Selezionati> comparirà una maschera per la scelta dei gruppi da visualizzare in successione nella griglia le classifiche.

Scegliendo <GruppoXXX> viene visualizzata la classifica del gruppo selezionato.

Alcune voci selezionabili sono:

- Posizione: posizione considerando i punti ed il tempo dell'atleta. Con "Attuale" si intende l'evento della griglia. Ad esempio nella griglia arrivo significa lo STOP, mentre nella griglia intermedi dipende dall'intermedio scelto
- Posizione Gruppo: come la voce precedente ma filtrata per gruppo
- Posizione Lap: posizione considerando il tempo lap
- Intermedio Split: tempo trascorso dalla partenza all'intermedio scelto
- Intermedio Lap: tempo trascorso dall'intermedio precedente fino all'intermedio scelto
- Punti Rank: punteggio inserito nelle liste di partenza
- Tempo effettivo: questo campo visualizza il tempo dal lap1 allo stop se è disabilitato il "tempo effettivo" nelle impostazioni generali, altrimenti mostra il tempo dallo start allo stop
- Punti Gara: scelta questa voce compare una finestra dove si possono immettere i punti gara. Questi punti possono essere inseriti automaticamente scegliendo la "Formula" e premendo il pulsante <Applica formula a tutto>, oppure manualmente compilando i box per ogni posizione in classifica come ad esempio $1^{\circ} \rightarrow 10$, $2^{\circ} \rightarrow 9$ etc. (vedere Figura 68).

Inoltre le opzioni disponibili sono:

- Raddoppia i punti per staffetta: utilizzato nel nuoto, raddoppia i punteggi inseriti in caso di staffetta
- Dividi somma punti se parimerito: somma i punteggi dei pari merito e li divide per il loro numero (ad esempio due primi parimerito $\rightarrow (10 + 9) / 2 = 9.5$ punti)
- Assegnazione punti singola batteria: utilizzato nel nuoto, i punti vengono assegnati alla classifica della batteria, altrimenti vengono assegnati alla classifica della serie.

Formula Calcolo Punti

Formula: **TABELLA T3_300**

Descrizione: Se gli atleti classificati sono più di 300:
 $PUNTI = 2 * (300 - PC + 1)$ per i primi 300
PUNTI = 0 per gli altri
Se gli atleti classificati sono 300

OK
Annulla
Pulisci
Applica formula a tutto

☐ Raddoppia punti per staffette
☐ Dividi somma punti se parimerito
☐ Assegnazione punti singola batteria

Pos.	Formula	Pos.	Formula	Pos.	Formula	Pos.	Formula	Pos.	Formula
1. 10		21.		41.		61.		81.	
2. 9		22.		42.		62.		82.	
3. 8		23.		43.		63.		83.	
4. 7		24.		44.		64.		84.	
5.		25.		45.		65.		85.	
6.		26.		46.		66.		86.	
7.		27.		47.		67.		87.	
8.		28.		48.		68.		88.	
9.		29.		49.		69.		89.	
10.		30.		50.		70.		90.	
11.		31.		51.		71.		91.	
12.		32.		52.		72.		92.	
13.		33.		53.		73.		93.	
14.		34.		54.		74.		94.	
15.		35.		55.		75.		95.	
16.		36.		56.		76.		96.	
17.		37.		57.		77.		97.	
18.		38.		58.		78.		98.	
19.		39.		59.		79.		99.	
20.		40.		60.		80.		100.	

ALTRI:

Figura 74 – Scheda Punti Gara

7. Gestione Transponder

Per utilizzare i transponder questi devono essere abbinati a pettorali.

Si possono abbinare fino a 4 transponder per atleta.

Nel caso di staffette si possono avere al massimo 4 atleti con 4 transponder ciascuno.

L'abbinamento transponder – pettorale può essere fatto in diversi modi:

7.1. Abbinamento transponder - pettorale

7.1.1. Abbinamento tramite lista di partenza

Sapendo già l'abbinamento pettorale – transponder è possibile riempire la lista di partenza inserendo ad ogni atleta il chip corretto



Pett.	Cognome	Nome	Chip 1
1	MAYER	KARL	1234
2	DODGE	YANN	4567

Figura 75 – Esempio di lista di partenza

Molte volte il numero del transponder è lungo. Per questo è preferibile usare una mappa tra il numero del transponder ed un numero breve.

Nel menu “Transponder” → “Numeri brevi” è possibile inserire questo tipo di mappatura.

Alcune case produttrici di transponder forniscono già una loro mappatura che può essere utilizzata in questo caso.

In certi casi si può scrivere sul chip un numero che equivale al numero di pettorale. Ad esempio riferendosi alla lista della Figura 75 è possibile creare questa mappatura:

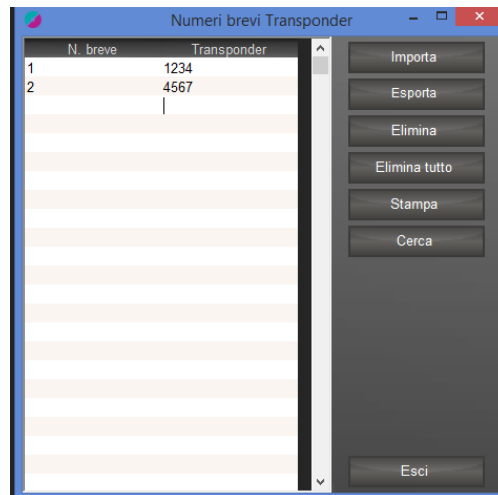


Figura 76 – Esempio Numeri brevi

e quindi è possibile modificare la lista di partenza in questo modo



Figura 77 – Esempio lista di partenza con numeri brevi

7.1.2. Abbinamento tramite acquisizione

Certe volte non si conosce il codice interno del trasponder. Per acquisirlo si deve connettere il decoder al computer e passare con il trasponder sopra l'antenna (o sopra il lettore da tavolo se esiste).

Se il trasponder non è mai stato acquisito allora apparirà la seguente finestra.

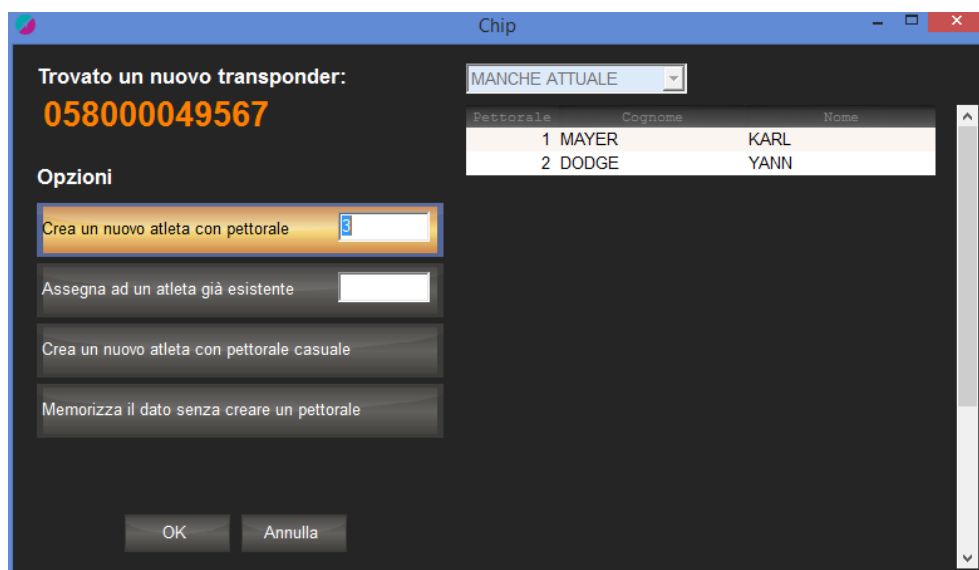


Figura 78 – Nuovo trasponder

Nel caso si crei un nuovo atleta si dovrà inserire il pettorale dell'atleta.

Nel caso si assegni ad un atleta già esistente si può inserire il pettorale oppure sceglierlo dalla lista di destra.

La registrazione dei nuovi transponder dovrebbe essere preferibilmente fatta nel menu “Transponder” → ”Verifica”. In questo menu infatti se si preme il pulsante per creare un nuovo atleta, comparirà la scheda atleta. Quindi è preferibile in caso di registrazione iniziale.

7.2. Verifica transponder

Nel menu “Transponder” → ”Verifica” vengono visualizzati tutti gli atleti della lista di partenza.

Passando un transponder sull'antenna verrà indicato in verde a quale atleta è associato.

Se il transponder non esiste allora viene chiesto di aggiungerlo.

Questo menu può essere utilizzato in caso di registrazione ed abbinamento iniziale dei trasponder.

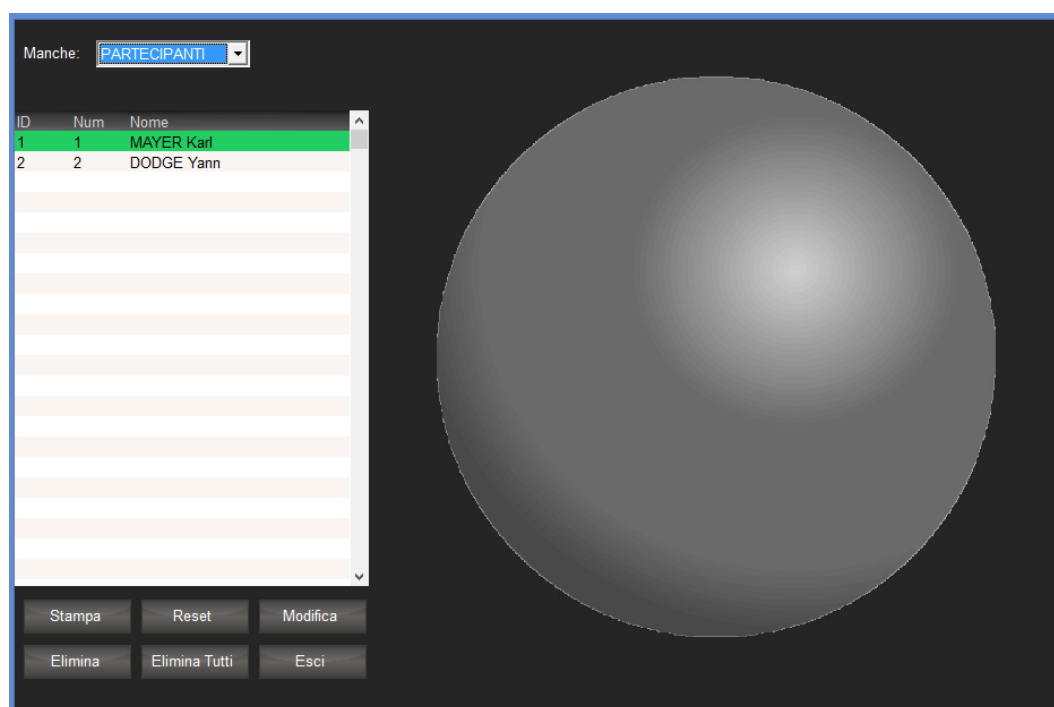


Figura 79 – Verifica transponder

8. Esempi

Nella cartella MiSpeaker si può trovare una sottocartella “Esempi” con alcuni esempi per imparare ad importare file atleti. Avviare quindi MiSpeaker e seguire le seguenti istruzioni

8.1. Gara FIS Slalom Speciale

- Importare gli atleti FIS nel DB Atleti:
 - Scegliere “File” → “Atleti” → “Esplora”
 - Cancellare dati presenti con <Elimina Tutto>
 - Premere <Importa>, quindi impostare “FIS File CSV” e scegliere qualsiasi file CSV nella directory (MiSpeaker\Esempi\FIS). Oppure premere <Download> → “FIS Alpino”
 - Dopo aver importato il file si può filtrare la tabella per la specialità.
- Creare una nuova gara:
 - Scegliere “File” → “Gare” → “Nuova”
 - Completare i campi
 - Inserire in “Disciplina” “Slalom”
 - Confermare i dati inseriti
 - Premere < Liste di partenza>
 - Impostare “Manche” come “Partecipanti”
- Importare i partecipanti dal database “Atleti”
 - Modo 1:
 - In “Liste di partenza” premere <Aggiungi>
 - Nella finestra “Ricerca parametri” scegliere “Colonna” come “Categoria” e “Parametro” come “SL” (inserire altri parametri a piacimento per la ricerca)
 - Se l’atleta non compare nella lista può non avere punteggio FIS. In questo caso si deve cancellare il parametro “SL”.
 - Spostare il cursore con i tasti “Freccia” e premere “Invio” per aggiungere l’atleta selezionato
 - Modo 2

- Copiare ed incollare da Excel la lista dei codici atleta (oppure cognome e nome), premere “File” → “Importa” → “Importa dati atleta” → “Da DB Atleti”
 - Scegliere disciplina “SL”
- Sorteggio
 - In “Liste di partenza” scegliere “Edit” → “Sorteggio”
 - Due volte doppio click sulla colonna “Punti” per ordinare in base ai punti decrescenti
 - Impostare i seguenti valori e poi premere <Esegui>
 - Ordine casuale: sì
 - Da record: 1
 - A record: 15
 - Da pettorale: 1
 - Ripetere l’operazione cambiando i vari parametri (ad esempio “Ordine casuale” “No”)
- Eseguire la prima manche
- Creazione Bibo per la seconda manche
 - In “Liste di partenza” premere il pulsante <Bibo>
 - Verificare che “Manche destinazione” sia “2” e “In base a ... Manche” sia “1”
 - Impostare “Inverti primi” in base al numero di atleti da invertire
 - Premere “Aggiungi”
- Eseguire la seconda manche
- Stampe ufficiali e file matrix
 - Scegliere “Strumenti” → “Matrix” → “FIS XML”
 - Scegliere “Settore” e premere il pulsante <Estrai dati> (verrà chiesto di inserire il fattore ‘F’)
 - Premere <Calcolo punti> per il calcolo e la stampa della “Penalità calcolata”
 - Riempire i campi restanti
 - Premere <Stampa> per la stampa ufficiale
 - Premere <Esporta> per generare il file Matrix XML

8.2. Gara FISI

La gara FISI è simile alla gara FIS, cambia solo la parte iniziale del caricamento liste

Importare gli atleti FISI nel DB Atleti:

- Scegliere “File” → “Atleti” → “Esplora”
- Cancellare dati presenti con <Elimina Tutto>
- Premere <Importa>, quindi impostare “FIS/FISI File DBF” e scegliere il file FISI (MiSpeaker\Esempi\FISI). MiSpeaker chiede quale punteggio importare (DH downhill, SL slalom speciale, GS slalom gigante, SG super G). Si può importare solo un punteggio alla volta, è consigliato quindi creare un database atleti per ogni specialità. Il codice FISI viene importato come ‘Codice Nazionale’ mentre un eventuale FIS viene importato come ‘Codice atleta’
- Creare una nuova gara:
 - Scegliere “File” → “Gare” → “Nuova”
 - Completare i campi e confermare
 - Premere < Liste di partenza>
 - Impostare “Manche” come “Partecipanti”
- Importare i partecipanti dal database “Atleti”
 - In “Liste di partenza” premere <Aggiungi>
 - Filtrare i dati inserendo i parametri nella finestra “Ricerca parametri”
 - Spostare il cursore con i tasti “Freccia” e premere “Invio” per aggiungere l’atleta selezionato
- Sorteggio

.... (simile a FIS)

8.3. Gara FIN

- Nuova Gara
 - Avviare il programma
 - Scegliere "Nuova gara"
 - Immettere il nome della gara
 - Scegliere il cronometro (Rei2, Alge o Master)

- Scegliere programma "nuoto"
- Scegliere la configurazione:
 - manuale 1 lato: senza piastre precisione 1/10s
 - automatico 1 lato: con piastre precisione 1/100s
- Si possono inserire anche gli altri campi premendo "Dati gara" (tra i quali "Record" che verranno poi stampati sulle liste di partenza e classifiche)
- Confermare premendo <Conferma>
- Collegamento a cronometro REI2
 - Collegare il cavo seriale alla porta "computer A" del cronometro Rei2
- Collegamento a cronometro ALGE 8000
 - Collegare il cavo seriale alla porta "RS232" del cronometro ALGE
- Inserimento liste di partenza dal programma FIN
 - premere il pulsante <Liste di partenza>
 - scegliere la lunghezza della vasca ed il numero di corsie
 - premere il pulsante >Importa> → "da file" e selezionare il file FIN
 - nel caso in cui una o più corsie non sono già state definite nel file FIN, comparirà una tabella con tutti gli atleti ed i loro tempi. Dopo aver fatto le opportune modifiche premere il pulsante <Crea batterie>
 - per stampare la lista di partenza premere il pulsante <Stampa> → "Lista" → "Tutte le gare" → "Preview" (oppure "Salva" → "PDF")
 - per stampare i cartellini premere il pulsante <Stampa> → "Cartellini" → "Preview" (deve essere installato Excel sul computer) ed individuare il foglio Excel modello "modello cartellini.xls"
 - premere il pulsante <Esci>
 - Si possono inserire altri campi nella griglia risultati (a es. punti FINA punti per classifica società) premendo tasto destro del mouse sulla griglia, "Classifica" → "Aggiungi Voce":
 - scelta "Punti Gara": inserire nei box classifica i punteggi (ad esempio 9,8,7) e marcare tutti i checkbox sulla destra e premere <OK>
- Gara Rei2
 - impostare la gara sul cronometro
 - inserire le corsie

- scegliere se utilizzare i pettorali (l'utilizzo dei pettorali è consigliato se si vogliono visualizzare i nomi sul tabellone)
- attendere lo scarico dati dal computer

- Gara Alge
 - Scegliere configurazione "Timer 10 Canali"
 - Attenzione: MiSpeaker imposta il tipo evento ricevuto in base agli eventi già ricevuti ed il numero di giri che deve effettuare, quindi se sono 2 giri il primo evento è LAP 1 ed il secondo è STOP

- MiSpeaker
 - Verificare le impostazioni della seriale premendo il pulsante "Comunicazione"

- In caso di utilizzo cronometro Rei2
 - Scaricare le liste di partenza premendo "Invio / richieste dati" → "Invia liste di partenza" → "Tutte le batterie"
 - Premere "Invio / richieste dati" → "Richiedi tempo a correre" → "Tempi al secondo"
 - Se si è scelto di non utilizzare i pettorali premere "Impostazioni", scegliere "Considera pettorali" "No" e premere "Esci"
 - Premere il pulsante "Riepilogo" se si vuole vedere il riepilogo della serie

- Stampa
 - Premere il pulsante <Stampa> → "Arrivo" → "Preview" (oppure "Salva" → "PDF")
 - Per la classifica di società premere <Stampa> → "Classifica somma tempi/punti" → "Preview" e scegliere
 - Manche: tutte
 - Campo: società
 - in base a: punti (nel caso non ci sia il campo punti bisogna inserirlo nella griglia risultati (vedere sopra))
 - premere <OK>

- Elaborazione post-gara
 - Si possono richiedere tutti i tempi memorizzati premendo "Invio / richieste dati" → "Richiedi tempi gara" (Nel caso di Alge non devono essere presenti tempi nel PC altrimenti "File" → "Gara" → "Elimina dati")

- Si possono inserire o modificare eventi premendo tasto destro del mouse sulla griglia, quindi "Eventi"
- Si possono squalificare, dichiarare "fuori gara" premendo tasto destro del mouse sulla griglia, quindi "Azione"
- Stampa post-gara
 - Scegliere la voce "Gara" → "Tutte" nel combo box sopra la griglia risultati
 - Premere il pulsante "Riepilogo"
 - Eseguire le operazioni descritte sopra in "Stampa"
- Esportazione post-gara
 - Premere il pulsante <Esporta> → "Arrivo"

8.4. Gara FISE

- Creare una nuova gara:
 - Scegliere "File" → "Gare" → "Nuova"
 - Completare i campi e confermare
 - Premere < Liste di partenza >
 - Impostare "Manche" come "Partecipanti"
 - Premere il pulsante <Importa> → "Da file" quindi impostare "FISE files Cavalieri" (per ogni cavaliere tutti i cavalli) e scegliere il file Excel (MiSpeaker\Esempi\FISE\esempio cavalieri.xls) oppure impostare "FISE files Cavalli" (tutti i cavalli con abbinato il cavaliere) e scegliere il file Excel (MiSpeaker\Esempi\FISE\esempio cavalli.xls)
 - Si può già effettuare una gara con i nomi inseriti oppure si possono inserire gli atleti nelle varie manche. In quest'ultimo caso si deve impostare "Manche" come "1", quindi premere aggiungi, nella finestra "Ricerca parametri" scegliere "Numero" ed inserire il numero nella colonna "Parametro" quindi premere "Invio" sulla tastiera per confermare. Digitare il prossimo numero e ripetere le operazioni precedenti.

8.5. Gara FITRI

- Creare una nuova gara:
 - Scegliere "File" → "Gare" → "Nuova"
 - Completare i campi scegliendo "Programma" → "Partenze a gruppi" e "Configurazione" → "Sci nordico"

- Dopo aver confermato e avviato la gara, scegliere “File” → ”Importa” → ”Importa Dati FITRI”
- Scegliere la directory dove si trovano i database FITRI della gara (MiSpeaker\Esempi\FITRI)
- Inserire il nome della gara (Esempio “22TRIATHLON FUMANE-26 MEMORIAL CARRADORI”) per importare gli atleti
- MiSpeaker propone la creazione dei gruppi in base alle categorie importate
- Inserire eventualmente i gruppi di partenza
- Esportazione dati:
- Per esportare i dati nel formato csv leggibile dal programma FITRI premere <Esporta> → “Arrivo” e scegliere “FITRI files”

8.6. Gara Parallelo

- Creare una nuova gara:
 - Scegliere “File” → “Gare” → “Nuova”
- Completare i campi scegliendo “Programma” → “Parallelo”
- Gara Rei2
 - Impostare la gara sul cronometro:
 - se vengono eseguite le qualificazioni singolarmente, la prima manche (eventualmente anche la seconda manche) è da impostare come partenze singole
 - le altre manche sono da impostare come parallelo
- Gara Master
 - Utilizzare due cronometri per gestire le due piste indipendentemente
 - Scegliere programma “Sci”
- MiSpeaker
 - Entrare in “Liste di partenza” e scegliere “Liste di partenza” (invece di “Sfide”)
 - Nel caso in cui non si abbia già una lista predefinita:
 - Importare in “Partecipanti” i concorrenti
 - Visualizzare "Punti" nella griglia
 - Premere "Ordina" ed ordina per categoria e poi per punti

- Premere "Reimposta ordine"
- In "Edit" scegli "Sorteggio" ed aggiungi le persone alla manche 1
 - Nel caso in cui si abbia già una lista predefinita scegliere manche 1 ed importare il file
 - Passando da "Liste di partenza" a "Sfide" quest'ultime verranno create automaticamente
 - Scaricare su cronometro la lista della prima manche
- Eseguire la prima manche sul cronometro
- Nel caso si faccia anche la seconda manche di qualificazioni invertendo i primi 16 per ogni pista tornare in "Liste di partenza", quindi "Edit" → "Bibo"
- Terminata la fase di qualificazione impostare sul rei2 il programma parallelo e scegliere manche 2 (o manche 3 se si sono fatte due manche per le qualificazioni)
- Su mispeaker tornare in "Liste di partenza", quindi "Edit" → "Bibo" e scegliere "Crea tabellone ...", quindi premere esegui per creare il tabellone incontri
- Inoltre in "Liste di partenza" → "Edit" → "Bibo" si possono trovare le funzioni per invertire le piste ed estrarre i vincitori.
- Alla fine della gara scegliere manche "tutte" per avere tutte le manche in classifica

Note:

Per visualizzare il risultato delle sfide nella classifica, devono essere compilate le sfide anche nelle liste di partenza

La funzione per generare il file matrix gestisce anche le gare di parallelo

8.7. Gara KO Sprint

- Creare una nuova gara:
 - Scegliere "File" → "Gare" → "Nuova"
- Completare i campi scegliendo "Programma" → "Partenze Singole", "Configurazione" → "KO Sprint CC"
- Gara Rei2
 - Impostare la gara sul cronometro:
 - se vengono eseguite le qualificazioni singolarmente, la prima manche (eventualmente anche la seconda manche) è da impostare come partenze singole

- le altre manche sono da impostare come partenze a gruppi
- Mispeaker
 - Nel caso in cui non si abbia già una lista predefinita:
 - Importare in “Partecipanti” i concorrenti
 - Visualizzare "Punti" nella griglia
 - Premere "Ordina" ed ordina per categoria e poi per punti
 - Premere "Reimposta ordine"
 - In "Edit" scegli "Sorteggio" ed aggiungi le persone alla manche 1
 - Nel caso in cui si abbia già una lista predefinita scegliere manche 1 ed importare il file
 - Scaricare su cronometro la lista della prima manche
- Eseguire la prima manche sul cronometro
- Terminata la fase di qualificazione impostare sul rei2 il programma partenze a gruppi e scegliere manche 2 (o manche 3 se si sono fatte due manche per le qualificazioni)
- Su mispeaker tornare in “Liste di partenza”, quindi “Edit” → ”Bibo” e scegliere “Crea tabellone ...”, scegliere “KO Sprint 5 Batterie/6 per batteria” per maschi o “KO Sprint 4 Batterie/6 per batteria” per femmine, quindi premere esegui per creare le batterie
- Eseguire i quarti, quindi tornare in “Bibo” e scegliere “Estrai vincitori” per creare le semifinali
- Alla fine della gara scegliere manche "generale" per avere tutte le manche in classifica

8.8. Gara con Staffette

Le staffette (programma partenze singole/ gruppi) possono essere gestite in due modi in base alla gestione dei pettorali.

Note:

Nelle classifiche a video comparirà solo il nome della staffetta

Nelle stampe di arrivo vengono aggiunti anche i tempi dei frazionisti

Per la stampa della classifica della singola frazione (o di tutte) si deve scegliere Stampa→Atleti staffetta

8.8.1. Ogni componente della staffetta ha lo stesso pettorale

Se ad esempio ogni componente della staffetta 1 ha lo stesso pettorale 1 allora si deve:

- Andare in Liste di partenza
- Scegliere la lista “Partecipanti”
- Togliere la spunta da "considera pettorali"
- Inserire tutti i componenti di tutte le staffette nella lista partecipanti
- Scegliere la lista "manche 1"
- Inserire una nuova staffetta
- Inserire i partecipanti delle frazioni nella scheda della staffetta

8.8.2. Ogni componente della staffetta ha un pettorale univoco

Se ad esempio ogni componente della staffetta 1 ha un pettorale univoco (101, 102, 103, 104) allora si deve:

- Andare in Liste di partenza
- Scegliere la lista “Partecipanti”
- Spuntare "considera pettorali"
- Inserire tutti i componenti di tutte le staffette nella lista partecipanti con i relativi pettorali
- Scegliere la lista "manche 1"
- Inserire una nuova staffetta
- Inserire i partecipanti delle frazioni nella scheda della staffetta

In questo caso è consigliato l’uso del programma pc-online sul cronometro, mentre su mispeaker lasciare pure partenze singole o gruppi.

8.9. Gara Partenza di massa per uscita TV

- Mispeaker
 - Creare una nuova gara:
 - Scegliere “File” → “Gare” → “Nuova”
 - Scegliere cronometro AMB anche se non si usano i transponder
 - Completare i campi scegliendo “Programma”→“Partenze Gruppi”. In “Configurazione” scegliere il tipo di cronometro da usare: Rei2 o Master

- Gara Rei2
 - Impostare PC Online sul cronometro
- Gara Master
 - Impostare Contasecondi sul cronometro:
- Mispeaker
 - In “Configurazioni Generali” scegliere:
 - “Gestione batterie” abilitato se si gestisce la gara come batterie
 - “Staffetta” se si ha una gara a staffetta
 - “Considera lap precedenti” “Sì, non considerare giri” se si hanno più giri
 - “Tempo visualizzazione dato” uguale a 0 oppure “Visualizzazione lap” “Nessuna” se si vuole visualizzare il tempo a correre senza che questo si fermi per visualizzare ogni evento
 - Creare una lista di partenza
 - Nel caso in cui non si abbia già una lista predefinita:
 - Importare in “Partecipanti” i concorrenti
 - Visualizzare "Punti" nella griglia
 - Premere "Ordina" ed ordina per categoria e poi per punti
 - Premere "Reimposta ordine"
 - In "Edit" scegli "Sorteggio" ed aggiungi le persone alla manche 1
 - Nel caso in cui si abbia già una lista predefinita scegliere manche 1 ed importare il file
 - Dopo aver creato la lista di partenza ed i gruppi tornare nel pannello principale
 - Per attivare la ricezione de tempo a correre dal Rei2 scegliere “Invio / Richiesta dati” – “Richiedi tempo a correre” – “Tempo ogni secondo”
 - Per attivare il tempo a correre di un gruppo scegliere “Invio / Richiesta dati” – “Richiedi tempo a correre” – “Imposta gruppo” (oppure CTRL + B)
- Eseguire la gara sul cronometro:
 - Lo start viene attribuito al gruppo, quindi START numero 1 è la partenza del primo gruppo, START numero 2 è la partenza del secondo gruppo

- Ad ogni evento viene associata la manche visualizzata in quel momento su mispeaker, cioè se mispeaker sta visualizzando la manche 1 tutti gli eventi acquisiti saranno manche 1

9. Consigli d'utilizzo

9.1. Generale

- Si può inserire una lista di partenza come manche "Partecipanti". MiSpeaker infatti, se non è presente il pettorale del concorrente in una specifica manche, va ad attingere in questa lista "speciale". Ad esempio può essere utilizzata per l'equitazione: si importa la lista di partenza e si scaricano i partecipanti sul cronometro sempre scegliendo la lista "Partecipanti" evitando quindi di creare la lista per ogni singola prova.
- Per visualizzare il tempo a correre dell'atleta in pista si raccomanda di attivare l'uscita tick ad un secondo sul cronometro Rei2 e il tabellone PC-Online sul cronometro Racetime2. In quest'ultimo caso se si imposta una nuova manche si deve effettuare il cambiamento prima nel programma MiSpeaker e poi sul cronometro.
- Se vengono impostati i gruppi MiSpeaker imposta il filtro sulla classifica in base all'appartenenza dell'atleta ad un gruppo. Per disattivare questa funzione premere tasto destro del mouse sulla griglia risultati, quindi scegliere "Classifica" → "Gruppo" e togliere "Imposta automaticamente gruppo"

9.1.1. Pettorale Visualizzato

- Il "Pettorale Visualizzato" può essere abilitato in "Liste di Partenza" → "Configurazione". Abilitando questa voce si possono dare a più concorrenti lo stesso pettorale o addirittura un testo. Ad esempio si possono avere nella stessa gara due gruppi che iniziano con il pettorale 1. Questa funzione è solo di visualizzazione, in realtà i dati vengono memorizzati con il pettorale reale. Ad esempio posso avere "Pettorale Visualizzato" uguale a 1, mentre "Pettorale Reale" uguale a 101. Il "Pettorale Reale" è il numero che deve essere gestito sul cronometro.
- Nel caso in cui si debba attribuire manualmente un tempo ad un concorrente con un pettorale visualizzato uguale ad un altro concorrente (es, due numeri 1) verrà chiesto a quale persona attribuirlo mostrando i dati dei due concorrenti.
- Quando si entra in "Sorteggio" con la voce "Pettorale Visualizzato" attivo viene chiesto se utilizzare questa modalità. In caso affermativo verrà chiesto quale valore aggiungere al pettorale. Ad esempio se attribuisco il pettorale 1 ed inserisco il valore 100 come valore da aggiungere avrò: "Pettorale Visualizzato" uguale a 1, mentre "Pettorale Reale" uguale a 101

9.2. Cronometro base

- Nella configurazione atletica il numero della prova è il numero della gara attualmente in atto sul cronometro
- All'arrivo dei concorrenti i dati vengono presentati nella tabella risultati senza il nome del concorrente. Per visualizzare il nome si devono inserire i pettorali. Posizionarsi con il cursore sulla griglia nella riga dove sono presenti i dati dell'atleta da modificare e effettuare un doppio click del mouse oppure premere <F2> e quindi inserire il numero di pettorale.

9.3. PC-Online

- Come per il cronometro base all'arrivo dei concorrenti i dati vengono presentati nella tabella risultati senza il nome del concorrente. Per visualizzare il nome si devono inserire i pettorali. Posizionarsi con il cursore sulla griglia nella riga dove sono presenti i dati dell'atleta da modificare e effettuare un doppio click del mouse oppure premere <F2> e quindi inserire il numero di pettorale.

9.4. Equitazione

- Si possono scaricare dal cronometro la configurazione delle gare oppure si possono impostare le specifiche per ogni prova modificando i parametri in impostazioni generali. Queste impostazioni rimangono memorizzate.

9.5. Parallelo ed Inseguimento

- Per creare il tabellone delle sfide della prima manche, invece di inserire uno ad uno tutti i concorrenti nelle caselle in "sfide", si può importare una lista in "liste di partenza". In questo caso l'atleta con pettorale 1 si sfiderà con l'atleta con pettorale 2 etc.
- All'avvio della gara la manche corrente viene considerata come "Qualificazioni". Quando si esegue una bibo automaticamente verrà assegnato il nome corretto (ad esempio "Ottavi", "Quarti"). Verificare che sia corretta questa dicitura per ogni manche perché in base a questo vengono create le classifiche.

9.6. Nuoto

- Se non è possibile creare le batterie precedentemente, ma si devono inserire durante la gara è consigliato caricare la lista partecipanti (es. da foglio Excel) nel foglio "Liste di partenza" impostando "Gara" come "Partecipanti" e successivamente inserire i numeri nelle corsie nel foglio "Batterie". Automaticamente MiSpeaker completerà gli altri dati attingendo dalla lista partecipanti inserita.
- Molte volte nelle gare lunghe si fanno correre concorrenti che percorrono distanze differenti come 800 e 1500 metri. In MiSpeaker si devono comunque creare le due gare ed inserire gli atleti. Nella gara dei 1500 si devono inserire tutti gli atleti partenti. Quindi far partire la gara dei 1500. Alla fine della gara si possono spostare gli atleti premendo il tasto destro e scegliendo "Cambia manche"

Copyright

Copyright © 2004, 2009 by Microgate S.r.l.

Tutti i diritti riservati

Nessuna parte di questo documento e dei singoli manuali può essere copiata o riprodotta senza la preventiva autorizzazione scritta di Microgate s.r.l.

Tutti i marchi o nomi dei prodotti citati in questo documento o nei singoli manuali sono o possono essere marchi registrati di proprietà delle singole società.

Microgate, REI2, RaceTime2 e MiSpeaker sono marchi registrati di Microgate s.r.l. Windows è marchio registrato di Microsoft co.

Microgate s.r.l. si riserva il diritto di modificare i prodotti descritti in questo documento e/o nei relativi manuali senza preavviso.

Il software ed i manuali sono disponibili nelle seguenti lingue: italiano, inglese.

Microgate S.r.L

39100 Bolzano - Bozen

Via Stradivari 4 Stradivaristr.

ITALY

Tel. +39 471 501532 - Fax +39 471 501524

e-mail info@microgate.it

